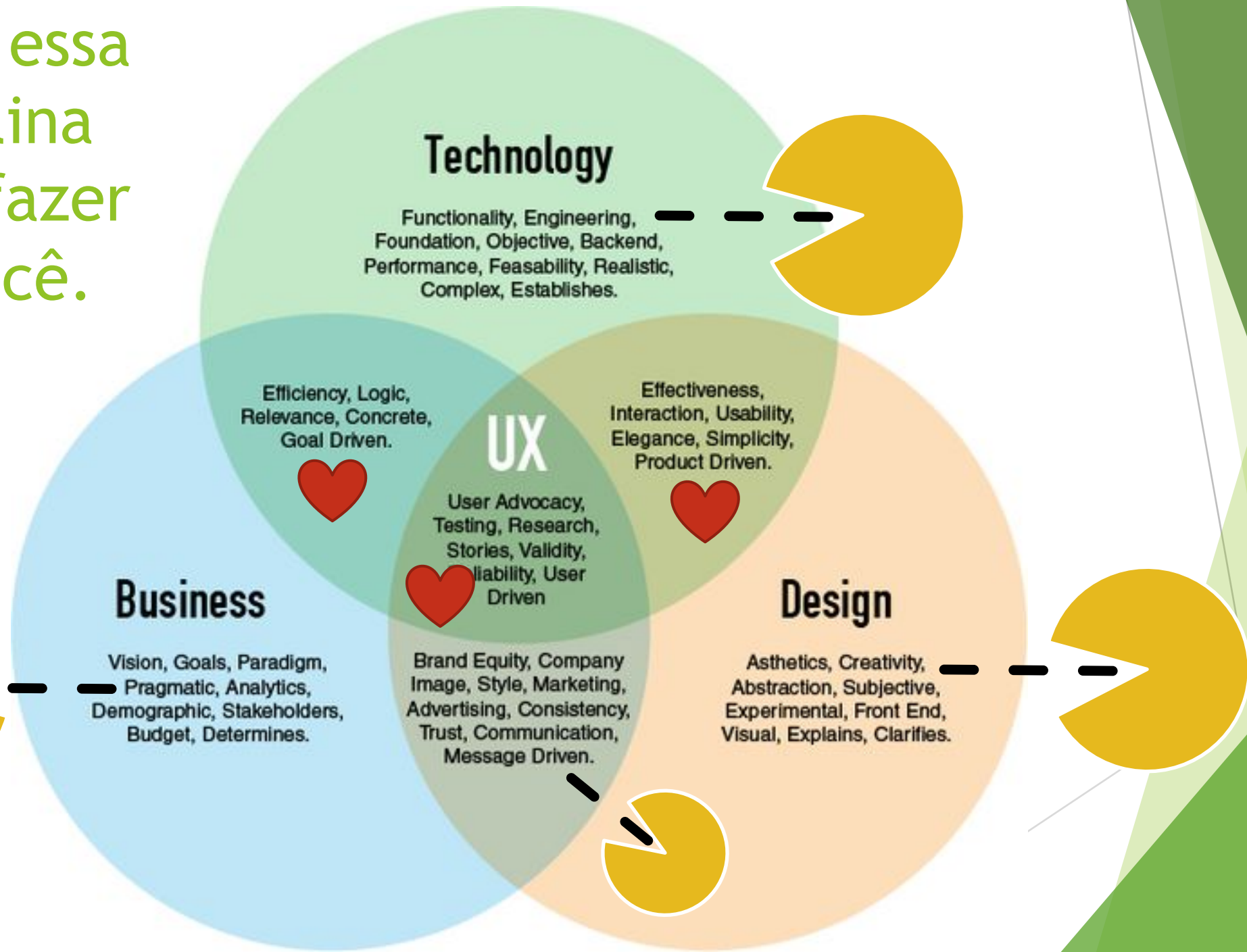


Ui x UX - Design centrado no usuário

Eng. Computação
Ergonomia de Interfaces
Prof.: Carlos Hairon

O que essa disciplina pode fazer por você.



O que essa
disciplina
pode fazer
por você.



[illegible]

A final o que é UX?

- ▶ **UX (User Experience)**
- ▶ UX é como você se sente ao usar algo.
- ▶ Simples. É isso. Fim?



A final o que é UX?



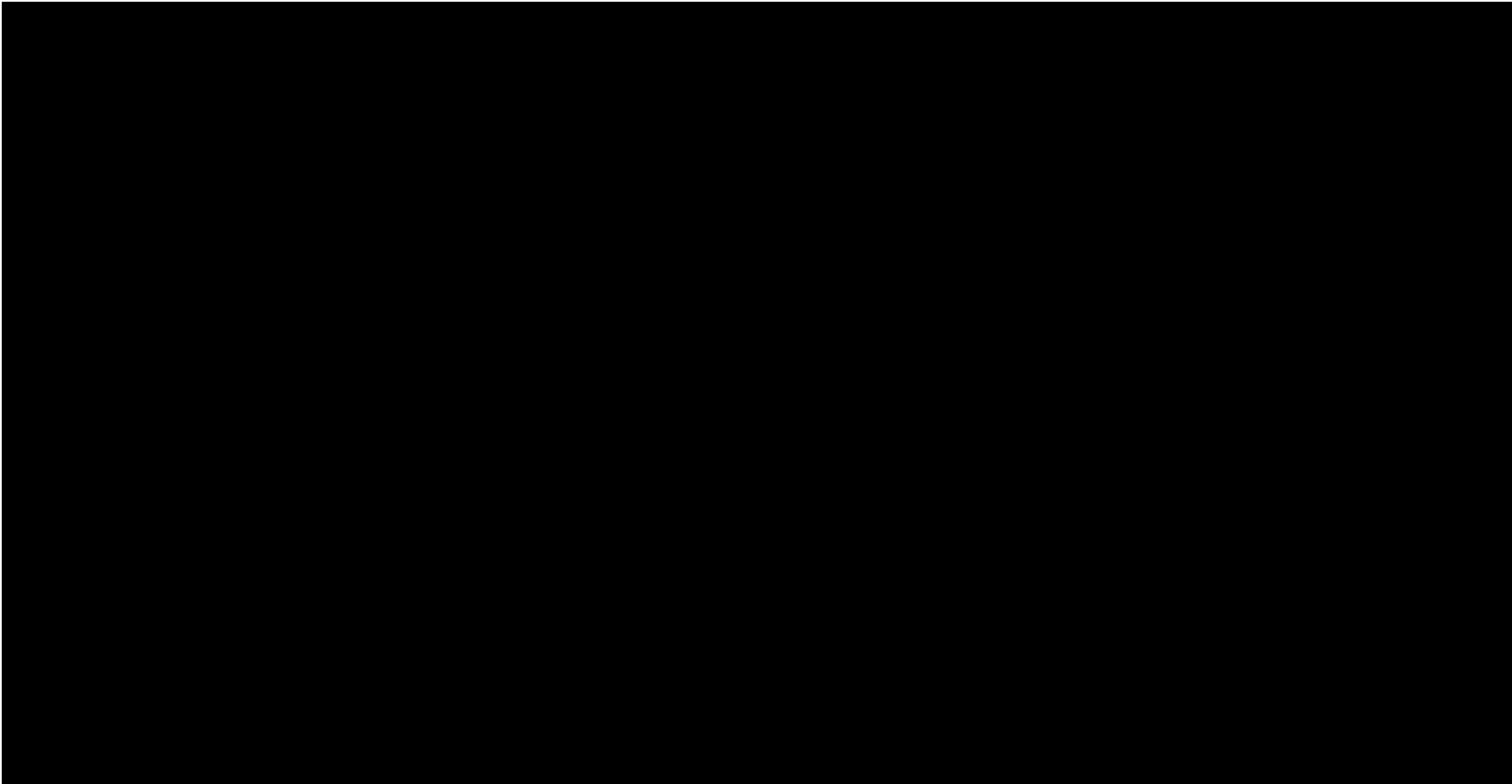
A final o que é UI?

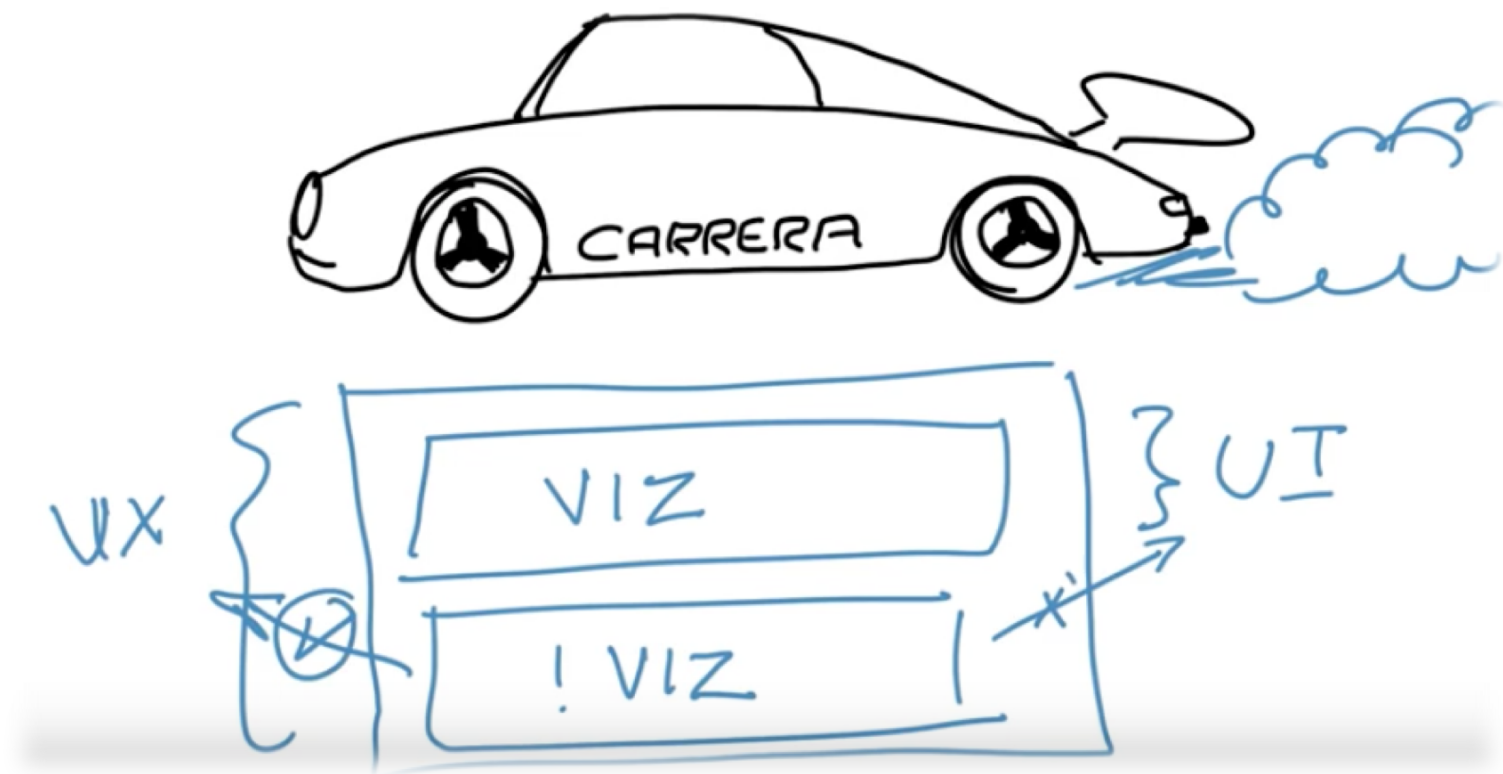
- ▶ Interface com o usuário
- ▶ Em tecnologia da informação, a interface de usuário (UI) é tudo que é projetado em um dispositivo com o qual um ser humano pode interagir.



HOW UX WANTS TO BE SEEN	HOW UX IS TYPICALLY SEEN (UI)
<ul style="list-style-type: none">▪ Field research▪ Face to face interviewing▪ Creation of user tests▪ Gathering and organizing statistics▪ Creating personas▪ Product design▪ Feature writing▪ Requirement writing▪ Graphic arts▪ Interaction design▪ Information architecture▪ Usability▪ Prototyping▪ Interface layout▪ Interface design▪ Visual design▪ Taxonomy creation▪ Terminology creation▪ Copywriting▪ Presenting and speaking▪ Working tightly with programmers▪ Brainstorm coordination▪ Design culture evangelism	<ul style="list-style-type: none">▪ Field research▪ Face to face interviewing▪ Creation of user tests▪ Gathering and organizing statistics▪ Creating personas▪ Product design▪ Feature writing▪ Requirement writing▪ Graphic arts▪ Interaction design▪ Information architecture▪ Usability▪ Prototyping▪ Interface layout▪ Interface design▪ Visual design▪ Taxonomy creation▪ Terminology creation▪ Copywriting▪ Presenting and speaking▪ Working tightly with programmers▪ Brainstorm coordination▪ Design culture evangelism

Coloque vozes e efeitos de som no vídeo
para explicar o que é UX.





Viz = Visual / !Viz = Não Visual
Explique o sentido da figura.

Exercício

- ▶ Escolha um app que você não gosta porque teve uma experiência ruim. Compartilhe com a turma em sala e/ou na lista.
- ▶ Escolha um app que você adora porque sempre tem uma experiência de uso muito boa. Compartilhe com a turma em sala e/ou na lista.
- ▶ Escolha um app que você gosta porque sempre tem uma experiência de uso razoável. Explique onde há necessidade de melhoria e compartilhe com a turma em sala e/ou na lista.
- ▶ Edite o vídeo do slide anterior em uma ferramenta de vídeo de maneira que o mesmo fique com vozes e efeitos sonoros de voz humana.