

#### Redes de Computadores I

#### TCP/IP

**Prof. Fernando Parente Garcia** 



### Arquitetura TCP/IP

- TCP/IP é o nome que se dá a toda a família de protocolos utilizados pela Internet.
- Oficialmente esta família de protocolos é chamada, Protocolo Internet TCP/IP, comumente referenciada só como TCP/IP



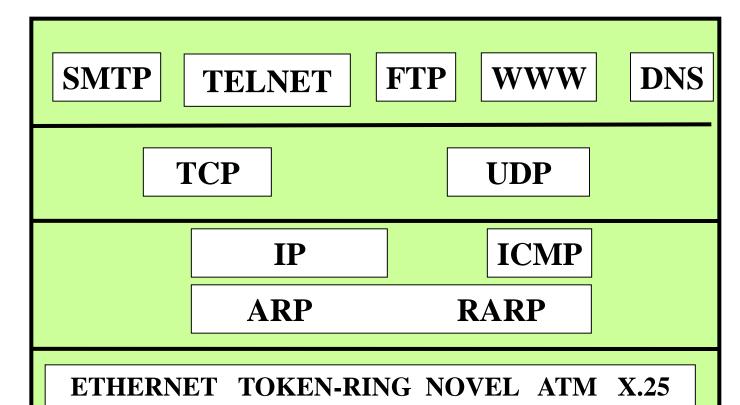
#### Arquitetura TCP/IP

**APLICAÇÃO** 

**TRANSPORTE** 

**REDE** 

**INTERFACE** 

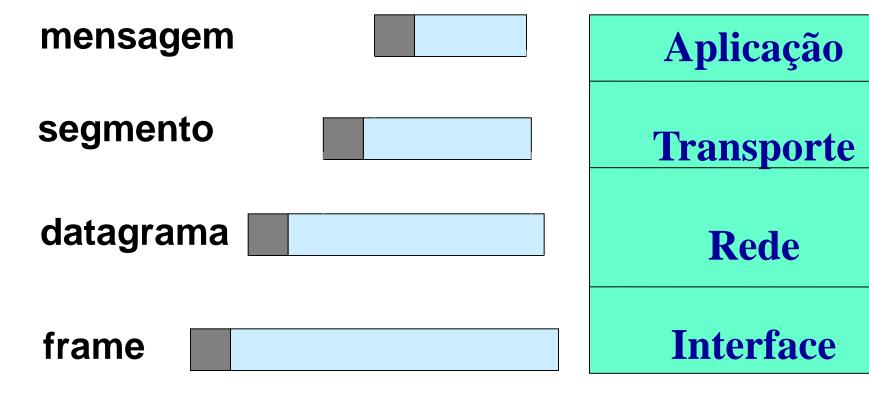


HDLC FDDI FAST-ETHERNET 100VG

FRAME-RELAY SATÉLITE



## Arquitetura TCP/IP





Aplicação

Apresentação

Sessão

Transporte

Rede

Enlace

Física

Aplicação

**Transporte** 

Rede

**Interface** 



# Arquitetura TCP/IP Camada de Interface

- Interface que compatibiliza a tecnologia específica da rede (Ethernet, X25, ATM, Frame Relay, PPP, etc.) com o protocolo IP.
- Qualquer rede pode ser ligada através de um driver que permita encapsular datagramas IP e enviá-los através de uma rede específica.
- Traduz os endereços lógicos IP em endereços físicos de rede e vice-versa.



### Arquitetura TCP/IP Camada de Rede

- Responsável pela transferência de dados da máquina origem à máquina destino;
- Reponsável pelo endereçamento e roteamento;
- Não-orientado a conexão;
- Oferece um serviço não confiável;
  - Apenas entrega de pacotes



# Arquitetura TCP/IP Camada de Transporte

- Camada fim-a-fim
- Dois protocolos são usados: o TCP e o UDP.
  - TCP
    - Confiável;
    - Orientado à conexão.
  - UDP
    - Não-confiável;.
    - Envia segmentos de dados de um host para outro sem garantia de entrega.
    - A sobrecarga desse protocolo é menor que a do TCP



# Arquitetura TCP/IP Camada de Aplicação

- Trata dos detalhes específicos de cada aplicação;
- Algumas aplicações padrão em TCP/IP incluem:
  - Telnet
  - FTP
  - HTTP
  - SMTP
  - SNMP
  - ETC...



# Arquitetura TCP/IP Encapsulamento

- Quando uma aplicação envia dados usando TCP/IP, ela os envia através de cada nível da pilha de protocolos.
  - Cada nível adiciona sua informação aos dados da camada superior.
  - No final, os dados são enviados como uma sequência de bits, pela rede



