



NPI – Núcleo de Práticas em Informática

Ítalo Rodrigues Nascimento

DOCUMENTO DE VISÃO

Sistema de Gerenciamento de Figurinhas

FICHA DO DOCUMENTO

Data	Versão	Autor	Observação
28/02/2024	1.0	Ítalo	Criação do documento
29/02/2024	1.1	Ítalo	Atualização do documento
11/03/2024	2.0	Ítalo	Alteração do Diagrama

SUMÁRIO

VISÃO DO PRODUTO	4
1. Contexto	4
2. Requisitos Funcionais	4
3. CARACTERIZAÇÃO DOS USUÁRIOS	4
3.1 Persona	4
3.2 Resumo dos Usuários	5
4. Tecnologias Utilizadas	5
5. Diagrama de Classes	5

VISÃO DO PRODUTO

1. Contexto

A abordagem convencional que muitos colecionadores utilizam para organizar suas figurinhas geralmente se concentra no gerenciamento físico. Isso implica em métodos tradicionais de contagem, visualização e busca de figurinhas específicas, processos que podem ser bastante demorados.

Desse modo, este documento tem o intuito de propor uma ideia de um sistema de gerenciamento de figurinhas, que possibilita facilitar o dia a dia dos colecionadores tornando o processo de cuidar das suas coleções bem mais simples e rápido. Nessa perspectiva, o objetivo principal é deixar claro toda a parte informativa do sistema que será desenvolvido, buscando compreender as principais funcionalidades, usuários e requisitos para que possa ser possível ter um melhor entendimento do processo a ser seguido na construção desse sistema web.

2. Requisitos Funcionais

[RF-1] O sistema deve permitir que o usuário cadastre suas figurinhas.

[RF-2] O sistema deve permitir que o usuário visualize suas figurinhas.

[RF-3] O sistema deve permitir que o usuário consiga alterar dados de uma figurinha (nome, descrição, ano de lançamento e categoria)

[RF-4] O sistema deve permitir que o usuário consiga remover uma ou mais figurinhas cadastradas.

3. CARACTERIZAÇÃO DOS USUÁRIOS

3.1 Persona

Nome	Detalhes	Objetivos
João	Precisa de uma aplicação web que auxilie na administração de suas coleções de figurinhas, a fim de cadastrar os dados referentes a cada uma. Além disso, gostaria de um sistema em que ele pudesse ficar acompanhando suas coleções que estão no sistema.	Conseguir ter uma melhor administração de suas figurinhas, em questão de organização de forma simples e eficaz.

3.2 Resumo dos Usuários

Colecionador	Usuário alvo da aplicação que será responsável pelo o controle das funcionalidades de gerenciamento das figurinhas.
--------------	---

4. Tecnologias Utilizadas

- VueJs
- Vuetify
- Axios
- Spring Boot
- PostgreSQL

5. Diagrama de Classes

