תוכן עניינים

	Α.
	В.
י הגדרת המטלה למימוש בשפת C::	
י י י י הגשת חלק שאלות תאורנויות רמנולה:	

Home assignment - C language

A. הקדמה:

מטרת המטלה היא ביצוע לימוד עצמי מודרך בשפת C לצורך הכנה מקדימה לחלק היישומי בקורס. שני קישור עזר הבאים נמצאים במודל ותוכנם הוסבר במפגש הפתיחה (הקלטת המפגש תחת לשונית מנהלה).

- Helpful Links C language, self-learning
 - C language code example •

B. <u>שאלות חלק תיאורטי – בנושא קוד לדוגמה המתואר בסעיף A</u>

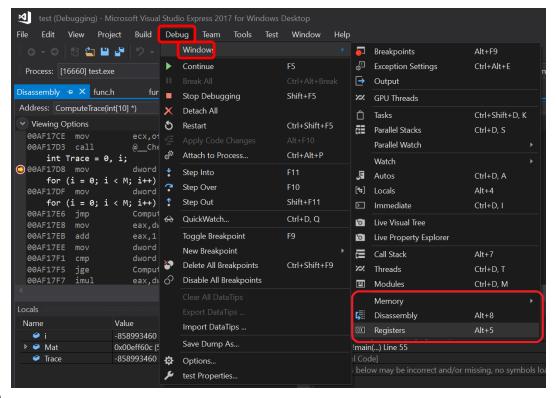
example2 :השאלות הבאות מתייחסות לקוד לדוגמה הנתון בקישור הבא

- 1. הסבר את ההבדל בין משתנים גלובליים ומשתנים לוקאליים. רשום דוגמה למשתנה מכל סוג מהקוד לדוגמה, ציין מה הסקופ של כל אחד מהם.
- 2. מה כתובת המערך Mat בזיכרון ומה טווח הכתובות אותו הוא מכסה ע"י ערך הקבוע M.
- . ComputeTrace בהגעה לפקודה הראשונה של פונקציה PC בהגעה לפקודה.
 - 4. רשום את כתובת הפונקציה FillMatrix בזיכרון והסבר את הקשר לשם הפונקציה. מה גודל קוד הפונקציה FillMatrix בבתים? מהו סוג זיכרון זה? נמק והסבר.
 - 5. מהו ה- scope של משתנה auxMat בתוכנית, מהו מיקומו בזמן ה- ה- scope.
 - 6. רשום את קוד האסמבלי המתורגם ע"י המהדר עבור שורת הקוד הבאה:

a = a > b ? a : b;

שלבי פתיחת חלון disassembly:

- break point עצור את התוכנית ע"י שימוש ב
- Debug -> Windows -> Disassembly אחץ •



C. הגדרת המטלה למימוש בשפת C:

כתבו תוכנית בשפת C למימוש ממשק למשתמש עבור התפריט הבא:

```
1) Create two 10x10 matrices Mat1,Mat2 using the next expression:
    for i,j = {0-9}: Mat[i][j] = (offset + i * 10 + j) % 100

2) Compute and show the materix Mat1+Mat2

3) Compute and show the maximal diagonal element between Mat1 and Mat2

4) Compute and show the the maximal Trace between matrices Mat1 and Mat2

5) Copy mat1 right diagonals to mat2 left diagonals

6) Compute and show the transposed of a given Matrix

7) Show a given Matrix

8) Show menu

9) exit
```

- בתחילת התוכנית יוצג התפריט למשתמש ובעזרת המקלדת המשתמש יקליד מספר (ובסיום ENTER). לצורך בחירת סעיף בתפריט.
 - ii. הסבר לסעיפי התפריט (ראו סעיף iii בו מוגדר קובץ אפליקציה לצורך בדיקת מעשית של הדרישות):
- יצירת שתי מטריצות Mat1, Mat2 (מוגדר על פי נוסחה) כאשר הפרמטר (מוגדר על פי נוסחה) יצירת שתי מטריצות 1
 - ולהציגה על המסך Mat1+Mat2 לחשב את מטריצת הסכום (2
 - ולהציגו על המסך Mat1, Mat2 מציאת ערך האיבר המקסימאלי מבין אלכסוני המטריצות (3
 - ולהציגה על המסך (trace) לחשב את העקבה (trace) לחשב את העקבה (4
 - Mat2 אלכסון השמאלי של מטריצת Mat1 לאלכסון השמאלי של מטריצת (5
 - לחשב transpose של מטריצה מתוך בחירה Mat1, Mat2 ולהציגה על המסך (6
 - 7) להציג על המסך מטריצה לפי בחירת המשתמש מתוך האפשרויות Mat1, Mat2
 - 8) הדפס את התפריט למסך
 - 9) יציאה וסיום התוכנית
- יווו. קובץ אפליקציה של התוכנית המהווה דרישה מחייבת למימוש מבחינת תקינות קלט-פלט לשימושכם האישי ולנוחיותכם בפיתוח המשימה (על גבי מערכת הפעלה Win10) נמצא בקישור הבא: Release_2024
 - *iv.* את התוכנית יש לכתוב בחלוקה לשלושה קבצים בשמות הבאים:

main.c, func.c, func.h

D. הגשת הקבצים של קוד המטלה:



Submission *****

נדרשת העלאה של שלושה קבצים בשמות הבאים:

main.c, func.c, func.h



E. <u>הגשת חלק שאלות תאורטיות במטלה:</u>

Theoretical_Questions.pdf העלאת קובץ

בהצלחה.