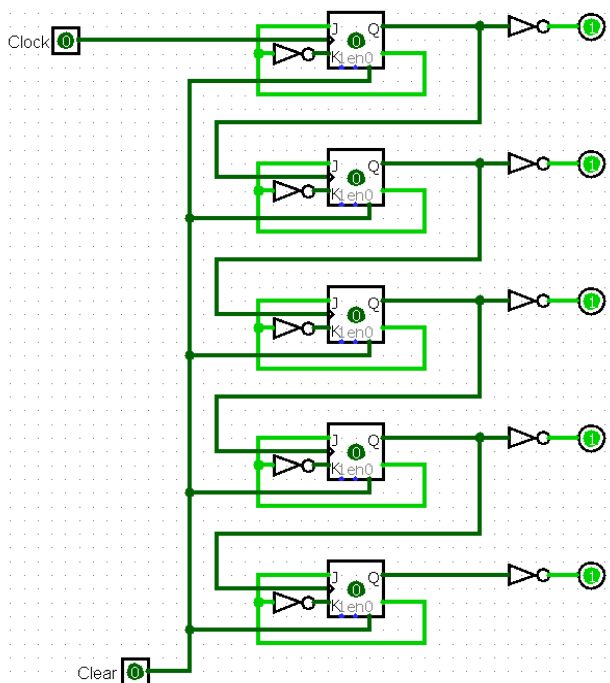


Σύστημα: “Έλεγχος της μνήμης”

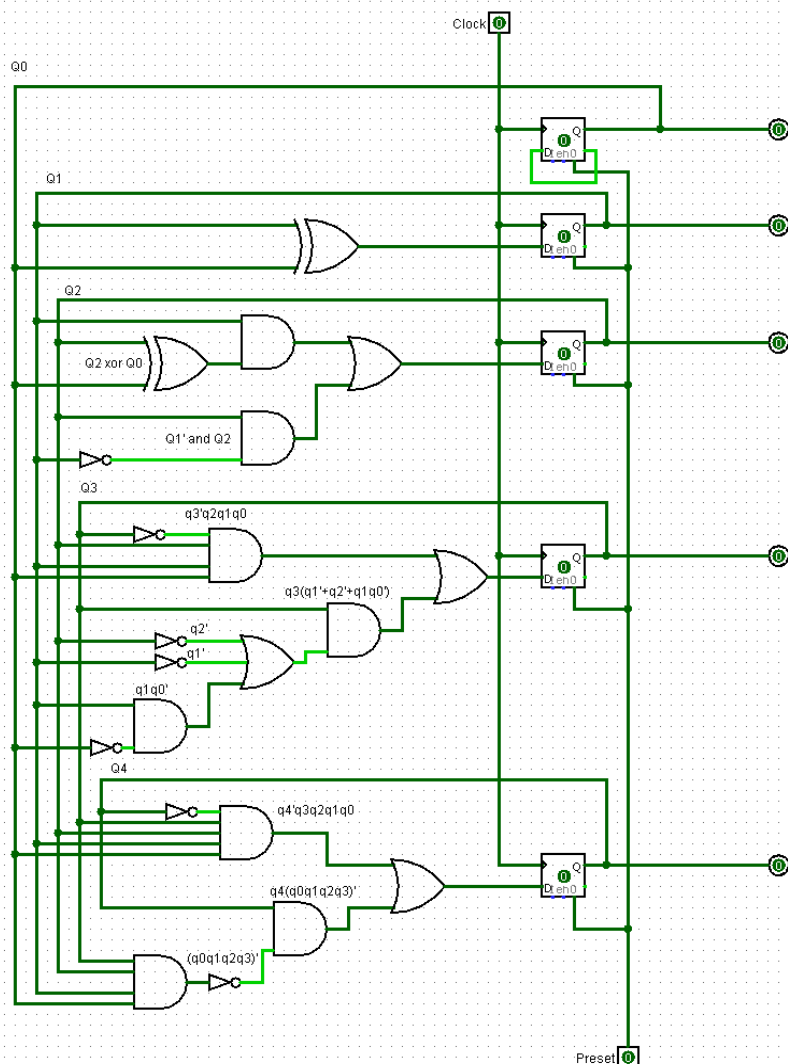
Χρησιμοποιούνται επίσης 2 κυκλώματα :

“5bit ασύγχρονος δυαδικός αφαιρετικός μετρητής JK-FF”



Παραλλαγή απο το “5bit ασύγχρονος δυαδικός μετρητής JK-FF” από την προηγούμενη άσκηση με τα JK-FF σε κάθε έξοδο βάζουμε απλά not.

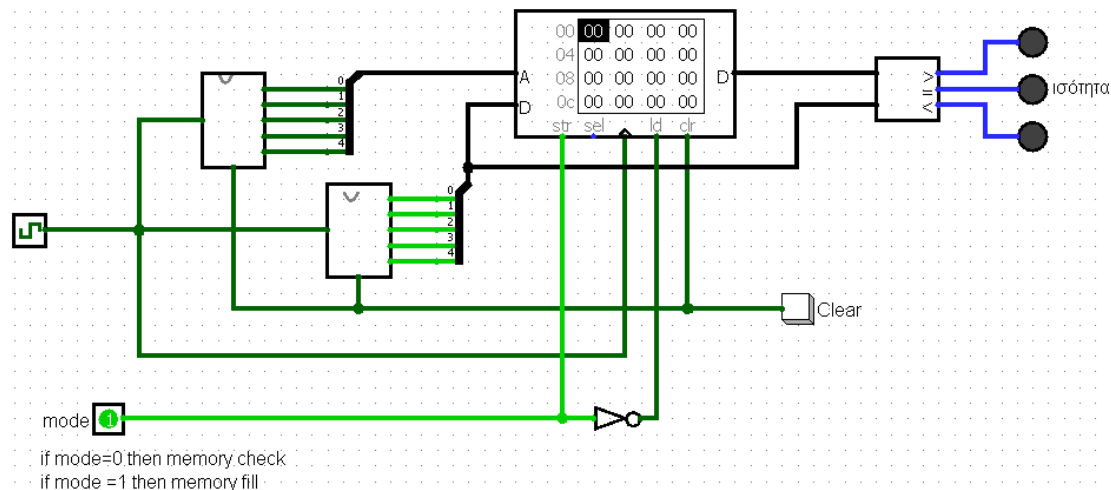
Θα μπορούσαμε αντί για not να χρησιμοποιήσουμε αντιστρεφόμενες ακμές για αρνητική ακμή την θετική ακμή αλλά με αυτόν τον τρόπο την πρώτη φορά θα ξεκινάει με 00000 και με το επόμενο ρολόι θα γίνεται 11111, 11110 κτλ ενώ εμείς θέλουμε να ξεκινάει απο το 11111 κατευθείαν χωρίς να χάνει κάποιο ρολόι



“5bit σύγχρονος δυαδικός μετρητής D-FF”

Ίδιος με το προηγούμενο εργαστήριο

Κύκλωμα : “ Έλεγχος της μνήμης”



Το κυκλωμα αυτό έχει μια είσοδο το mode .

Αν αυτό το mode είναι 1 τότε το κύκλωμα κάνει memory fill δηλ ενχορεί στην θέση της RAM που δείχνει το αποτέλεσμα του “5bit σύγχρονου δυαδικού μετρητή D-FF” (1), το αποτέλεσμα του “5bit ασύγχρονου δυαδικού αφαιρετικού μετρητή JK-FF”(2)

π.χ. στην αρχή (1)=00000 άρα στην πρώτη θέση του πίνακα θα αποθηκεύσουμε το (2)=11111=1f (f στο δεκαεξαδικό σύστημα)

Αν αυτό το mode είναι 0 τότε το κύκλωμα κάνει memory check δηλ ελέγχει αν η μνήμη έχει την ίδια τιμή με το αποτέλεσμα του “5bit ασύγχρονου δυαδικού αφαιρετικού μετρητή JK-FF”

πχ αν στην θέση (00000=00(δεκαεξαδικό)) έχει την τιμή (11111=1f (f στο δεκαεξαδικό)) τότε θα ανάψει το μεσαίο λαμπάκι που σημαίνει ότι είναι ίσα αφού (2)=11111=1f (f στο δεκαεξαδικό)