

Explicação Detalhada do Código: Buscador de Arquivos

1. Módulos Utilizados:

- os: utilizado para manipulação de diretórios e arquivos
- time.sleep: utilizado para simular loading e pausas visuais
- colorama: utilizado para estilizar o terminal com cores (texto de alerta)

2. Função 'loading(qnt, delay)':

- Simula uma animação simples de carregamento imprimindo pontos com atraso entre eles.
- Parâmetros:
 - qnt: quantidade de pontos
 - delay: tempo de espera entre os pontos

3. Uso do colorama:

- print(Fore.RED):
 - Define que todo o texto que for impresso depois desse print() será na cor vermelha (foreground).
 - Sozinho não imprime texto, apenas configura a cor da próxima saída.
- print(Back.BLACK + "ATENÇÃO:"):
 - Imprime o texto "ATENÇÃO:" com fundo preto (Back.BLACK).
- print(Style.RESET_ALL):
 - Restaura as configurações de estilo para o padrão do terminal (sem cor, fundo padrão).

4. Inputs do Usuário:

- Caminho da pasta de origem (onde o script buscará arquivos)
- Caminho da pasta de destino (para onde os arquivos serão movidos)
- Extensão do arquivo desejado (ex: .txt, .jpeg, .mp3)

5. Lógica de Busca:

- Utiliza os.walk para percorrer todas as pastas e subpastas da origem.
- Verifica se, na pasta que está sendo lida no momento (pasta_atual), existe algum arquivo com a extensão desejada,

Explicação Detalhada do Código: Buscador de Arquivos

senão, ele pula para a próxima pasta sem exibir mensagem por questões perfromáticas.

6. Verificação e Movimentação:

- Se o arquivo com a extensão for encontrado e não existir no destino, ele é movido.
- Se já existir no destino, exibe um aviso e pula o arquivo.
- Erros como permissão negada ou arquivo não encontrado são tratados.

7. Segurança e Boas Práticas:

- Caminhos são normalizados com `os.path.join` e `os.path.normpath`.
- Mensagens de alerta são destacadas com cores usando `colorama`.