|  |
| --- |
| C:\Users\Usuario\Documents\GitHub\tesis\Final-Project-Documentation\Estudio Inicial\estudio inicial.jpg |
| Iteam  Proyecto Final |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | DEMALDÉ – PRESSACCO- RAMONDELLI- RANDANNE | Proyecto Final | 5K4 – JTP – Jaime, Natalaia | |

Tabla de Contenidos

[1 Iteam 2](#_Toc449286684)

[1.1 Proyecto 2](#_Toc449286685)

[1.1.1 Idea Proyecto 2](#_Toc449286686)

[1.1.2 Estudio Inicial 2](#_Toc449286687)

[1.1.3 Plan de Proyecto 3](#_Toc449286688)

[1.2 Producto 5](#_Toc449286689)

[1.2.1 Product Backlog 5](#_Toc449286690)

[1.2.2 Arquitectura 6](#_Toc449286691)

[1.2.3 Pre Alpha 6](#_Toc449286692)

[1.2.4 Alpha 7](#_Toc449286693)

[1.2.5 Beta 8](#_Toc449286694)

[1.2.6 1.0 8](#_Toc449286695)

[1.2.7 Manual de usuario 8](#_Toc449286696)

[Versionado 9](#_Toc449286697)

|  |  |
| --- | --- |
| 1 Iteam |  |
|
|
|
| 1.1 Proyecto |  |
|
|
|
| 1.1.1 Idea Proyecto |  |
|
|
|
| 1.1.1.1 Definir objetivos, ámbito y alcance del sistema |  |
|
|
|
| 1.1.1.2 Investigar y definir tecnologías a utilizar | Definir tecnologías que vamos a utilizar tanto en el backend como en el frontend |
|
|
|
| 1.1.1.3 Confeccionar presentación |  |
|
|
|
| 1.1.1.4 Definir desafíos de proyecto | Definir temáticas a investigar y desafíos necesarios para llevar a cabo el proyecto |
|
|
|
| 1.1.1.5 Definir metodologías a utilizar | Describir la implementación de la metodología Scrum que llevará a cabo el equipo de trabajo |
|
|
|
| 1.1.2 Estudio Inicial |  |
|
|
|
| 1.1.2.1 Realizar estudio de mercado | Relevar información de aquellos sitios web y aplicaciones similares a nuestro producto y definir aquellas características que nos diferencian de los productos ya existentes. |
|
|
|
| 1.1.2.2 Definir Procesos involucrados | Definir detalladamente cada proceso involucrado para el correcto funcionamiento de la herramienta |
|
|
|
| 1.1.2.3 Presentar propuesta | Construir la presentación de la idea general del proyecto para su posterior exposición |
|
|
|
| 1.1.2.4 Realizar estudio de requerimientos | Realizar un relevamiento y definir detalladamente todos los requerimientos necesarios |
|
|
|
| 1.1.3 Plan de Proyecto |  |
|
|
|
| 1.1.3.1 Realizar WBS |  |
|
|
|
| 1.1.3.1.1 Definir WBS | Definir entregables, tareas y paquetes de trabajos de la WBS en un esquema jerárquico. |
|
|
|
| 1.1.3.1.2 Definir diccionario de WBS | Describir las actividades a realizar por cada entregables, tareas y paquetes de trabajo de la WBS |
|
|
|
| 1.1.3.2 Plan de Riesgos |  |
|
|
|
| 1.1.3.2.1 Identificar Riesgos | Identificar y describir los posibles riesgos que puedan surgir a lo largo del desarrollo del proyecto. |
|
|
|
| 1.1.3.2.2 Analizar Riesgos | Analizar prioridad, impacto y severidad de cada uno de los riesgos identificados previamente. |
|
|
|
| 1.1.3.2.3 Plan de Mitigación de Riegos | Describir los procesos a realizar para corregir los posibles efectos o impactos negativos causados por la ocurrencia de un riesgo. |
|
|
|
| 1.1.3.2.4 Plan de Contingencia | Describir los procesos a realizar para prevenir la ocurrencia de los riesgos identificados. |
|
|
|
| 1.1.3.3 Calendarización |  |
|
|
|
| 1.1.3.3.1 Estimar duración de actividades | Estimar en base a los recursos existentes, el tiempo necesario para completar cada una de las actividades. |
|
|
|
| 1.1.3.3.2 Determinar dependencias | Identificar dependencias existentes entre las diferentes actividades a ser desarrolladas en el proyecto. |
|
|
|
| 1.1.4 SCM - Gestión de Configuración | Describir las herramientas de versionado que serán utilizadas durante el desarrollo del proyecto y su metodologias de uso. |
|
|
|
| 1.1.4.1 Definir Repositorio | Definir la herramienta de repositorio y su metodología de uso. |
|
|
|
| 1.1.4.2 Definir Roles | Definir qué rol ocupará cada integrante del equipo en el proceso de Gestión de configuración |
|
|
|
| 1.1.4.3 Definir normas de desarrollo | Describir las normas de desarrollo que servirán de guía y estándar a lo largo del proyecto |
|
|
|
| 1.1.4.4 Documentar y describir SCM | Describir que herramientas de versionado serán utilizadas y como y donde implementaremos los repositorios. |
|
|
|
| 1.1.4.5 Definir metricas |  |
|
|
|
| 1.1.4.5.1 Definir métricas de proyecto | Definir métricas que permitan una correcta evaluación del estado del proyecto |
|
|
|
| 1.1.4.5.2 Definir métricas de producto | Definir las métricas necesarias para lograr mayor calidad en el producto |
|
|
|
| 1.2 Producto |  |
|
|
|
| 1.2.1 Product Backlog |  |
|
|
|
| 1.2.1.1 Definir Product Backlog |  |
|
|
|
| 1.2.1.1.1 Especificar user stories |  |
|
|
|
| 1.2.1.1.1.1 Definir user stories | Identificar y definir todas las user stories necesarias para el desarrollo del proyecto |
|
|
|
| 1.2.1.1.1.2 Definir criterio de hecho (DOD) | Definir los requisitos que debe cumplir una user story para pasar a estado finalizado. |
|
|
|
| 1.2.1.1.2 Priorizar user stories | Asignar un número a cada user story que represente su importancia en el desarrollo |
|
|
|
| 1.2.1.1.3 Definir criterios de aceptación | Definir todos los requerimientos funcionales que deberá cumplir la user story |
|
|
|
| 1.2.2 Arquitectura |  |
|
|
|
| 1.2.2.1 Identificar y describir módulos del sistema | Identificar y definir cómo se desglosa el sistema en módulos funcionales |
|
|
|
| 1.2.2.2 Identificar capas arquitectonicas | Identificar cómo será la estructura de las distintas capas arquitectónicas del sistema |
|
|
|
| 1.2.2.3 Definir Arquitectura | Describir cómo estará definido el sistema en capas arquitectónicas, tecnologías a utilizar y formas de comunicación entre capas, entre otras cosas |
|
|
|
| 1.2.3 Pre Alpha | Primer release a entregar. |
|
|
|
| 1.2.3.1 Sprint 1 | Cada duración de sprints es de 15 días. |
|
|
|
| 1.2.3.1.1 Definir los objetivos del sprint | Definir la funcionalidad que deberá estar desarrollada al momento de finalizar el sprint |
|
|
|
| 1.2.3.1.2 Definir sprint Backlog | Definir las user stories que serán desarrolladas en el sprint actual |
|
|
|
| 1.2.3.1.3 Sprint Planning | Estimar y asignar los recursos necesarios para llevar a cabo las user stories definidas en el sprint backlog |
|
|
|
| 1.2.3.1.3.1 Estimar user stories | Realizar estimaciones de tiempo, esfuerzo, costos, entre otras, que demandará realizar cada actividad. |
|
|
|
| 1.2.3.1.3.2 Asignar recursos | Asignar los recursos necesarios para completar el total de user stories comprometidas para el sprint actual. |
|
|
|
| 1.2.3.1.4 Sprint Review | Realizar una reunión para determinar los avances del sprint anterior |
|
|
|
| 1.2.3.1.5 Sprint Demo | Realizar una demo de la funcionalidad desarrollada al finalizar el sprint |
|
|
|
| 1.2.3.1.6 Sprint Retrospective | Realizar una reunión para obtener feedback de todo lo realizado en el sprint, resaltando aspectos positivos y negativo, y también posibles acciones de mejora |
|
|
|
| 1.2.3.1.7 Grooming | Realizar reunión para desglosar las user stories, permitiendo refinar la estimación. |
|
|
|
| 1.2.4 Alpha |  |
|
|
|
| 1.2.5 Beta |  |
|
|
|
| 1.2.6 1.0 |  |
|
|
|
| 1.2.7 Manual de usuario |  |
|
|
|
| 1.2.7.1 Identificar y describir procesos principales |  |
|
|
|
| 1.2.7.2 Confeccionar manual de usuario | Describir detalladamente cada proceso crítico para el correcto funcionamiento de la herramienta |
|
|
|

## Versionado

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fecha | Autor | Versión |
| 17/04/16 | Demaldé, Agustina | 1.0 |