

### **Projeto 4 - Espaço de Tuplas**

Objetivo: Implementar um sistema com base na tecnologia Espaço de Tuplas para fornecer funcionalidades de uma Sala de Leilão. As funcionalidade básicas a serem incluídas são as seguintes:

1. Qualquer pessoa na sala poderá adicionar um novo lote para leilão. Isso pode ser simplesmente uma descrição em texto de um item para venda ou pode permitir a anexação de uma imagem gif do lote. Outras informações, como os detalhes do vendedor, também precisarão ser armazenados com os detalhes do lote.
2. Qualquer pessoa na sala poderá percorrer todos os lotes disponíveis no espaço e recuperar detalhes de qualquer lote selecionado para análise. Esses detalhes incluirão uma lista de todos os lances públicos para o item.
3. Qualquer pessoa na sala poderá fazer lances públicos ou privados para qualquer item. Os lances públicos ficarão visíveis para qualquer pessoa que esteja vendo o item.
4. Os lances privados só poderão ser vistos pela pessoa que está vendendo o item ou pela pessoa que fez o lance.
5. Dever ser possível o proprietário de um lote retirar o item da venda a qualquer momento.

#### **Critérios de Avaliação**

Implementação das Funcionalidades (0-10)

Projetos da estrutura de Tuplas (0-10)

Interface de Usuário (GUI) (0-10)

#### **Trabalho Individual**

**Data de Entrega:** 23/05 (nota cheia)

Entrega até 27/05 (-2 pontos)

Depois disso o trabalho será desconsiderado.

**Endereço de Envio:** <http://tinyurl.com/gnthrbw>

#### **Observações:**

- 1) **TODOS** os trabalhos só serão aceitos se apresentados **pessoalmente** pelo aluno na sala de aula na data final de entrega ou, em casos excepcionais, a combinar com o professor.
- 2) **TODOS** os trabalhos só serão recebidos através do link até às 12h da data de entrega.
- 3) **Não serão aceitos** trabalhos enviados de qualquer outra forma.
- 4) Devem ser entregues **TODOS** os códigos.
- 5) Deverá ser entregue, se a linguagem de programação permitir, um código executável (.jar, .exe, etc).