

Название проекта

Жанр

Кратко, что за жанр или жанр с элементами другого жанра

Платформа

Указываем целевые платформы, на которые будет выходить проект

Целевая аудитория

Указываем нашу ЦА (главный совет - ориентируйтесь на ЦА игр-референсов, скорее всего, у вас будет так же)

Краткий сюжет

Описание сюжета (кратко!) 10 емких предложений, не более

Геймплей

Описание геймплея и основных механик, удобно по пунктам

USP

Здесь прямо по пунктам пишем ваши USP. Ниже просто для примера, это может быть что угодно, что выгодно отличит ваш проект от схожих. 5 пунктов более, чем достаточно

- ★ Уникальная механика или оригинальное применение знакомой механики
- ★ Еще какая-нибудь необычная или интересная особенность
- ★ Техническая особенность
- ★ Необычный арт-стиль

Похожие продукты

Проекты-референсы или конкуренты, в идеале успешные