

LISTA 05

Exercício 1

Crie a superclasse Pessoa.

Crie uma classe para testar a classe Pessoa.

Crie as subclasses Aluno, Professor e Técnico-Administrativo.

Crie uma classe para testar as subclasses.

Crie um novo pacote, uma nova classe e teste um atributo protected de Pessoa.

Crie construtores nas subclasses e verifiquem seu funcionamento.

Exercício 2

Crie a superclasse Veiculo.

Crie uma classe para testar a classe Pessoa.

Crie as subclasses Carro, Bicicleta e Moto.

Crie uma classe para testar as subclasses.

Crie construtores nas subclasses e verifiquem seu funcionamento.

Exercício 3

Crie um esquema de classes que terá 5 animais. Faça com que cada um deles emita um som característico (“escreva algo equivalente ao som no console”). Crie uma classe de teste e emita os sons para cada um deles.

Exercício 4

Crie uma classe para representar eletrodomésticos em geral. A partir dela, crie duas subclasses: uma representando uma tv e outra representando um rádio.

A TV quando ligada, deve iniciar no canal 1 (onde tem as promoções, etc. da TV (TV a cabo) com volume 20 de 100.

O rádio quando ligado deve ser ligado na frequência 99.9MHz e com volume 40 de 100.

Importante criar métodos para sabermos se os eletrodomésticos estão ligados, etc. Force o programador que for criar novos eletrodomésticos a reprogramar os comandos de ligar e desligar. Crie uma classe para testar seus objetos.

Exercício 5

Crie uma classe que simule uma conta corrente bancária.