

Programação Inteira — Exemplos de Modelagem

Prof. Teobaldo Bulhões

July 9, 2020

Sumário

- 1 Problemas em grafos
- 2 Problemas de localização de facilidades
- 3 Problemas de empacotamento
- 4 Problemas de atribuição
- 5 Problemas de logística de transporte
- 6 Formulações não lineares

Problema de Cobertura por Vértices

Entrada

- Grafo $G = (V, E)$
 - ▶ $V = \{1, \dots, n\}$: conjunto de vértices
 - ▶ $E \subseteq V \times V$: conjunto de arestas

Tarefa

Encontrar um subconjunto $S \subseteq V$ de cardinalidade mínima que cubra todas as arestas de G . Isto é, para toda aresta $(i, j) \in E$, pelo menos um dos vértices i e j deve pertencer a S .

Problema de Cobertura por Vértices

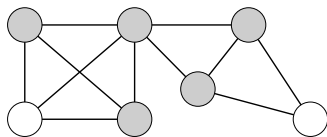


Figura 1: Um grafo simples com 7 vértices e 11 arestas. Os cinco vértices cinzas cobrem todas as arestas do grafo.

- Variáveis:

$$x_i = \begin{cases} 1, & \text{se o vértice } i \in V \text{ for selecionado.} \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Formulação

$$\min \sum_{i \in V} x_i \quad (1.1)$$

$$\text{s.a. } x_i + x_j \geq 1, \quad \forall (i, j) \in E \quad (1.2)$$

$$x_i \in \{0, 1\}, \quad \forall i \in V. \quad (1.3)$$

Problema do Clique Máximo

Entrada

- Grafo $G = (V, E)$
 - ▶ $V = \{1, \dots, n\}$: conjunto de vértices
 - ▶ $E \subseteq V \times V$: conjunto de arestas

Tarefa

Encontrar um subconjunto $S \subseteq V$ de cardinalidade máxima tal que $(i, j) \in E$, para todo par de vértices distintos i e j pertencentes a S .

Problema do Clique Máximo

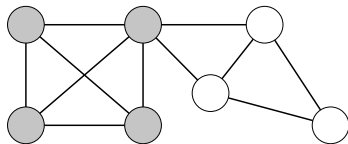


Figura 2: Um grafo cujo clique máximo possui cardinalidade 4 (vértices em cinza).

- Variáveis:

$$x_i = \begin{cases} 1, & \text{se o vértice } i \in V \text{ for selecionado.} \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

$$\min \sum_{i \in V} x_i \quad (1.4)$$

$$\text{s.a. } x_i + x_j \leq 1, \quad \forall i, j \in V, i \neq j, (i, j) \notin E \quad (1.5)$$

$$x_i \in \{0, 1\}, \quad \forall i \in V. \quad (1.6)$$

Problema de Coloração de Grafos

Entrada

- $G = (V, E)$
 - ▶ $V = \{1, \dots, n\}$: conjunto de vértices
 - ▶ $E \subseteq V \times V$: conjunto de arestas
- C : conjunto de $n = |V|$ cores

Tarefa

Colorir os vértices do grafo G com o menor número de cores de modo que dois vértices adjacentes possuam cores distintas.

Problema de Coloração de Grafos

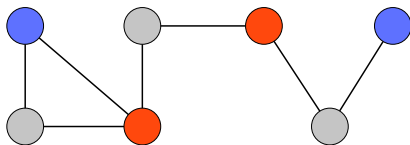


Figura 3: Um grafo que pode ser colorido com três cores. Verifique que vértices adjacentes possuem cores distintas.

- Variáveis:

$$x_{jc} = \begin{cases} 1, & \text{se o vértice } j \in V \text{ receber a cor } c \in C \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$y_c = \begin{cases} 1, & \text{se a cor } c \in C \text{ for utilizada em ao menos um vértice} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\min \sum_{c \in C} y_c \quad (1.7)$$

$$\text{s.a. } x_{jc} \leq y_c \quad \forall j \in V, \forall c \in C, \quad (1.8)$$

$$x_{ic} + x_{jc} \leq y_c, \quad \forall (i, j) \in E, \forall c \in C \quad (1.9)$$

$$\sum_{c \in C} x_{jc} = 1, \quad \forall j \in J \quad (1.10)$$

$$y_c \in \{0, 1\}, \quad \forall c \in C \quad (1.11)$$

$$x_{jc} \in \{0, 1\}, \quad \forall j \in V, \forall c \in C. \quad (1.12)$$

Problema da “Bipartização” de Grafos

Entrada

- $G = (V, E)$
 - ▶ $V = \{1, \dots, n\}$: conjunto de vértices
 - ▶ $E \subseteq V \times V$: conjunto de arestas

Tarefa

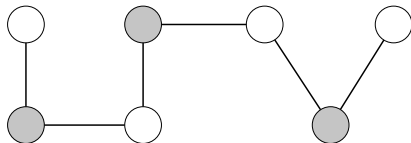
Remover um número mínimo de arestas de G de modo a transformá-lo em um grafo bipartido.

Problema da “Bipartização” de Grafos

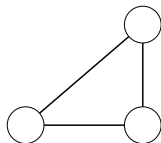
$G = (V, E)$ é bipartido se for possível particionar V em dois conjuntos V_1 e V_2 tais que:

- $V_1 \cup V_2 = V$
- $V_1 \neq \emptyset$
- $V_2 \neq \emptyset$
- $V_1 \cap V_2 = \emptyset$
- $\nexists (i, j) \in E$ tal que $i, j \in V_1$ ou $i, j \in V_2$. Ou seja, toda aresta de G tem um extremo em V_1 e um extremo em V_2 .

Problema da “Bipartização” de Grafos



(a)



(b)

Figura 4: (a) Um grafo bipartido. As partições V_1 e V_2 são compostas, respectivamente, pelos vértices brancos e cinzas. (b) Um grafo que não é bipartido. Observe que esse grafo pode ser “bipartizado” a partir da remoção de um única aresta.

- Variáveis:

$$y_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se a aresta } (i, j) \in E \text{ for removida} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$x_j^1 = \begin{cases} 1, & \text{se o vértice } j \in V \text{ estiver na particao } V_1 \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$x_j^2 = \begin{cases} 1, & \text{se o vértice } j \in V \text{ estiver na particao } V_2 \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Formulação

$$\min \sum_{(i,j) \in E} y_{ij} \quad (1.13)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in V} x_j^1 \geq 1, \quad (1.14)$$

$$\sum_{j \in V} x_j^2 \geq 1 \quad (1.15)$$

$$x_j^1 + x_j^2 = 1, \quad \forall j \in V \quad (1.16)$$

$$x_i^1 + x_j^1 \leq 1 + y_{ij}, \quad \forall (i,j) \in E \quad (1.17)$$

$$x_i^2 + x_j^2 \leq 1 + y_{ij}, \quad \forall (i,j) \in E \quad (1.18)$$

$$x_j^1, x_j^2 \in \{0, 1\}, \quad \forall j \in V \quad (1.19)$$

$$y_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall (i,j) \in E. \quad (1.20)$$

Problema de Edição de p -Cliques

Entrada

- $G = (V, E)$
 - ▶ $V = \{1, 2, \dots, n\}$: conjunto de vértices
 - ▶ $E \subseteq V \times V$: conjunto de arestas
- $p \in \{1, 2, \dots, n\}$: número desejado de *cliques*

Tarefa

Realizar o número mínimo de *edições* em G (adições ou remoções de arestas) de modo a transformá-lo em uma união disjuntas de p *cliques*

Problema de Edição de p -Cliques

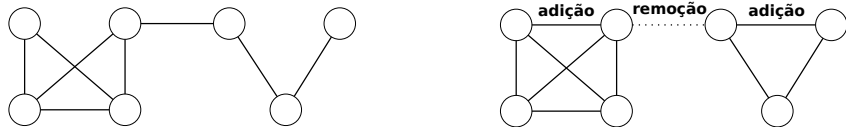


Figura 5: Uma instância (esquerda) com $p = 2$ e uma solução ótima com 3 edições (direita).

- Conjuntos:

- ▶ $K = \{1, \dots, p\}$ Conjunto dos índices dos *cliques*

- Variáveis:

$$w_{ijt} = \begin{cases} 1, & \text{se os vértices } i, j \in V, i < j, \text{ estiverem presentes no clique} \\ & \text{de índice } t \in K \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$z_{it} = \begin{cases} 1, & \text{se o vértice } i \in V \text{ estiver presente no clique de índice } t \in K \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Formulação

$$\min \sum_{(i,j) \in E} (1 - \sum_{t \in K} w_{ijt}) + \sum_{\substack{i,j \in V \\ i < j \\ (i,j) \notin E}} \sum_{t \in K} w_{ijt} \quad (1.21)$$

$$\text{s.a.} \quad w_{ijt} + 1 \geq z_{it} + z_{jt}, \quad \forall i, j \in V, i < j, \forall t \in K, \quad (1.22)$$

$$w_{ijt} \leq z_{it}, \quad \forall i, j \in V, i < j, \forall t \in K, \quad (1.23)$$

$$w_{ijt} \leq z_{jt}, \quad \forall i, j \in V, i < j, \forall t \in K, \quad (1.24)$$

$$\sum_{t \in K} z_{it} = 1, \quad \forall i \in V, \quad (1.25)$$

$$\sum_{i \in V} z_{it} \geq 1, \quad \forall t \in K, \quad (1.26)$$

$$w_{ijt} \in \{0, 1\}, \quad \forall i, j \in V, i < j, \forall t \in K, \quad (1.27)$$

$$z_{it} \in \{0, 1\}, \quad \forall i \in V, \forall t \in K. \quad (1.28)$$

Sumário

- 1 Problemas em grafos
- 2 Problemas de localização de facilidades**
- 3 Problemas de empacotamento
- 4 Problemas de atribuição
- 5 Problemas de logística de transporte
- 6 Formulações não lineares

Problema da Máxima Cobertura

Entrada

- L : conjunto de locais candidatos para instalação de facilidades (e.g., hospitais)
- C : conjunto de clientes
- $p \in \mathbb{Z}_{>0}$: número de facilidades a serem abertas
- $h_j \in \mathbb{R}_{>0}$: demanda do cliente $j \in C$
- $d_{ij} \in \mathbb{R}_{>0}$: distância entre o local i e o cliente j
- $R \in \mathbb{R}_{>0}$: raio de cobertura das facilidades

Tarefa

Encontrar um subconjunto $L' \subseteq L$ dos locais candidatos que maximize a demanda coberta e tal que $|L'| = p$. Um cliente $j \in C$ é coberto por L' se existir $i \in L'$ tal que $d_{ij} \leq R$.

Problema da Máxima Cobertura

- Exemplo:

- ▶ $L = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$

- ▶ $C = \{1, 2, \dots, 30\}$

- ▶ $p = 3$

- ▶ $R = 300$

- ▶ $h_1 = 478, h_2 = 474, h_3 = 28, h_4 = 42, h_5 = 418, h_6 = 368, h_7 = 335, h_8 = 154, h_9 = 303, h_{10} = 304, h_{11} = 291, h_{12} = 79, h_{13} = 215, h_{14} = 197, h_{15} = 362, h_{16} = 498, h_{17} = 475, h_{18} = 272, h_{19} = 222, h_{20} = 134, h_{21} = 17, h_{22} = 13, h_{23} = 232, h_{24} = 159, h_{25} = 190, h_{26} = 446, h_{27} = 263, h_{28} = 280, h_{29} = 118, h_{30} = 11$

- ▶ os locais e clientes são pontos no plano cartesiano e as distâncias são as distâncias euclidianas.

Problema da Máxima Cobertura

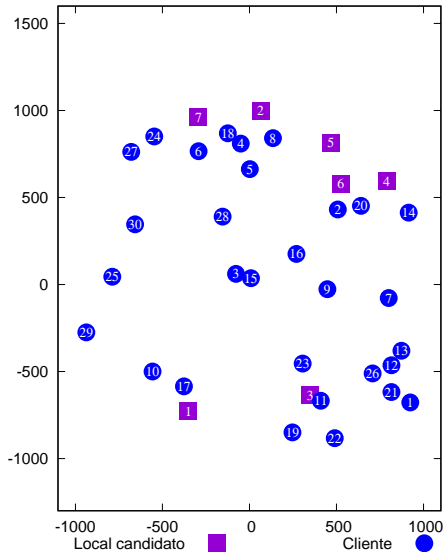


Figura 6: Locais e clientes do exemplo em questão.

Problema da Máxima Cobertura

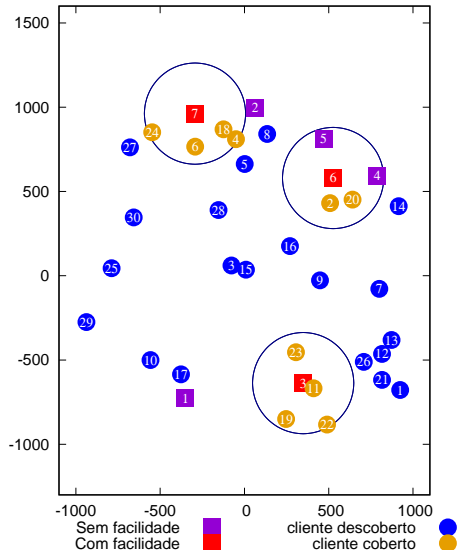


Figura 7: Solução ótima com $R = 300$. Demanda total coberta: 2207.

Problema da Máxima Cobertura

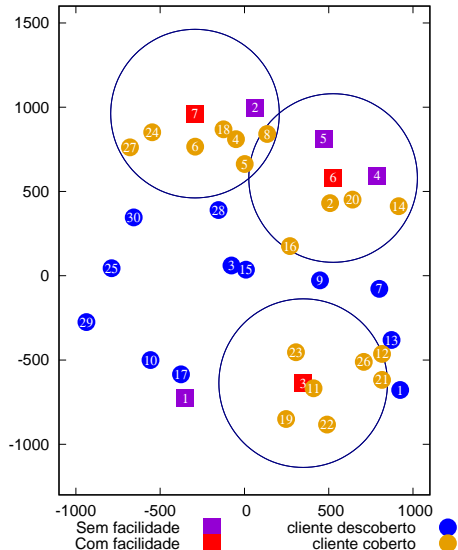


Figura 8: Solução ótima com $R = 500$. Demanda total coberta: 4279.

- Variáveis:

$$x_i = \begin{cases} 1, & \text{se o local } i \in L \text{ receber uma facilidade.} \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

$$y_j = \begin{cases} 1, & \text{se o cliente } j \in C \text{ estiver coberto.} \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Formulação

$$\max \sum_{j \in C} h_j y_j \quad (2.1)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{i \in L} x_i \leq p \quad (2.2)$$

$$y_j \leq \sum_{\substack{i \in L \\ d_{ij} \leq R}} x_i, \quad \forall j \in C \quad (2.3)$$

$$x_i \in \{0, 1\}, \quad \forall i \in L \quad (2.4)$$

$$y_j \in \{0, 1\}, \quad \forall j \in C. \quad (2.5)$$

Problema de localização de p -medianas

Entrada

- L : conjunto de locais candidatos para a instalação de facilidades
- C : conjunto de clientes
- $p \in \{1, 2, \dots, |L|\}$: número de facilidades a serem abertas
- $h_j \in \mathbb{R}_{>0}$: demanda do cliente $j \in C$
- $d_{ij} \in \mathbb{R}_{>0}$: distância entre o local candidato i e o cliente j

Tarefa

Escolher p locais para a instalação das facilidades de modo a minimizar $\sum_{j \in C} h_j d'_j$, sendo d'_j a menor distância entre o cliente j e um local escolhido.

Problema de localização de p -medianas

A Figura 9 ilustra o problema de localização de p -medianas.

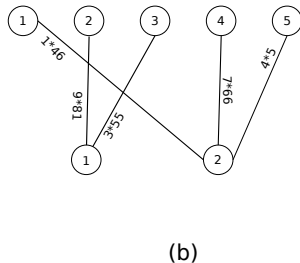
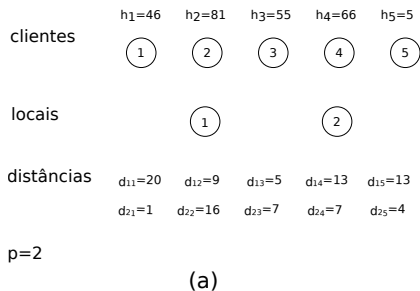


Figura 9: (a) Um instância do problema de localização de p -medianas. (b) Uma solução ótima com custo 1532.

- Variáveis:

$$x_i = \begin{cases} 1, & \text{se o local } i \in L \text{ receber uma facilidade.} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$y_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se o local } i \in L \text{ receber a facilidade que está} \\ & \text{mais próxima do cliente } j \in C \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\min \sum_{i \in L} \sum_{j \in C} d_{ij} h_j y_{ij} \quad (2.6)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{i \in L} x_i = p, \quad (2.7)$$

$$y_{ij} \leq x_i, \quad \forall i \in L, \forall j \in C, \quad (2.8)$$

$$\sum_{i \in L} y_{ij} = 1, \quad \forall j \in C, \quad (2.9)$$

$$x_i \in \{0, 1\}, \quad \forall i \in L, \quad (2.10)$$

$$y_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall i \in L, \forall j \in C. \quad (2.11)$$

Sumário

- 1 Problemas em grafos
- 2 Problemas de localização de facilidades
- 3 Problemas de empacotamento**
- 4 Problemas de atribuição
- 5 Problemas de logística de transporte
- 6 Formulações não lineares

Problema da Mochila

Entrada

- I : conjunto de itens que podem ser roubados por um ladrão
- $w_j \in \mathbb{R}_{>0}$: peso do item $j \in I$
- $v_j \in \mathbb{R}_{>0}$: valor do item $j \in I$
- $C \in \mathbb{R}_{>0}$: peso máximo suportado pela mochila do ladrão

Tarefa

Selecionar um subconjunto dos itens cujo peso total seja menor ou a igual a C e cujo valor total seja máximo.

- Variáveis:

$$x_j = \begin{cases} 1, & \text{se o item } j \in I \text{ for selecionado} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Formulação

$$\max \sum_{j \in I} v_j x_j \quad (3.1)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in I} w_j x_j \leq C, \quad (3.2)$$

$$x_j \in \{0, 1\}, \quad \forall j \in V. \quad (3.3)$$

Problema de Empacotamento

Entrada

- I : conjunto de itens
- $w_j \in \mathbb{R}_{>0}$: peso do item $j \in I$
- $|I|$ bins (caixas) idênticos, cada um com capacidade $C \in \mathbb{R}_{>0}$.

Tarefa

Empacotar os itens em um número mínimo de bins, respeitando a capacidade dos bins.

Problema de Empacotamento

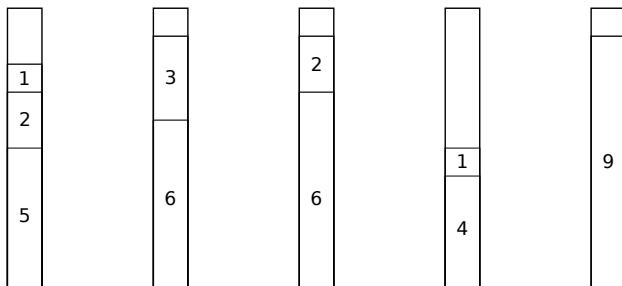


Figura 10: Um exemplo com 10 itens com os seguintes pesos: $w_1 = 1$, $w_2 = 2$, $w_3 = 5$, $w_4 = 3$, $w_5 = 6$, $w_6 = 2$, $w_7 = 6$, $w_8 = 1$, $w_9 = 4$ e $w_{10} = 9$. Os itens foram empacotados em 5 *bins* de capacidade $C = 10$.

- Conjuntos:

- ▶ $K = \{1, \dots, |I|\}$ Conjunto dos índices dos bins

- Variáveis:

$$x_{jt} = \begin{cases} 1, & \text{se o item } j \in I \text{ estiver no bin de índice } t \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$y_t = \begin{cases} 1, & \text{se o bin de índice } t \text{ for usado} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\min \sum_{t \in K} y_t \quad (3.4)$$

$$\text{s.a. } \sum_{t \in K} x_{jt} = 1, \quad \forall j \in I, \quad (3.5)$$

$$x_{jt} \leq y_t, \quad \forall j \in I, \forall t \in K, \quad (3.6)$$

$$\sum_{j \in I} w_j x_{jt} \leq C, \quad \forall t \in K \quad (3.7)$$

$$x_{jt} \in \{0, 1\}, \quad \forall j \in I, \forall t \in K, \quad (3.8)$$

$$y_t \in \{0, 1\}, \quad \forall t \in K. \quad (3.9)$$

Sumário

- 1 Problemas em grafos
- 2 Problemas de localização de facilidades
- 3 Problemas de empacotamento
- 4 Problemas de atribuição**
- 5 Problemas de logística de transporte
- 6 Formulações não lineares

Problema da Atribuição

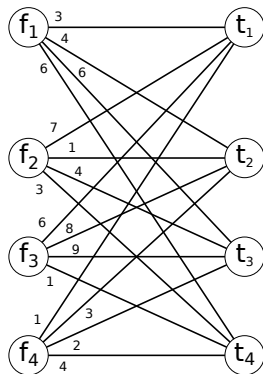
Entrada

- F : conjunto de funcionários
- T : conjunto de tarefas a serem realizadas pelos funcionários (assumir que $|F| = |T|$).
- $a_{ij} \in \mathbb{R}$: aptidão do funcionário $i \in F$ para realizar a atividade $j \in T$.

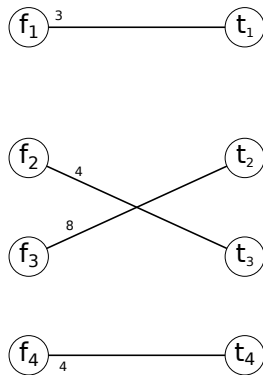
Tarefa

Atribuir tarefas aos funcionários de modo que: cada tarefa seja executada por exatamente um funcionário; cada funcionário execute apenas uma tarefa; e a soma das aptidões utilizadas seja maximizada.

Problema da Atribuição



(a)



(b)

Figura 11: (a) Instância do Problema da Atribuição com 4 funcionários e 4 tarefas. (b) Solução com valor 19.

- Variáveis:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se o funcionário } i \in F \text{ for atribuído à tarefa } j \in T \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\max \sum_{i \in F} \sum_{j \in T} a_{ij} x_{ij} \quad (4.1)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in T} x_{ij} = 1, \quad \forall i \in F \quad (4.2)$$

$$\sum_{i \in F} x_{ij} = 1, \quad \forall j \in T \quad (4.3)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall i \in F, \forall j \in T. \quad (4.4)$$

Generalização do Problema da Atribuição

Entrada

- F : conjunto de funcionários
- T : conjunto de tarefas a serem realizadas pelos funcionários (não necessariamente $|F| = |T|$).
- $b_{ij} \in \mathbb{R}$: aptidão do funcionário $i \in F$ para realizar a atividade $j \in T$.
- $w_{ij} \in \mathbb{R}$: tempo gasto pelo funcionário $i \in F$ para realizar a tarefa $j \in T$.
- $t_i \in \mathbb{R}$: tempo máximo que o funcionário $i \in F$ pode gastar realizando tarefas.

Tarefa

Atribuir tarefas aos funcionários de modo que: cada tarefa seja executada por exatamente um funcionário; cada funcionário não trabalhe mais do que permitido; e a soma das aptidões utilizadas seja maximizada.

- Variáveis:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se o funcionário } i \in F \text{ for atribuído à tarefa } j \in T \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\max \sum_{i \in F} \sum_{j \in T} a_{ij} x_{ij} \quad (4.5)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{i \in F} x_{ij} = 1, \quad \forall j \in T \quad (4.6)$$

$$\sum_{j \in T} w_{ij} x_{ij} \leq t_i, \quad \forall i \in F \quad (4.7)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall i \in F, \forall j \in T. \quad (4.8)$$

Sumário

- 1 Problemas em grafos
- 2 Problemas de localização de facilidades
- 3 Problemas de empacotamento
- 4 Problemas de atribuição
- 5 Problemas de logística de transporte**
- 6 Formulações não lineares

Problema do Caixeiro Viajante

Entrada

- $V = \{1, 2, \dots, n\}$: conjunto de cidades
- $A = \{(i, j) : i \in V, j \in V, i \neq j\}$: conjunto de arcos
- $d_{ij} \in \mathbb{R}$: distância da cidade i para a j (distâncias são assimétricas)

Tarefa

Determinar a ordem de visita às cidades de modo a minimizar a distância total percorrida. O caixeiro deve partir de uma cidade qualquer $i \in V$, visitar todas as outras exatamente uma vez e retornar para a cidade i .

Formulação com fluxo

- Variáveis:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se o arco } (i,j) \in A \text{ for utilizado} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$f_{ij} = \text{fluxo no arco } (i,j) \in A$$

$$f_{ij} \geq 0 \text{ e contínua}$$

Formulação com fluxo

$$\min \sum_{(i,j) \in A} d_{ij} x_{ij} \quad (5.1)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in V \setminus \{i\}} x_{ij} = 1, \quad \forall i \in V \quad (5.2)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{i\}} x_{ji} = 1, \quad \forall i \in V \quad (5.3)$$

$$f_{ij} \leq (n-1)x_{ij}, \quad \forall (i,j) \in A \quad (5.4)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{i\}} f_{ji} - \sum_{j \in V \setminus \{i\}} f_{ij} = 1, \quad \forall i \in V \setminus \{1\} \quad (5.5)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{1\}} f_{1j} = n-1 \quad (5.6)$$

$$x_{ij} \in \{0,1\}, \quad \forall (i,j) \in A \quad (5.7)$$

$$f_{ij} \geq 0, \quad \forall (i,j) \in A. \quad (5.8)$$

Formulação sequencial (MTZ)

- Variáveis:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se o arco } (i, j) \in A \text{ for utilizado} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$1 \leq u_j \leq n, \forall j \in V: \text{ posição do vértice } j \text{ na solução}$$

Formulação sequencial (MTZ)

$$\min \sum_{(i,j) \in A} d_{ij} x_{ij} \quad (5.9)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in V \setminus \{i\}} x_{ij} = 1, \quad \forall i \in V \quad (5.10)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{i\}} x_{ji} = 1, \quad \forall i \in V \quad (5.11)$$

$$u_1 = 1 \quad (5.12)$$

$$u_i - u_j + nx_{ij} \leq (n-1), \quad \forall (i,j) \in A, j \neq 1 \quad (5.13)$$

$$x_{ij} \in \{0,1\}, \quad \forall (i,j) \in A \quad (5.14)$$

$$1 \leq u_j \leq n, \quad \forall j \in V. \quad (5.15)$$

Formulação com estágios

- Conjuntos:

$T = \{1, \dots, n\}$: conjunto de estágios

- Variáveis:

$$y_{ij}^t = \begin{cases} 1, & \text{se o arco } (i, j) \in A \text{ for utilizado no estágio } t \in T \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Formulação com estágios

$$\min \sum_{t \in T} \sum_{(i,j) \in A} d_{ij} y_{ij}^t \quad (5.16)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in V \setminus \{i\}} \sum_{t \in T} y_{ij}^t = 1, \quad \forall i \in V \quad (5.17)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{i\}} \sum_{t \in T} y_{ji}^t = 1, \quad \forall i \in V \quad (5.18)$$

$$\sum_{(i,j) \in A} y_{ij}^t = 1, \quad \forall t \in T \quad (5.19)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{i\}} \sum_{t \in T} t \cdot y_{ij}^t - \sum_{j \in V \setminus \{i\}} \sum_{t \in T} t \cdot y_{ji}^t = 1, \quad \forall i \in V \setminus \{1\} \quad (5.20)$$

$$y_{ij}^t \in \{0, 1\}, \quad \forall (i,j) \in A, \forall t \in T \quad (5.21)$$

Formulação exponencial

- Variáveis:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se o arco } (i, j) \in A \text{ for utilizado} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Formulação exponencial

$$\min \sum_{(i,j) \in A} d_{ij} x_{ij} \quad (5.22)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in V \setminus \{i\}} x_{ij} = 1, \quad \forall i \in V \quad (5.23)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{i\}} x_{ji} = 1, \quad \forall i \in V \quad (5.24)$$

$$\sum_{(i,j) \in A(S)} x_{ij} \leq |S| - 1, \quad \forall S \subset V \quad (5.25)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall (i,j) \in A. \quad (5.26)$$

onde $A(S) = \{(i,j) \in A : i \in S, j \in S\}$.

Problema de Roteamento de Veículos

Entrada

- $V = \{0, 1, \dots, n\}$: conjunto de vértices. O vértice 0 representa o depósito, enquanto que os outros representam clientes.
- $A = \{(i, j) : i \in V, j \in V, i \neq j\}$: conjunto de arcos.
- $c_{ij} \in \mathbb{R}$: custo associado ao arco $(i, j) \in A$.
- $K \in \mathbb{N}$: número de veículos.
- $Q \in \mathbb{N}$: capacidade dos veículos.
- $d_j \in \mathbb{N}$: demanda do cliente $j \in V \setminus \{0\}$.

Tarefa

Determinar até K rotas de modo que: cada cliente seja visitado exatamente uma vez; a demanda total atendida por uma rota não exceda a capacidade Q ; e o custo total das rotas seja minimizado.

Problema de Roteamento de Veículos

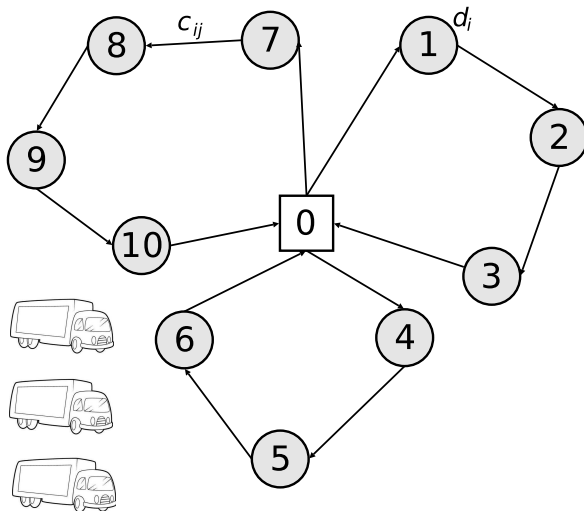


Figura 12: Um exemplo com 10 clientes e 3 veículos.

Formulação com fluxo

- Variáveis:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se o arco } (i,j) \in A \text{ for utilizado} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

f_{ij} = fluxo (carga do veículo) no arco $(i,j) \in A$

$f_{ij} \geq 0$ e contínua

Formulação com fluxo

$$\min \sum_{(i,j) \in A} c_{ij} x_{ij} \quad (5.27)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in V \setminus \{i\}} x_{ij} = 1, \quad \forall i \in V \setminus \{0\} \quad (5.28)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{i\}} x_{ji} = 1, \quad \forall i \in V \setminus \{0\} \quad (5.29)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{0\}} x_{0j} \leq K, \quad (5.30)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{i\}} f_{ij} - \sum_{j \in V \setminus \{i\}} f_{ji} = d_i, \quad \forall i \in V \setminus \{0\} \quad (5.31)$$

$$f_{ij} \leq Q x_{ij}, \quad \forall (i,j) \in A \quad (5.32)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall (i,j) \in A \quad (5.33)$$

$$f_{ij} \geq 0, \quad \forall (i,j) \in A. \quad (5.34)$$

Formulação exponencial

- Variáveis:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se o arco } (i, j) \in A \text{ for utilizado} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Formulação exponencial

$$\min \sum_{(i,j) \in A} c_{ij} x_{ij} \quad (5.35)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in V \setminus \{i\}} x_{ij} = 1, \quad \forall i \in V \setminus \{0\} \quad (5.36)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{i\}} x_{ji} = 1, \quad \forall i \in V \setminus \{0\} \quad (5.37)$$

$$\sum_{j \in V \setminus \{0\}} x_{0j} \leq K, \quad (5.38)$$

$$\sum_{i \in V \setminus S} \sum_{j \in S} x_{ij} \geq r(S), \quad \forall S \subset V \setminus \{0\} \quad (5.39)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall (i, j) \in A. \quad (5.40)$$

$$\text{onde } r(S) = \left\lceil \frac{\sum_{j \in S} d_j}{Q} \right\rceil$$

Sumário

- 1 Problemas em grafos
- 2 Problemas de localização de facilidades
- 3 Problemas de empacotamento
- 4 Problemas de atribuição
- 5 Problemas de logística de transporte
- 6 Formulações não lineares

Problema da Mochila Quadrática

Entrada

- $I = \{1, 2, \dots, n\}$: conjunto de n itens que podem ser roubados por um ladrão
- $w_j \in \mathbb{R}_{>0}$: peso do item $j \in I$
- $v_{ij} \in \mathbb{R}_{>0}$: valor associado ao par de itens $i, j \in I$. v_{ii} é valor associado ao item $i \in I$.
- $C \in \mathbb{R}_{>0}$: peso máximo suportado pela mochila do ladrão

Tarefa

Selecionar um subconjunto dos itens cujo peso total seja menor ou a igual a C e cujo valor total seja máximo. O valor de um subconjunto é composto pelos valores de seus itens e dos seus pares de itens.

Formulação não linear

- Variáveis:

$$x_j = \begin{cases} 1, & \text{se o item } j \in I \text{ for selecionado} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Formulação não linear

$$\max \sum_{j \in I} v_{jj} x_j + \sum_{i \in I} \sum_{\substack{j \in I \\ i < j}} v_{ij} x_i x_j \quad (6.1)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in I} w_j x_j \leq C, \quad (6.2)$$

$$x_j \in \{0, 1\}, \quad \forall j \in V. \quad (6.3)$$

Formulação linear 1

- Variáveis:

$$x_j = \begin{cases} 1, & \text{se o item } j \in I \text{ estiver na mochila} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$y_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se os itens } i, j \in I, i < j, \text{ estiverem na mochila} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Formulação linear 1

$$\max \sum_{\substack{i,j \in I \\ i < j}} v_{ij} y_{ij} + \sum_{j \in V} v_{jj} x_j \quad (6.4)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in I} w_j x_j \leq C, \quad (6.5)$$

$$y_{ij} \leq x_i, \quad \forall i, j \in I, i < j, \quad (6.6)$$

$$y_{ij} \leq x_j, \quad \forall i, j \in I, i < j, \quad (6.7)$$

$$y_{ij} + 1 \geq x_i + x_j, \quad \forall i, j \in I, i < j, \quad (6.8)$$

$$y_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall i, j \in I, i < j, \quad (6.9)$$

$$x_j \in \{0, 1\}, \quad \forall j \in I. \quad (6.10)$$

- Variáveis

$$x_j = \begin{cases} 1, & \text{se o item } j \in I \text{ estiver presente na solução} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$z_i = \begin{cases} \sum_{j=i+1}^n v_{ij} x_j, & \text{se o item } i \in I, i < n, \text{ estiver presente na solução} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Formulação linear 2

$$\max \sum_{i=1}^{n-1} z_i + \sum_{j \in I} v_{ij} x_j \quad (6.11)$$

$$\text{s.a.} \quad \sum_{j \in I} w_j x_j \leq C, \quad (6.12)$$

$$z_i \leq \left(\sum_{j=i+1}^n v_{ij} \right) x_i, \quad \forall i \in \{1, 2, \dots, n-1\}, \quad (6.13)$$

$$z_i \leq \sum_{j=i+1}^n v_{ij} x_j, \quad \forall i \in \{1, 2, \dots, n-1\}, \quad (6.14)$$

$$x_i \in \{0, 1\}, \quad \forall i \in I, \quad (6.15)$$

$$z_i \in \mathbb{R}, \quad \forall i \in \{1, 2, \dots, n-1\}. \quad (6.16)$$

Problema do Caixeiro Viajante suficientemente próximo

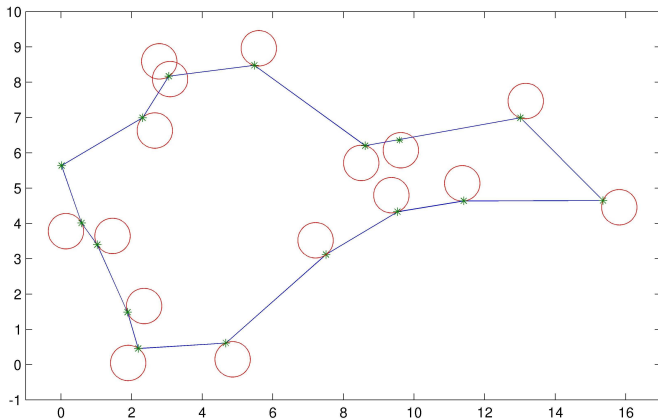
Entrada

- $V = \{0, 1, \dots, n\}$: conjunto de pontos. Ponto 0 representa o depósito, enquanto que os outros representam n clientes.
- $A = \{(i, j) : i \in V, j \in V, i \neq j\}$: conjunto de arcos.
- $(\bar{x}_i, \bar{y}_i) \in \mathbb{R}^2$ e $r_i \in \mathbb{R}$: centro e raio do disco associado ao ponto $i \in V$. Para o depósito, tem-se que $r_0 = 0$.

Tarefa

Determinar uma sequência de pontos visitados de modo que o caixeiro: parta do depósito; passe pelo disco de cada cliente exatamente uma vez; e retorne ao depósito. A sequência escolhida deve minimizar a distância total percorrida.

Problema do Caixeiro Viajante suficientemente próximo



Formulação não linear

- Variáveis:

$$e_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se o arco } (i, j) \in A \text{ for utilizado} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$x_i, y_i \in \mathbb{R}, i \in V.$$

As variáveis x_i e y_i representam as coordenadas da visita ao disco do ponto i .

Formulação não linear

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{(i,j) \in A} e_{ij} \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2} \\ \text{s.a} \quad & (x_i - \bar{x}_i)^2 + (y_i - \bar{y}_i)^2 \leq r_i^2, & \forall i \in V \\ & \sum_{i \in V \setminus \{j\}} e_{ij} = 1, & \forall j \in V \\ & \sum_{i \in V \setminus \{j\}} e_{ji} = 1, & \forall j \in V \\ & \sum_{(i,j) \in A(S)} e_{ij} \leq |S| - 1, & \forall S \subseteq \{1, \dots, n\} \\ & e_{ij} \in \{0, 1\}, & \forall (i,j) \in A \\ & x_i, y_i \text{ livres}, & \forall i \in V. \end{aligned}$$

onde $A(S) = \{(i,j) \in A : i \in S, j \in S\}$.