



```
#include <exception>
#include <iostream>

using namespace std;

#include "Conjunto.hpp"

template <typename T>
void imprimir (Conjunto<T> &C)
{
    cout << "{";

    // for (auto it = C.inicio(), fim = C.fim(); it != fim; it++)
    // for (auto it = C.begin(), fim = C.end(); it != fim; it++)
    // {
    //     cout << ' ' << *it;
    // }
    for (auto elem: C) cout << ' ' << elem;

    cout << " } (nova implementação)\n";
}

int main ()
{
    try
    {
        Conjunto<int> C;

        for (int i = 0; i < 5; ++i) C.inserir_novo(i);

        imprimir(C);
    }
    catch (const exception &e)
    {
        cerr << "Exceção: " << e.what() << '\n'; return 1;
    }
}
```

```
#include <algorithm>
#include <iostream>
#include <ostream>
#include <vector>

using namespace std;

struct Par
{
    int x,y;

    // a.operator<(b) == operator<(a,b)

    bool operator< (Par b)
    {
        return x < b.x or (x == b.x and y < b.y);
    }
};

// bool operator< (Par a, Par b)
// {
//     return a.x < b.x or (a.x == b.x and a.y < b.y);
// }

ostream& operator<< (ostream &saida, Par p)
{
    saida << "(" << p.x << "," << p.y << ")";

    return saida;
}

template <typename T>
void imprimir (vector<T> &v)
{
    for (auto it = v.begin(), fim = v.end(); it != fim; ++it)
        cout << *it << '\n';

    cout << '\n';
}

int main ()
{
    vector<int> vi { 0, -10, 20, 5 }; imprimir(vi);

    sort(vi.begin(), vi.end());      imprimir(vi);

    vector<Par> vp { {1,2}, {-1,2}, {0,3}, {0,2} };

    imprimir(vp);

    sort(vp.begin(), vp.end());      imprimir(vp);
}
```

```
#ifndef CONJUNTO_HPP
#define CONJUNTO_HPP

// -----

template <typename T>
class Conjunto
{
    struct Noh { T elem; Noh *ant, *prox; };

    Noh sent;

public:
    class Iterador
    {
        Noh *noh;

    public:
        Iterador (Noh *n) : noh{n} { }

        T operator* () { return noh->elem; } // (*noh).elem

        bool operator!= (Iterador it)
        {
            return noh != it.noh;
        }

        Iterador& operator++ () // ++ Pré-fixado.
        {
            noh = noh->prox; return *this;
        }

        Iterador operator++ (int) // ++ Pós-fixado.
        {
            Noh *n = noh; noh = noh->prox; return {n};
        }
    };

    Conjunto()
    {
        sent.ant = sent.prox = &sent;
    }

    ~Conjunto()
    {
        for (Noh *n = sent.prox, *prox; n != &sent; n = prox)
        {
            prox = n->prox; delete n;
        }
    }

    Iterador /* fim */ end () { return {&sent}; }
```

```
Iterador /* inicio */ begin ()
{
    return {sent.prox};
}

void inserir_novo (T e)
{
    Noh *n = new Noh {e, &sent, sent.prox};
    n->ant->prox = n;
    n->prox->ant = n;
}
};
```

```
// -----
#endif
```