

פרק ד – אינטרפטים

Int 10h

באינטרפט הזה השתמשתי בשביל לעבור לגרפיקס מוד ולצייר פיקסל
(השתמשתי בו בכל הפרוצדורות שקשורות לציור & בMAIN בשביל מצב גרפיקה)

Int 16h

באינטרפט זה השתמשתי כדי לקלט תוו (לקלוט ENTER בשביל להתחיל את
המשחק)

Int 21h

השתמשתי בו בפרוצדורות שקשורות לתמונות

in al,64h

השתמשתי בו בשביל בדיקה של קלט תו חדש (בפרוצדורה של הקלט)