



## CRONOGRAMA MÓDULO ANÁLISE DE SISTEMAS

### Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

1

TURMA: **TCTG241CNTDEV** PROFESSOR: **Wagner**  
DISCIPLINA: **Desenvolvimento de Aplicações**

#### Lista 04

Todos os códigos deverão ser armazenados no GITHUB  
Todos os códigos deverão conter o cabeçalho com:

```
/*  
NOME COMPLETO  
DISCIPLINA  
TURMA  
*/
```

Enviar o link do GITHUB para o e-mail: [wtironi@gmail.com](mailto:wtironi@gmail.com)

1. FUPQ insira 10 números em um vetor e apresente.
  - a. a lista com os números obtidos;
  - b. A lista com os números ordenados em ordem crescente;
  - c. A lista com os números ordenados em ordem decrescente;

Insira as duas linhas abaixo para gerar o número aleatório

```
Random rnd = new Random(); //Inicia Aleatório  
int x = rnd.nextInt(10); //Gera um número aleatório (0 - 9)
```

2. FUPQ crie uma matriz para armazenar os dados de um cadastro de pessoas com os dados.
  - a. ID pessoa
  - b. Nome Pessoa
  - c. Data nascimento da pessoa;

O programa deverá ter opção para:

- Inserir um pessoa
- Alterar os dados da pessoa;
- Consultar os dados da pessoa
- Excluir os dados de uma pessoa



## **CRONOGRAMA MÓDULO ANÁLISE DE SISTEMAS**

### **Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas**

**2**

3. FUPQ simule o jogo da velha contra o programa de computador. Deverá ser possível escolher a opção de jogo
  - a. Normal, que o programa escolha a opção de jogo aleatória
  - b. Difícil: que o programa faça as jogadas para ganhar ou empatar o jogo;O programa deverá apresentar na tela a “velha” e o jogador deverá digitar a posição da jogada;  
Ao final, o programa deverá apresentar o resultado e perguntar se o jogador deseja começar um novo jogo;