



Game 360 Concept Doc

PoC: Sergey Prazdnichnov

СКАЧАНО С WWW.SW.HELP - ПРИСОЕДИНЯЙСЯ!

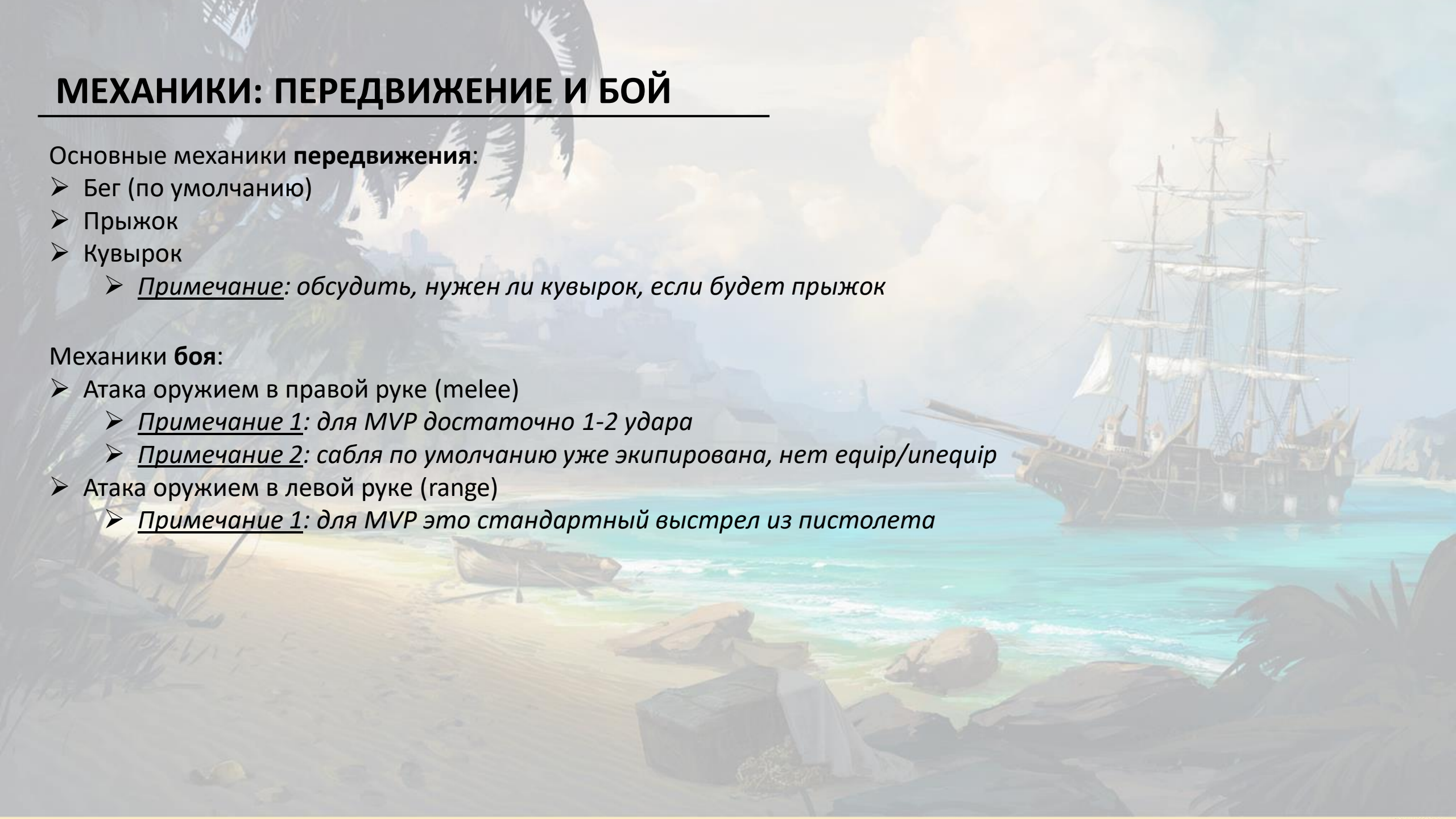
МЕХАНИКИ: ПЕРЕДВИЖЕНИЕ И БОЙ

Основные механики **передвижения**:

- Бег (по умолчанию)
- Прыжок
- Кувырок
 - Примечание: обсудить, нужен ли кувырок, если будет прыжок

Механики **боя**:

- Атака оружием в правой руке (melee)
 - Примечание 1: для MVP достаточно 1-2 удара
 - Примечание 2: сабля по умолчанию уже экипирована, нет equip/unequip
- Атака оружием в левой руке (range)
 - Примечание 1: для MVP это стандартный выстрел из пистолета



ПРОТЕЗ-ОРУЖИЕ

Уникальная конструкция рук-протезов позволяет устанавливать **разные насадки**:

➤ Левая рука – оружие дальнего боя

- Ближняя дистанция – мушкетон, тромблон (абордажный пистолет с широким дулом) – аналог дробовика
- Средняя дистанция – пистоль, наносит урон одной цели **MVP**
- Дальняя дистанция – ружье, возможно с оптикой
- **Особое оружие**
 - Выстреливающий крюк, подтягивающий врагов
 - Мортира (AoE урон)

➤ Правая рука – оружие ближнего боя

- Ближнее melee – сабля или палаш **MVP**
 - Direct удары
 - Небольшая дистанция поражения
- Дальнее melee – Алебарда
 - Дуговые удары
 - Средняя дистанция поражения



МЕХАНИКИ: ОБЪЕКТЫ

- **Парящие палубы-платформы**
 - Куски деревянных палуб, парящие в воздухе
 - Игрок может запрыгивать на платформу-палубу и перемещаться по ней
- **Медузы-батуты**
 - Плавающие в воздухе платформы-батуты в виде медуз
 - Игрок может запрыгивать на зонтик/купол медузы
 - Игрок не может бегать по медузе, она мгновенно его отпружинивает
 - Увеличивает высоту прыжка (реф Jedi: Fallen Order [бутон-батут](#))
- **Бочка с порохом**
 - Детонирует при выстреле / взрыве
 - Взрыв наносит всем урон в радиусе
 - TBD (добавить необычный эффект)



МЕХАНИКИ: УГРОЗЫ

➤ Щупальца кракена

- Высовываются из разломов в корпусе и атакуют игрока
- Логика примитивная – удар по прямой и через некоторое время обратно
- Игрок может перепрыгнуть их, подождать или выстрелить, чтобы убрать с прохода

➤ Зубастая жемчужница

- Огромная открытая раковина с зубами, внутри лут
- Два вида раковин:
 - «Обычные» – содержат лут, неопасные
 - «Хищные» – закрываются ,когда игрок заходит внутрь за лутом, и наносят ему урон (реф Dark Souls [сундук-мимик](#))



PICK UP ОБЪЕКТЫ И COLLECTABLES

HP объекты

- Бутылка рома, мгновенно восполняет часть HP

Усилители

- Огненная вода – эффект горения на клинке, тикающий урон огнем
- Хороший порох – усиление урона огнестрела
- TBD

Валюта / лут

Используется для покупки улучшений протезов / оружия

- Золотые дублоны – основная валюта, падает с убитых мобов
- Жемчужины – автоматически конвертируется в дублоны
 - 1 жемчужина = 100 монет (примерный курс)
 - Жемчужины можно найти в Зубастых Жемчужницах



ОБЫЧНЫЕ ВРАГИ

- **Скелет с саблей (melee fight)**
 - Обычный противник
 - Пак простых ударов (left, right, swipe)
- **Скелет с мортирой (ranged fight)**
 - AoE атаки со средним кулдауном
 - Взрыв наносит урон всем в радиусе
 - Только дальний бой
 - Чаще встречаются как поддержка melee-скелетов
- **Скелет-офицер**
 - Alpha-моб
 - Больше HP и сила ударов
 - Дополнительные комбо ударов
 - Удары как у скелета с саблей (left, right, swipe)
 - Примечание: для MVP возможно использовать как первого босса



БОССЫ

➤ Осьминог-Зомби

- Атаки щупальцами
- Выстрел токсичными чернилами
 - Наносят тикающий урон ядом
 - Частично снижают обзор

➤ Канонир

- Сам по себе не очень силен, но имеет расчет пушек
 - Слева и справа по N штук
- Отдает команды пушкам стрелять в место нахождения игрока (AoE урон)



МЕСТО

- Кладбище погибших кораблей
- Загробный, призрачный мир

