



O que aprendemos?

Nesta aula vimos que:

- `var` tem um escopo global, então funciona em qualquer parte do código, o que pode gerar possíveis problemas em relação à lógica da aplicação.
- `let` e `const` têm escopo local, sendo assim, não podem ser acessadas em outros escopos, e `const` não pode ter seu valor alterado depois de definido.
- O JavaScript considera alguns valores como *false* durante comparações, como com `null`, `undefined`, `0`, `NaN` e Strings vazias.
- `null` é usado quando não queremos dar um valor para uma variável, mas também não queremos deixá-lo como *undefined* (não definido).
- `null` é um objeto no JavaScript, diferente de *undefined*, que tem seu próprio tipo, e isso pode causar problemas se não tomarmos cuidado ao utilizá-lo.
- O JavaScript converte automaticamente entre tipos de valores, como números para texto e para booleanos, porém não é interessante deixá-lo fazer isso automaticamente, pois podem ocorrer erros.
- Temos como forçar uma mudança de tipo utilizando os métodos `Number()` e `String()`, onde `Number()` converte as variáveis para números ou `NaN` caso tenha algum erro na conversão, e `String()` converte as variáveis para texto.

