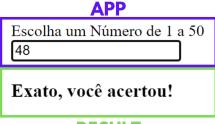
Adivinhe o Número

Criaremos dois componentes: App e Result. Os componentes do aplicativo contém toda a lógica, são stateful.

O componente Result mostra apenas a mensagem apropriada na página de acordo com o palpite do usuário.



RESULT

O componente App possui um campo de entrada controlado no qual o usuário tem permissão para digitar e adivinhar o número. Há um prop padrão que definimos para o componente do aplicativo 'secret' que contém o número secreto necessário e é gerado aleatoriamente. O componente app passa o valor do campo de entrada e o número secreto para o componente Result. O componente de resultado mostra a mensagem apropriada de que o número adivinhado é alto ou baixo ou correto.

Abra o Visual Studio Code e crie uma pasta "práticas" Abra o terminal do Visual Studio Code e digite o comando

npm init react-app adivinhe

Aguarde a instalação e abra a pasta criada, digite no terminal

npm start

Começamos criando o arquivo **index.js** na pasta src, ele vai linkar o App no arquivo HTML pré definido usando DOM.

```
import React from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom'
import App from './App'

ReactDOM.render(<App />, document.querySelector('#root'))
```

Em seguida, criamos a lógica do aplicativo com o arquivo App.js:

```
import React, { Component } from 'react'
import Result from './Result'

class App extends Component{
```

```
static defaultProps = {
   secret : Math.floor(Math.random() * 50) + 1
constructor(props) {
   super(props)
   this.state = { term : '' }
   this.handleChange = this.handleChange.bind(this)
handleChange(event){
   this.setState({
    [event.target.name] : event.target.value
render(){
for digitada
       <label htmlFor='term'>
            Escolha um Número de 1 a 50
       id='term'
       type='text'
       name='term'
       value={this.state.term}
        onChange={this.handleChange}
```

E por fim, vamos calcular o resultado com o arquivo Result.js: