

Crimes na Internet

E seus impactos em CTS

Apresentado por:

Abel Scheidt, Kuan E. S. Fank, Leandro Bertoldi, Záion

Quais e o que são os crimes cibernéticos

- 1.** Um crime cibernético pode se encaixar em diversos eixos de práticas ilícitas no contexto virtual, de modo que tanto o usuário como o beneficiador de qualquer tipo seja prejudicado por n motivos.
- 2.** Os principais crimes são:
 - Propagação de vírus;
 - Invasão a dispositivos eletrônicos ;
 - Clonagem de cartões de débito e crédito;
 - Roubo de senhas;

Leis de proteção contra crimes cibernéticos

01

Lei Carolina Dieckmann

Dita definições e penas para crimes informáticos
(Lei nº 12.737/2012)

02

Marco Civil da Internet

Assegura os direitos fundamentais para todos, como privacidade e liberdade de expressão
(Lei nº 12.965/2014)

03

Lei Geral de Proteção de Dados

Protege os dados pessoas, e estabelece regras claras sobre coleta e armazenamento, tentando assegurar transparência nas operações que envolvem tal tipo de ação
(Lei nº 13.709/2018)

Motivadores

1. Dinheiro:

Crimes cibernéticos podem gerar um prejuízo global de 10.5T em 2025, segundo pesquisa da Cybersecurity Ventures

Caso Hamza Bendelladj, um dos criadores do trojan SpyEye, roubou cerca de 400 de bancos americanos.

2. Fama

Caso Kevin Mitnick, que invadiu diversos sistemas bancários e expôs diversas falhas de segurança. Foi preso posteriormente pelo FBI por seus crimes cibernéticos, mesmo não tendo roubado nada de valor monetário.

3. Difamação Política

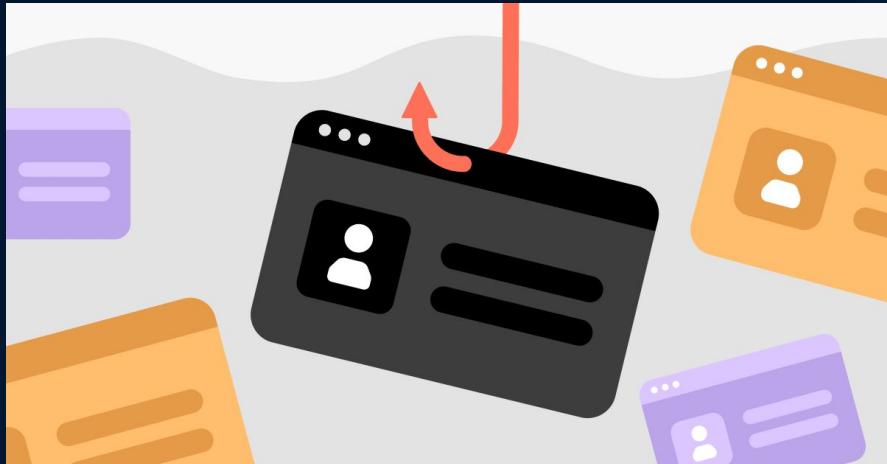
Invasão aos servidores do Comitê Nacional Democrata por hackers russos durante as eleições de 2016 nos Estados Unidos.

Crimes cibernéticos benéficos

- 1. Hackers responsáveis por descobrir e alertar empresas de inseguranças em seus sistemas (Bug bounty hunter)**
- 2. Anonymous - Ativismo digital, anti-censura, descentralização e antivigilância.**
- 3. Thepiratebay, vazamento de códigos, ataques a 4chan's.**

Ataques cibernéticos

- 1. Phishing**
- 2. Malware**
- 3. Ransomware**
- 4. DDos**



Facilitadores tecnológicos

1. E-mail
2. Redes Sociais
3. PIX
4. Criptomoedas





SILK ROAD

Mercado Anônimo

FIM

