



Avaliação Parcial 02 - (1a. Etapa)

Nome: Cuis Ficite pe Lina SABS Curso/S: ENG. Comp, Data 11/01/37

Questão Única: Faça o que se pede.

- 1) Elabore um algoritmo que, dados dois vetores inteiros de 20 posições, efetue as respectivas operações indica por outro vetor de 20 posições de caracteres também fornecido pelo usuário, contendo as quatro operações aritméticas em qualquer combinação e armazenando os resultados em um terceiro vetor.
- 2) O tempo que um determinado avião dispensa para percorrer o trecho entre duas localidades distintas está disponível através da seguinte tabela:

	1	2	3	4	5	6	7	DESTINA
1	1,1	02 3.2	11 4,3	06	15, 3,8	11 3,4	-01 77	
2	02 22	2,2	07	12	04	02	15	
3	11. 3,2	07		· 11	. 08	03	13	
4	06 4,1	12	11	*	10	02	01	
5	15 5,2	04	08	10		05	13.	
6	11 6,7	02	03	02	• 05		14	
7	01 7,2	15	13	01	13	14		
1-160	i .					:		The same of

Construa um algoritmo que leia a tabela anterior e informe ao usuário o tempo necessário para percorrer duas cidades por ele fornecidas, até o momento em que ele fornecer duas cidades iguais (origem e destino).

- 3) Dado um vetor K de N posições de números inteiros escreva um algoritmo que ordene-o de forma ascendente. O processo de ordenação deverá ser realizado pelo método de Classificação por Seleção.
- 4) Dado um vetor K de N posições de números inteiros, ordenado de forma ascendente, preparar um algoritmo para pesquisar um dado elemento, fornecido pelo usuário. A pesquisa deverá usar o método Pesquisa Binária.

```
SOLUÇÃO - 1ª. QUESTÃO
 // ALGORITMO OPEVACORS
11 Obsetive: Dapos à vetores de inteiro, cada un con 29 posições,
11 com VALONES INSENIDOS PELO USUÉNIO, rEALIZAY OPERAÇÕES ENTRE
11 AMBOS VINDAS DE UM VETOR DE CARACTERO, E ARMAZENANDO
1/ resultabos num 4° vetor, de intesto.
  NUM1: VETOX []., 20] DE INTESTO
VAP
  NUM 2; VETOF [1, 20] De intelle
  OPEN: VETON [1., 20] DE CANACTERE
  res: verox [1,20] de intelvo
inicio
        i De 1 ATE 20
                         FACA
  PALA
       Leia (NUM] Ei]]
       LeiA (OPEX) (OPEXE)
       Leia (Nun 2 [i]
       ESCOLHA OPEX
                     restile NUNTEI] + NUNTEI
                      res[i] = NUM1[i] - NUM 2 [i]
                CASO " # 13
                     restile Numici) * Num 2 [i]/
                CASO "/"
                     HES [i] = NUM [ [i] DIV NUM dEi]
             SCOLNA
                OUTPO CASO
                     rescije num 1 [i]
                     ESCHEVAL ("OPERAÇÃO INVÁLIDA.")
```

FINESCOLHA

FIMPLEONITMO

SOLUÇÃO – 2ª. QUESTÃO

MACGORITMO TEMPS-CIDADES // Obsetivo: DADA UMA TABELA QUE PETRATA O Il ENTRE DUAS CIDADES, THANSFERIT ESSA TABELA PARA UMA MATRIZ. (/ Felto iste, informar AO USUÁNIO O TEMPO DE VIAGEN ENTRE 11 DUAS CIDADES DE SUA ESCOLITA, ATÉ QUE ELE FORNEGA A MESMA 11 cionte como aribem e destino. VAL TAB: Vetor [1.,7,1.,7] De inteire cio), cio 2: intespo inicio TAB[1,1] - 0 TAB [1,2] = 2 TAB [1,3] + 11 TAL[7,77-0 CIDICA CIDICIDA FACA Leia (ciD]) Leia (ciD2) GSCHEVAL ("O TEMPO ENTRE AMBAS AS CIDADES É DE ", TABECIOI, CIDI)

FIMALGORITMO

FIMENQUANTO

SOLUÇÃO - 3º. QUESTÃO

FIMALGONITMO

11 Obsetive: Dato un veter K De N Posições de intestos, // ALGORITMO CLASSIFICACAO 11 OF DENAY O VETOY EN OF DEM ASCENDENTE PELO MÉTODO DE // crassiricação por seceção. K: VETOR [].. N] DE INTEIRO VAY 1,5, AUX1, AUX2: INTEINS. inicia PAYA I DE J ATE N FACA PARA J DE 1 ATE N KACA se (1<>0/ e (J>1) eNTAD Se KEJJ < KEIJ ENTAD AUX 1 - KEJ] AUX 2 - KEI] KEIJ + AUX] KEJJ & AUX 2 Finse FIMSE FIMPAHA FIMPALA

```
SOLUÇÃO – 4ª. QUESTÃO
                                de N posições de inteiros,
 // Accoritmo Perquisa - binaria
// HECO DET UM VALON "PESQ" DO USVÁNIO E FEALIZAN PESQUISA
// Obsetivo: DADO UM VETON K
11 binária no vetor con base en "pesa":
VAL
K; VETON[].. N] DE INTEINO
iMAX, imiN, i, cONT, J, PESQ : iNTEIPO
inicio
 J = 0
 Leia (pesa)
 CNQUANTO CONT = 1 FACA
          ie (inin + inax) Div 2
          se K[i] = Pesa eNTAO
              CONT & O
          FIMSE -- ("VALOR ENCONTRADO!")
          se K [i] < Pesa eNTAO
              imine i+1
              J = J + 1
           rimse
           se K[i] > pesa entao
              imax + 1-1
              J & J+1
           rinse
           Se J>N ENTAD
              escreval ("Valor Não encontrapo!")
              CONT & O
           FIMSE
   FINENQUANTO
   FIMALBOXITMO
```