



Equipe Coxinhas Aladas

Integrantes:

- Ítalo Francesco;
- Luisa Lopes;

Orientadores:

- Cristiano de Paula;
- Gustavo Castello;

Nome do aplicativo: HealthLife**Resumo:**

O projeto HealthLife visa fornecer apoio a pessoas enfrentando diversos conflitos pessoais, como ansiedade, depressão, estresse e traumas, por meio de um aplicativo/web de quizzes. A proposta é desenvolver uma plataforma onde os usuários possam avaliar seu estado emocional respondendo a perguntas específicas. A partir das respostas, o aplicativo fornecerá um possível diagnóstico do que o usuário possa estar passando naquele momento. Além da autoavaliação, o aplicativo oferecerá recursos extras por meio de pacotes acessíveis, contendo atividades e dicas para melhorar o bem-estar e lidar com os desafios do dia a dia. O diferencial do HealthLife está na integração direta com profissionais de saúde mental, como psicólogos, que estarão disponíveis para contato direto através do aplicativo, proporcionando uma assistência mais personalizada e eficaz. Embora o grau de inovação do projeto não seja extremamente elevado, o foco está em entregar uma experiência mais autônoma e eficiente para o usuário, promovendo uma vida mais saudável e equilibrada. Os resultados esperados incluem uma redução significativa no estresse e na ansiedade, uma melhoria na qualidade do sono e na capacidade de lidar com conflitos pessoais de forma passiva, além de incentivar hábitos saudáveis, como uma alimentação balanceada. Do ponto de vista da viabilidade, o desenvolvimento do aplicativo pode ser realizado com os recursos tecnológicos já existentes no mercado, mas a manutenção exigirá investimentos significativos para garantir o suporte contínuo de profissionais de saúde mental. O modelo de negócios proposto envolve a oferta de planos mensais com funcionalidades especiais, além de uma versão gratuita com recursos limitados, para sustentar o funcionamento do aplicativo e garantir sua viabilidade econômica. Os potenciais clientes são pessoas que buscam uma vida mais saudável e equilibrada, mas que enfrentam dificuldades para lidar com conflitos pessoais e emocionais, valorizando a conveniência e a acessibilidade de ter acesso a suporte especializado a qualquer momento.

1- Problema:

O projeto pretende ajudar pessoas que sofrem de determinados conflitos pessoais, como ansiedade, depressão, estresse, traumas entre outros. Com o nosso aplicativo/web de quizzes através de perguntas, as pessoas poderão ter uma noção do que estão sofrendo no momento, e também serão implementados pacotes com valores que fiquem acessíveis para o bolso de cada um, onde terão recursos extras que podem ajudar a pessoa no dia a dia, e ter contato direto com psicólogos. Também serão implementados anúncios para os desenvolvedores possam lucrar e manter o aplicativo funcionando.

2- Qual será o produto e como ele resolve:

O produto será um aplicativo onde terá diversas perguntas para as pessoas responderem durante o dia, principalmente quando o usuário não estiver se sentindo bem, e de acordo com a resposta da pessoa, ele irá apresentar um possível diagnóstico do que a pessoa possa estar passando naquele momento. Caso a pessoa opte baixar o aplicativo, através de notificações, ele poderá dar dicas de atividades que a pessoa possa fazer durante o dia, mesmo sem responder alguma pergunta, que trará bem-estar ou até mesmo focar em atividades que ela precise desenvolver.

3- Inovação

O grau de inovação do nosso projeto não é tão elevado, pois já existem coisas semelhantes a ele, porém o nosso aplicativo pretende entregar uma maior autonomia, auxiliar melhor a pessoa que estará utilizando o nosso aplicativo, e proporcionar uma vida mais saudável para ela. Muitos desses sites podem proporcionar uma resposta mais genérica, pois não possuem vínculos com psicólogos, já o HealthLife, será uma solução mais viável e funcional, pois ajudará o cliente a ter um dia a dia produtivo e a lidar com os conflitos de sua vida.

4- Resultados esperados:

Os resultados esperados com a utilização do aplicativo HealthLife são: Redução de stress e ansiedade, resolver os conflitos pessoais de forma passiva, melhora na qualidade do sono, até mesmo ajudar o usuário a ter uma alimentação saudável com as dicas que ele passará durante o dia.

5- Viabilidade:

O aplicativo pode ser desenvolvido com os recursos tecnológicos já existentes no mercado tecnológico, não acrescentando nenhuma novidade. Já no quesito econômico, não serão necessários materiais físicos, apenas recursos do meio virtual, terá apenas um custo considerável para se manter a ajuda de psicólogos, psiquiatras e nutricionistas para um melhor funcionamento do aplicativo.

6- Negócios:

A maneira de obter lucro com o aplicativo, será através de planos mensais, onde também terá a versão gratuita, mas com alguns recursos retirados. Nesses planos serão adicionados funções especiais, como o contato direto com psicólogos e psiquiatras, modo de organizar sua rotina e suas tarefas, a parte de alimentação, onde o aplicativo pode monitorar tudo que você ingere, e um atendimento com nutricionistas 24h sempre que o usuário necessitar. Os clientes que o aplicativo promete ajudar, são pessoas que querem ter uma vida mais saudável, pessoas que não conseguem lidar com conflitos do dia a dia e buscam atendimento a qualquer hora com especialistas.

