



CRONOGRAMA MÓDULO ANÁLISE DE SISTEMAS

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

1

TURMA: **TCTG241CNTDEV** PROFESSOR: **Wagner**

DISCIPLINA: **Desenvolvimento de Aplicações**

Lista 02

Todos os códigos deverão ser armazenados no GITHUB

Todos os códigos deverão conter o cabeçalho com:

```
/*  
NOME COMPLETO  
DISCIPLINA  
TURMA  
*/
```

Enviar o link do GITHUB para o e-mail: wtironi@gmail.com

1. FUPQ que simule uma calculadora simples (adição, subtração, divisão, multiplicação e SAIR) com a entrada de dois números e a apresentação do resultado. ;
2. FUPQ que faça o cálculo da regra de três simples de acordo com a entrada dos valores. O programa será executado até que o operador digite um comando para SAIR;
3. FUPQ informe todos os números entre 1 a 1000 que quando divididos por 11 obtemos resto = 5.
4. FUPQ calcule a série fibonacci a partir da entrada de um número para determinar a quantidade de elementos a serem apresentados;

[Sequência de Fibonacci: o que é, como funciona - Brasil Escola](#)

5. FUPQ o operador tenha que acertar o número escolhido aleatoriamente pela aplicação.

Insira as duas linhas abaixo para gerar o numero aleatório

```
Random rnd = new Random(); //Inicia Aleatório  
int x = rnd.nextInt(10); //Gera um número aleatório (0 - 9)
```

Faça um laço de repetição que solicite ao usuário digitar um número;

O laço encerra quando o usuário acertar o número e deverá ser apresentada a mensagem "ACERTOU!";

Se o número do usuário for menor que o escolhido, escrever: "MAIOR", se o número do usuário for maior que o escolhido, escrever: "MENOR".