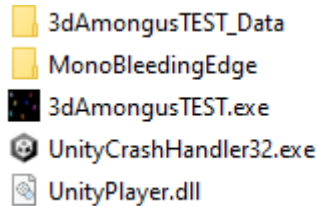


ספר פרויקט - איתמר בר און
3D-AmongUS

הוראות הורדה

*יש לחזור על התהליך גם בשביל הלקוח וגם בשביל בשרת

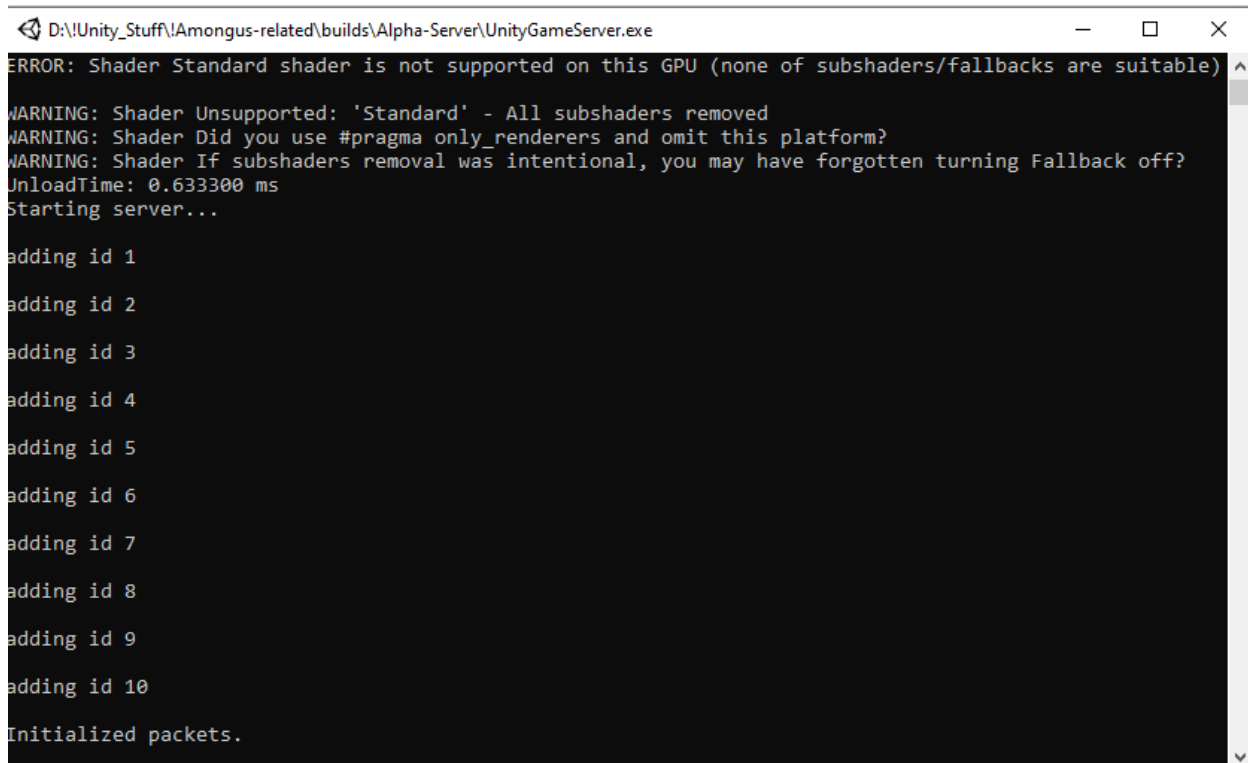
- (1) להוריד את הקובץ הדחוס (zip.)
- (2) יש לחלץ את כל הקבצים מהתקנייה. לאחר החילוץ צריכים להיות 5 קבצים בתיקיה



- (3) בשביל לפתוח את המשחק יש לפתוח את הקובץ ההרצה הראשון (UnityGameServer.exe / 3dAmongusTEST.exe)
- (4) רוב הסיכויים ש windows יזהירו אתכם ולא יתנו לפתוח את הפרויקט כדי לפתוח את הפרויקט בכל זאת יש ללחוץ על "מידע נוסף" < "הפעל בכל מקרה".

הוראות הפעלה - שרת

אם השרת הורד נכון אתם אמורים לראות את המסך הבא:



```
D:\Unity_Stuff\Amongus-related\builds\Alpha-Server\UnityGameServer.exe
ERROR: Shader Standard shader is not supported on this GPU (none of subshaders/fallbacks are suitable)
WARNING: Shader Unsupported: 'Standard' - All subshaders removed
WARNING: Shader Did you use #pragma only_renderers and omit this platform?
WARNING: Shader If subshaders removal was intentional, you may have forgotten turning Fallback off?
UnloadTime: 0.633300 ms
Starting server...

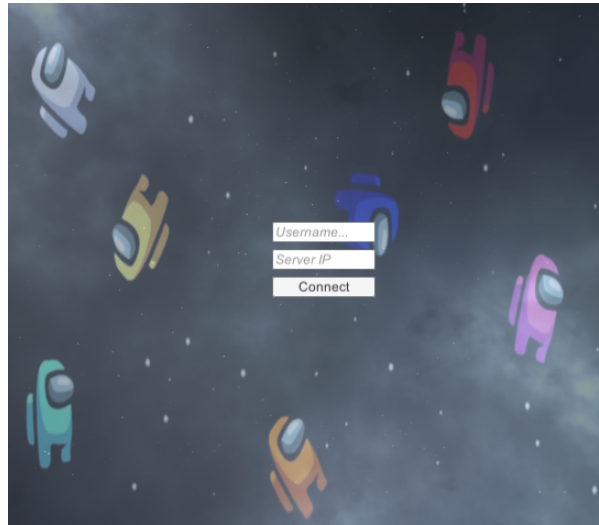
adding id 1
adding id 2
adding id 3
adding id 4
adding id 5
adding id 6
adding id 7
adding id 8
adding id 9
adding id 10

Initialized packets.
```

עכשיו השרת מוכן לקבל לקוחות.

הוראות הפעלה - לקוח

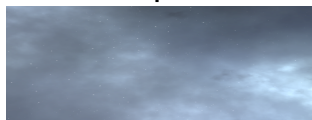
אם הלקוח הורד נכון אתם אמורים לראות את המסך הבא:



עכשיו יש להכניס ב input field הראשון את שם המשתמש (אם ישאר ריק לשחקן לא יהיה שם) לאחר מכן יש להכניס ב input field השני את ה IP של הסרבר (אם 127.0.0.1 לא עובד לנסות עם ה IPv4 של המחשב. עלול לקרואת אם יש IP סטטי כמוני)

לאחר שהוכנס ה IP יש ללחוץ על Connect.

אם השרת דולק, המשחק לא הותחל על ידי שחקן אחר והשרת אינו מלא הלקוח יתחבר בשרת וכישוגר לאזור ההמתנה בו ימתין לשחקנים אחרים עד שיתחיל המשחק



אך אם הלקוח לא הצליח להתחבר (רואים רקע של חלל) אחד מהדברים הבאים קרה:

- 1) הסרבר מלא-כדי לבדוק אפשר להסתכל בשרת ולראות אם כתוב "Server Full".
- 2) המשחק התחיל-כדי לבדוק אפשר להסתכל בשרת ולראות אם כתוב "Game Started"
- 3) בעית IP - אם לא כתוב כלום בשרת (אין סימן שהיה ניסיון לחיבור) יש לבדוק שה IP נכון.
- 4) אם כן כתוב חיבור ואז ניתוק אז יש לבדוק את ה FireWall.

זה הזמן לחבר עוד לקוחות, אמורים לשחק את המשחק כמה משתתפים (בין 4 ל 10)
*בפרויקט הורדתי את ההגבלה שלא נותן להתחיל את המשחק אם אין מספיק שחקנים.

כשיש מספיק שחקנים **השחקן הראשון** (ID =1 השחקן בצבע אדום) צריך להתקרב אל המחשב



להסתכל עליו וללחוץ על E הדבר יתחיל את המשחק.

מהלך המשחק

במשחק יש שתי סוגים של שחקנים – אנשי צוות (crewmates) ומתחזים (imposters). המתחזים הם היחידים שיודעים שהם מתחזים, שאר השחקנים לא יודעים (הם רואים את כולם כאנשי צוות) והם צריכים לגלות מי המתחזה.

המתחזים יכולים לרצוח את אנשי הצוות. הסכנה הכרוכה בפעולה זו היא שאנשי הצוות יתפסו את המתחזים בשעת המעשה וידווחו על כך. המתחזים צריכים לחשוב איך לרצוח את אנשי הצוות בלי להיראות על ידי אחרים, או להיראות חשודים.

אנשי הצוות יכולים לבצע מטלות, דבר שמקדם אותם אל הניצחון שלהם. מטלות הם אובייקטים מסוימים בספינה שאנשי הצוות יכולים לבצע באינטראקציה איתם. המטלות הם פשוט משימות פשוטות כמו לעמוד במקום מסוים ל-10 שניות להעלות מתג וכו'.

אנשי הצוות צריכים לשים לב לסביבה שלהם ולנסות לעבוד ביחד כדי למצוא את המתחזים, בזמן שהם לא יודעים מי מהם מתחזה

יש פעולות שגם המתחזים וגם אנשי הצוות יכולים לבצע:

1. שימוש במתקנים מסוימים במפה (כמו מצלמות אבטחה).
2. דיווח על גופה או קריאה לפגישת חירום, מה שמפעיל את המסך דיון וההצבעה.

מסך הדיון יכול להתחיל כמישהו מוצא ומדווח על גופה, או שלוחץ על כפתור פגישת החירום בנמצא באמצע המפה.

המשחק נעצר, וכל השחקנים מובאים אל מסך שבו יש צ'אט לדיון. במקרה של דיווח גופה, המדווח מסביר איפה הוא מצא את הגופה ובמקרה של פגישת חירום הקורא לפגישה מסביר למה הוא קרא לה. השחקנים דנים במי הם חושבים שהמתחזה ובסוף מצביעים למי שהם חושבים שזה, או שהם מצביעים ל Skip, כלומר לאף אחד. השחקן בעל הכי הרבה הצבעות מועף מהמשחק.

במקרה שרוב ההצבעות הצביעו לדלג, או שיש תיקו בין שני שחקנים (או בין שחקן ללדלג) עם המספר הרב ביותר של שחקנים שהצביעו להם, אף אחד לא עף.

ניצחון:

המתחזים מנצחים אם מספר אנשי הצוות שנשארו שווה למספר המתחזים שנשארו

אנשי הצוות מנצחים אם כל המתחזים הועפו, או שכל המטלות הושלמו.

סרטוני הדגמה:

חיבור 4 לקוחות ויכולות impostors + יכולות ה CrewMates

<https://youtu.be/N-N4jjbvFIM> , <https://youtu.be/cEsg6Yxi6g8>

