

LISTA DE EXERCÍCIOS 4

1. Um tabuleiro de jogo consiste em nove quadrados iguais (3×3). Você deve preencher cada quadrado com um número inteiro de 1 a 9 de modo tal que as somas dos números em cada linha, cada coluna e cada diagonal maior sejam iguais a 15. Além disso, os números em todos os quadrados devem ser distintos. Escreva um modelo de programação linear inteira que descreva o jogo. A função objetivo é relevante neste caso?