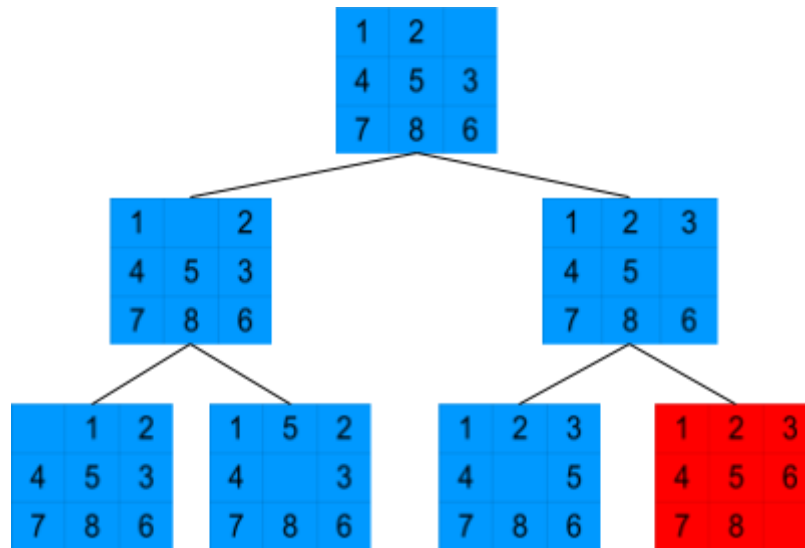


Inteligência Artificial
Período: 2020.2

Trabalho 1 – Métodos de Busca

Desenvolver um programa para resolver o quebra cabeça das 8 peças. A figura abaixo apresenta um exemplo de configuração inicial e a configuração final desejada.



Para este trabalho deverão ser implementados dois algoritmos:

Busca em largura e

A* com uma heurística (escolha livre da heurística).

◦ As heurísticas sugeridas são:

Número de peças fora do lugar

Distância das peças até o local objetivo

O trabalho deverá ser realizado por grupos de 3 alunos.

Obs. 1 - É importante notar que nem todas as configurações iniciais tem solução

Obs. 2 - Os dois métodos são ótimos, logo devem achar a solução com o menor número de movimentações.

Obs. 3 - O A* deve visitar menos estados