

האלגוריתם הראשי:

האלגוריתם הראשי מחולק לשלושה חלקים

1. לפני המשחק
2. בזמן המשחק (לולאת המשחק)
3. אחרי המשחק

לפני המשחק

לפני המשחק אני פותח תמונה ומחכה עד שהמשתמש ילחץ enter לאחר שזיהיתי לחיצה על enter אני מצייר את הדברים הבסיסים במשחק כמו הקוו הלבן למטה, הפסים הצהובים והחייזרים. ועובר לחלק השני.

בזמן המשחק

חלק זה הוא בעצם לולאה אחת גדולה שרצה עד שהשחקן מפסיד או מנצח.

- אני מתחיל בבדיקה של קלט (שתיקח את הקלט ותעשה תזוזות או שינויים בהתאם כגון ימינה שמאלה יריה)
- בודק אם האויבים הגיע לפסים הצהובים אם כן אני עובר לחלק השלישי אם לא אז אני ממשיך בלולאה.
- בודק אם התרחשה פגיע בשורה הראשונה של החייזרים.
- בודק אם כל האויבים מתים אם הם מתים אני עובר לחלק השלישי אם לא אני ממשיך בלולאה.
- אני בודק אם מספר מוגדר מראש מתחלק ב100 (או במספר אחר שהוא יהיה המהירות תזוזה של החייזרים). ואם הוא מתחלק אני מזיז את החיזרים בעזרת פרוצדורה.

אחרי המשחק

לפה יש לי שתי דרכים להגיע

1. הפסד
2. ניצחון

ניצחון

אם הבדיקה שכל האויבים מתים החזירה אמת. אז אני קופץ החוצה מלולאת המשחק לתמונה שמראה למשתמש שהוא ניצח

הפסד

אם הבדיקה של גובה החייזרים החזירה אמת אני קופץ החוצה מלולאת המשחק לתמונה שמרה למשתמש שהוא הפסיד

