Ui x UX - Design centrado no usuário

Eng. Computação

Ergonomia de Interfaces

Prof.: Carlos Hairon

O que essa disciplina pode fazer por você.

Technology

Functionality, Engineering, Foundation, Objective, Backend, Performance, Feasability, Realistic, Complex, Establishes.

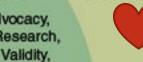


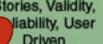
Efficiency, Logic, Relevance, Concrete, Goal Driven.



User Advocacy, Testing, Research, Stories, Validity, liability, User Driven

Effectiveness, Interaction, Usability, Elegance, Simplicity, Product Driven.

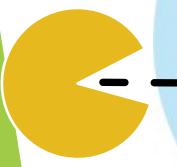






Brand Equity, Company Image, Style, Marketing, Advertising, Consistency, Trust, Communication, Message Driven.

Asthetics, Creativity, Abstraction, Subjective, Experimental, Front End, Visual, Explains, Clarifies.

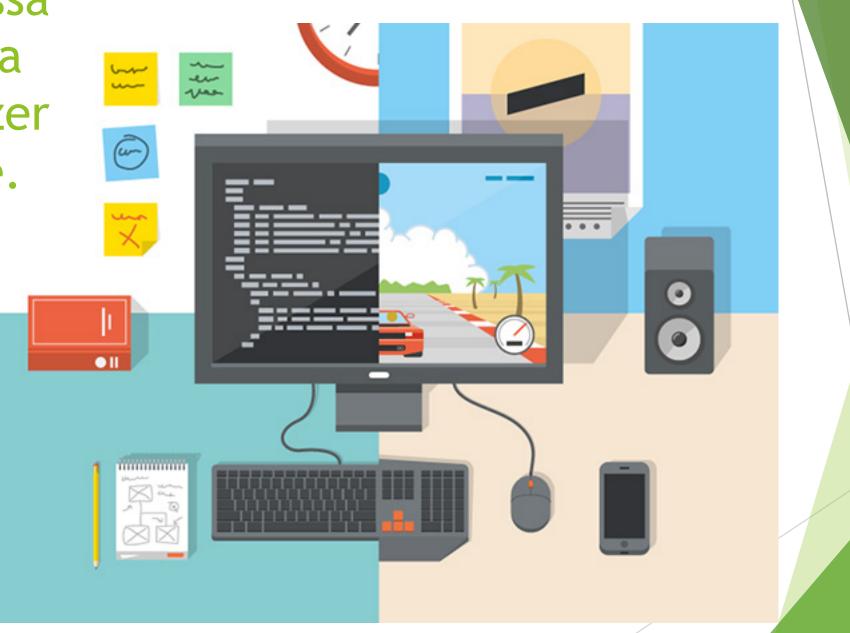




Business



O que essa disciplina pode fazer por você.





A final o que é UX?

- UX (User Experience)
- ▶ UX é como você se sente ao usar algo.
- ► Simples. É isso. Fim?



A final o que é UX?



A final o que é UI?

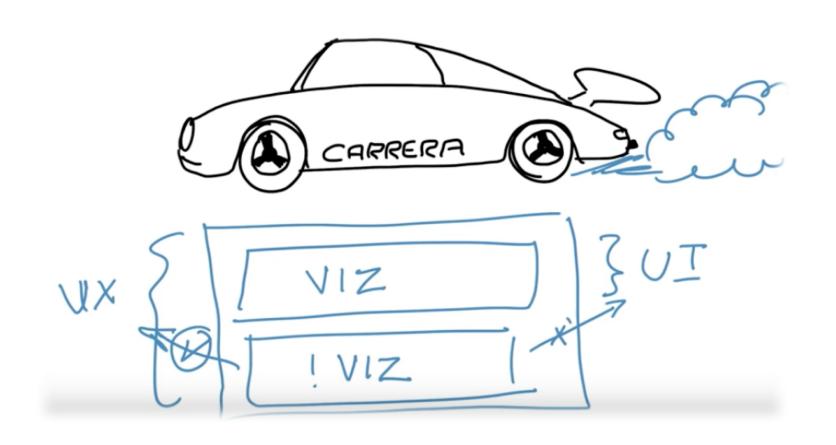
- Interface com o usuário
- Em tecnologia da informação, a interface de usuário (UI) é tudo que é projetado em um dispositivo com o qual um ser humano pode interagir.



HOW UX WANTS TO BE SEEN	HOW UX IS TYPICALLY SEEN (UI)
 Field research 	 Field research
 Face to face interviewing 	 Face to face interviewing
 Creation of user tests 	 Creation of user tests
 Gathering and organizing statistics 	 Gathering and organizing statistics
 Creating personas 	 Creating personas
 Product design 	 Product design
 Feature writing 	 Feature writing
 Requirement writing 	 Requirement writing
 Graphicarts 	 Graphicarts
 Interaction design 	 Interaction design
 Information architecture 	 Information architecture
 Usability 	Usability
 Prototyping 	Prototyping
 Interface layout 	 Interface layout
 Interface design 	 Interface design
 Visual design 	 Visual design
 Taxonomy creation 	 Taxonomy creation
 Terminology creation 	 Terminology creation
 Copywriting 	Copywriting
 Presenting and speaking 	 Presenting and speaking
 Working tightly with programmers 	 Working tightly with programmers
 Brainstorm coordination 	 Brainstorm coordination
 Design culture evangelism 	 Design culture evangelism

Coloque vozes e efeitos de som no vídeo para explicar o que é UX.





Viz = Visual / !Viz = Não Visual Explique o sentido da figura.

Exercício

- Escolha um app que você não gosta porque teve uma experiência ruim. Compartilhe com a turma em sala e/ou na lista.
- Escolha um app que você adora porque sempre tem uma experiência de uso muito boa. Compartilhe com a turma em sala e/ou na lista.
- Escolha um app que você gosta porque sempre tem uma experiência de uso razoável. Explique onde há necessidade de melhoria e compartilhe com a turma em sala e/ou na lista.
- Edite o vídeo do slide anterior em uma ferramenta de vídeo de maneira que o mesmo fique com vozes e efeitos sonoros de voz humana.