08

Faça como eu fiz: Usando o console.error()

Se você já tiver feito algum teste de `console.log()` utilizando o navegador, possivelmente já viu os métodos `console.error()` e `console.warn()` em ação, pois nos navegadores esses métodos são identificados com as cores vermelho e amarelo e emojis.

Quando trabalhamos com NodeJS a "saída padrão" é o terminal e não o console do navegador, o que limita um pouco o uso de recursos gráficos. Vamos fazer um teste com o método `console.error()`.

Crie um arquivo `.js` em seu computador, escreva o seguinte código:

```
console.log("deu erro");
console.error("deu erro");
```

COPIAR CÓDIGO

Se executarmos este código com `node script.js` (não esqueça de conferir se está executando o comando dentro da pasta/diretório certo), o resultado é o mesmo para os dois comandos:

```
deu erro
deu erro
```

COPIAR CÓDIGO

Então não faz diferença usar um ou outro?

Faz, sim. Porém, como em qualquer linguagem de programação, é normal que alguns métodos só funcionem da forma que esperamos se fornecermos os dados necessários da forma correta.

Vamos tentar novamente, passando uma informação um pouco diferente para `console.error()`:

```
console.log("deu erro");
console.error(new Error("deu erro"));
```

COPIAR CÓDIGO

Se executarmos este código, o resultado agora é diferente:

```
deu erro
Error: deu erro
    at Object.<anonymous> (/home/juliana/Documents/alura/2206-
    at Module._compile (internal/modules/cjs/loader.js:1076:30
    at Object.Module._extensions..js (internal/modules/cjs/loa
    at Module.load (internal/modules/cjs/loader.js:941:32)
    at Function.Module._load (internal/modules/cjs/loader.js:78
    at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (internal/mo
    at internal/main/run_main_module.js:17:47
```

COPIAR CÓDIGO

O que vimos acima - a palavra-chave `new` seguida de `Error` com inicial maiúscula - é um gostinho de como trabalhamos com **classes** em JavaScript.