מיקרו מעבדים ושפת אסמבלר תרגיל 3 – תשפ"ב

אחראית תרגיל- מאיה כתר

תאריך הגשה: 22.5.2022

ההגשה בזוגות, אחד מכל זוג מגיש.

נא להוסיף בתחילת כל קובץ הערה עם שמות המגישים ותעודות זהות.

asmה היבש ואת החלק היבש את החלק היבש ואת המשפו המשפו המשפו המשפו המשפו בשם את החלק היבש ואת קבצי המשפו הגישו היקיית בישר בישר המשפו המ

חלק יבש:

תרגיל 1:

:נתונים שני קטעי קוד

CodeB:	CodeA:
mov ax, 5000h	mov ax, 5000h
mov bx, FFF0h	mov bx, FFF0h
test ax, bx	cmp ax,bx
ja L3	ja L2

- ?L2-) האם תתבצע קפיצה ל
- ?L3- האם תתבצע קפיצה ל
- (3) הפקודה codeB בtest ax, bx הוחלפה בפקודה CodeB בtest ax, bx הפקודה אחרונה של CodeA בדיוק כמו אותה פעולה בדיוק כמו

:2 תרגיל

רשמו דוגמה אחת של ערכי AX,BX שבעזרת פקודת חיבור או חיסור יקיימו את התנאים הרשומים. אם לא ניתן למצוא ערכים המקיימים את הרשום בסעיף ,יש לענות "לא קיים"

- א. פקודה שתדליק בו זמנית את הדגלים OF,CF,SF
- ב. פקודה שתדליק בו זמנית את הדגלים OF,CF,ZF

חלק רטוב:

תרגיל 1:

בתרגיל זה נעסוק באלגוריתם רקורסיבי לחישוב GCD (מחלק משותף מקסימלי).

האלגוריתם למציאת GCD בין שני מספרים חיוביים ושלמים מוגדר כך:

```
recGCD(a,b):
   if b==0 then
     return a
   else
     return recGCD(b, a mod b)
```

cאשר a mod b היא השארית המתקבלת מחילוק של ש

א) ממשו את השגרה recGCD לפי האלגוריתם הנתון. הפרמטרים מועברים לשגרה ע"י אוגרים. קלט השגרה: AX=a, BX=b. פלט השגרה מועבר חזרה ע"י הזיכרון: הגדירו בסגמנט הנתונים משתנה בשם result בגדול מילה אשר ישמש להחזרת הפלט.

שימו לב שהשגרה חייבת לשמר את מצב המערכת (אוגרים וזיכרון) מנקודת המבט של התוכנית הקוראת את השגרה.

ב) כתבו שגרה arrGCD המחשבת את הGCD של <u>מערך</u> מילים (DW) בשם input_arr ב) את התוצאה ברגיסטר AX. יש להשתמש בשגרה מסעיף א. על השגרה להיות רקורסיבית כאשר מתקיים: (gcd(a,b,c,d)=gcd(a, gcd(b,c,d)

```
.model small
.data
    result dw ?
    input_arr dw 3024, 1234, 1244, 44, 12414
    inputLen EQU 5
```

דגשים:

- חובה להוסיף הערות והסברים לקוד.
 - שמרו בקובץ בשם GCD.asm •

שאלות עיוניות:

את התשובות לשאלות אלה יש לצרף יחד עם התשובות לחלק היבש.

1) חשבו מה גודל המחסנית שנדרש עבור הפעלת השגרה arrGCD עבור המערך הבא:. 1234 3096 12440 2048

- 2) מה סיבוכיות הזמן של התוכנה (כמה פקודות ירוצו, עבור מערך בגודל ח)?
- 3) הגדירו את input_arr להיות מערך גדול (למשל, בגודל 500, או אפילו יותר על מנת לקבל תוצאה מדויקת יותר). בעזרת פקודת הדוס TIME נסו למדוד את זמן הריצה של התוכנית עבור חישוב GCD על המערך הגדול. לפי מדידה זו, חשבו מהו משך הזמן הממוצע של פקודה יחידה.

:2 תרגיל

כתבו את השגרה numPrefix המקבלת מספר שלם **בפורמט הקסה-דצימלי** <u>דרך המחסנית</u> ומדפיסה את השורות הבאות:

בשורה הראשונה יופיע המספר כולו בערכו הדצימלי.

בשורה הבאה – המספר בערכו הדצימלי ללא ספרת האחדות שלו.

בשורה שאחריה – המספר בערכו הדצימלי ללא ספרות העשרות והאחדות, וכך הלאה.

עד שבשורה האחרונה תודפס הספרה המשמעותית ביותר של המספר בערכו הדצימלי.

לדוגמה, עבור קלט: 746FH יודפסו השורות הבאות:

29807

2980

298

29

2

(746Fh = 29807d) (שכן)

שימו לב: שהשגרה חייבת לשמר את מצב המערכת (אוגרים וזיכרון) מנקודת המבט של התוכנית הקוראת את השגרה. כמו כן על השגרה להיות רקורסיבית.

הפעילו את השגרה כאשר המספר המתקבל דרך המחסנית הוא 2 הספרות הראשונות בת"ז של סטודנט א משורשרות ל2 הספרות הראשונות של סטודנט ב.

לדוגמה: עבור 333375699 אוניס דרך המחסנית יהיה וווות אבור $ID_1 = \mathbf{12}$ 3456789, $ID_2 = \mathbf{33}$ 3375699 לדוגמה: עבור 1233.

- במקרה של הגשה ביחיד ניקח את 4 הספרות הראשונות של התז

הערות ורמזים:

- unsigned הקלט הוא מילה הקסדימלית (16 ביט), עליו נרצה לחשוב בתור מספר
 - מומלץ ליצור פונקציית עזר להדפסה למסך.
- אלא לחשב את הערך שצריך להדפיס בתוך הפונקציה, lookup table. אין להשתמש ב-numPrefix
 - exPrefix.asm שמרו בקובץ בשם
 - חובה להוסיף הערות והסברים לקוד.
 - נא להוסיף צילום מסך של הפלט המודפס למסך •