

Ministério da Educação Universidade Tecnológica Federal do Paraná Campus Cornélio Procópio

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANA

Laboratório de Informática (prof. Thesko)

TRABALHO FINAL Projeto (Gerenciador de Treino do GP FormulaX)

Trabalho em DUPLA.

Prazo entrega: até 04/12/2022 (domingo) às 23:59.

Apresentação (defesa): 06/12/2022 (em aula, se necessário).

Enunciado: Escreva um programa em Linguagem C para controlar o treino de classificação de um Grande Prêmio (GP) de FormulaX. Sabe-se que o treino será realizado em 8 voltas e participarão 12 pilotos. O circuito tem 4.275 metros. Os dados devem ser armazenados em 2 matrizes, distintas: a) de tempos. b) de nomes dos pilotos (strings). Carregando os dados, analise e apresente:

- A. Qual o tempo gasto por cada piloto ("quadro" de tempo) para todas as voltas.
 - apresentar os valores de uma forma tabulada.
 - apresentar os tempos em MM:SS:mmm (M = Minutos / S = Segundos / m=milésimos)
- B. Qual a média de tempo de cada piloto? (só usar as voltas contabilizadas com tempo)
- C. Qual a média de tempo de cada volta? (não contabilizar tempos nulos)
- D. Quantas voltas cada piloto liderou?
- E. Quais pilotos abandonaram o treino antes do final?
- F. Apresentar o grid de largada (classificação do treino).
 - apresentar o nome do piloto, o tempo da volta e a diferença de tempo entre eles (pilotos).
 - o grid é formado pelo melhor tempo de cada piloto (independente da volta).
- G. Apresentar a classificação volta a volta (para cada volta, apresentar a classificação temporária).
- H. Dar a possibilidade de, baseado no nome do piloto, apresentar todo scouting deste piloto.
- (extra) Apresentar alguma informação relevante / interessante baseada no conjunto de dados.

Além da corretude do exercício, também será avaliado o uso de boas práticas de programação, como:

- cabeçalho de identificação do autor do código.
- indentação do código.
- documentação do código (comentários oportunos).
- nomes sugestivos para as variáveis.
- uso de estruturas de controle (decisão e repetição) adequadas.
- NÃO usar bibliotecas diferentes das que utilizamos em aula (não precisa nada além de stdio.h, string.h, stdlib.h e math.h)

Plágio é crime!

Se detectado, acarretará nota 0 (ZERO) para todos os envolvidos. Melhor entregar um código incompleto do que algo plagiado - faça você o seu código.