

LISTA 02.1

Exercício 1

Faça um programa que mostre na tela somente os números pares de 0 a 20.

Exercício 2

Faça um programa que leia 2 números. Mostre uma contagem do primeiro até o segundo número, independente se eles estiverem em ordem crescente ou decrescente.

Exercício 4.1

Faça um programa que mostre na tela somente os números pares de 19 a 31.

Exercício 4

Faça um programa que leia 2 números. Mostre uma contagem do primeiro até o segundo número, independente se eles estiverem em ordem crescente ou decrescente.

Exercício 5

Faça um programa que mostre na tela somente os números ímpares de 19 a 8.

Exercício 6

Faça um programa que leia 2 números. Mostre uma contagem do primeiro até o segundo número, independente se eles estiverem em ordem crescente ou decrescente.

Exercício 7

Escreva um programa em Java que mostre um menu com os caracteres A, B, C e S e leia um caractere vindo do usuário.

– Se o caractere for diferente de S, faça com que o processo todo seja repetido.

- Altere o programa trocando A, B, C e S, respectivamente por Primeira, Segunda, Terceira e Sair.

– Naturalmente, o programa deve ser encerrado quando o usuário entrar com a palavra Sair (ou alguma variante dela).

Exercício 8

Escreva um programa em Java que peça para o usuário informar seu ano de nascimento. Mostre na tela todos os anos bissextos pelos quais o usuário já passou.

- Utilize o recurso MOD (%) da mesma forma que se usa na linguagem C.
- Para saber se o ano é bissexto, ele deve: – ser divisível por 4 e não divisível por 100, ou; – ser divisível por 400.