

# System zdalnego zamykania systemów operacyjnych

## 1. Opis protokołu komunikacyjnego:

Serwery oczekują na wiadomość "shutdown". Jeśli ją otrzymają, odsyłają wiadomość "shutdown confirm" i wyłączają się.

Klient po otrzymaniu potwierdzenia od danego serwera uznaje komputer za wyłączony.

## 2. Opis implementacji:

Odbieranie wiadomości trwa tak długo, aż zostanie wczytany znak końca danych 'X'.

Serwer składa się tylko z jednego pliku serwer.c.

Dla klienta głównym plikiem jest Klient.java.

Plik Pair.java pomaga powiązać nazwę wyświetlaną na liście z wprowadzonym adresem IP.

Shutdown jest wykonywany w osobnym wątku dla każdy wybranego z listy serwera.

W przypadku błędu (np. podania złego adresu IP) lub sukcesu dodawany jest odpowiedni wpis do logów.

## 3. Sposób kompilacji:

Plik serwera w C należy skompilować na Linuxie poleceniem gcc.

Folder klienta należy otworzyć jako projekt w Netbeans'ie.

Do wybrania większej liczby serwerów z listy należy równocześnie przytrzymać ctrl.