





Στοίβες



Απόστολος Ν. Παπαδόπουλος Αναπληρωτής Καθηγητής Τμήμα Πληροφορικής Α.Π.Θ.

Βασικές Έννοιες

Η στοίβα (stack) αποτελεί μία δομή δεδομένων η οποία υποστηρίζει την ανάκτηση του τελευταίου στοιχείου που μπήκε: Last-In First-Out (LIFO).

$$\begin{array}{cccc} & E \leftarrow \mathsf{top} \\ D \leftarrow \mathsf{top} & D \\ C & C \\ B & B & B \leftarrow \mathsf{top} \\ A \leftarrow \mathsf{bottom} \, A \leftarrow \mathsf{bottom} \, A \leftarrow \mathsf{bottom} \, \\ & (a) & (b) & (c) \end{array}$$

Βασικές Έννοιες

```
AbstractDataType Stack {
 instances
   ordered list of elements; one end is
   called the bottom; the other is the top;
 operations
   Create (): create an empty stack;
   IsEmpty (): return true if stack is empty,
      return false otherwise;
   Top (): return top element of stack;
   Push (x): add element x to the stack;
   Pop(x): delete top element from stack
      and put it in x;
```

Χρήσεις

Χρησιμοποιείται στις αναδρομικές κλήσεις για την αποθήκευση της προηγούμενης κατάστασης της συνάρτησης.

Χρησιμοποιείται στην εκτέλεση αλγορίθμων που απαιτούν back-tracking.

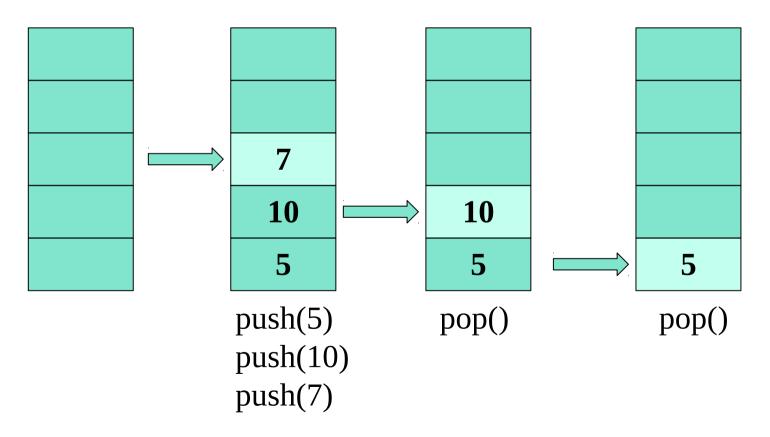
Χρησιμοποιείται για τη μετατροπή και υπολογισμό μαθηματικών εκφράσεων.

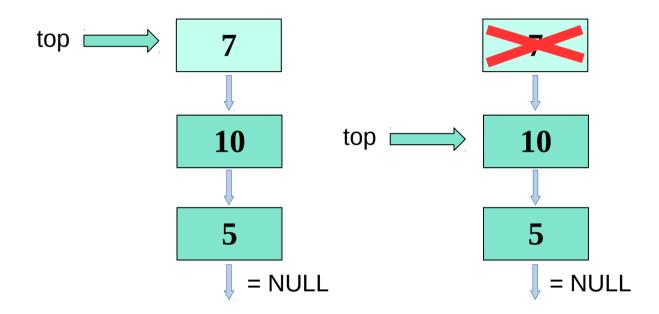
Χρησιμοποιείται για ταίριασμα παρενθέσεων σε μαθηματικές εκφράσεις.

κλπ

Υλοποίηση με Πίνακα

Παράδειγμα





```
struct Node {
   int data;
   struct Node* link;
};
```

```
void Push(int data) {
  struct Node* temp;
  temp = new Node(); // Create new node temp and allocate memory
  // Check if stack (heap) is full. Then inserting an element would lead to stack overflow
  if (!temp) {
     cout << "\nNot Enough Memory!";</pre>
     exit(1);
  temp->data = data; // Initialize data into temp data field
  temp->link = top; // Put top pointer reference into temp link
  top = temp; // Make temp as top of Stack
```

```
void Pop() {
  struct Node* temp;
  // Check for stack underflow
  if (top == NULL) {
     cout << "\nStack Underflow" << endl;</pre>
     exit(1);
  else {
     temp = top; // Top assign into temp
     top = top \rightarrow link; // Assign second node to top
     temp->link = NULL; // Destroy connection between first and second
     free(temp); // Release memory of top node
```

Υπολογισμός της ΕΠΙΘΕΜΑΤΙΚΗΣ μορφής μίας έκφρασης από την ΕΝΔΟΘΕΜΑΤΙΚΗ μορφή.

ΕΠΙΘΕΜΑΤΙΚΗ (POSTFIX) ΕΝΔΟΘΕΜΑΤΙΚΗ (INFIX)

Παράδειγμα:

Infix: A*B+C*D^E/F+G*H

Postfix: AB*CDE^*F/+GH*+

Προτεραιότητα τελεστών

Τελεστής	Προτεραιότητα
^ (ύψωση σε δύναμη)	γ υψηλότερη
πρόσημο -, πρόσημο +, !	
*, /, %, &&	
+, -,	
<, >, ==, !=, <=, >=	
=	↓ χαμηλότερη

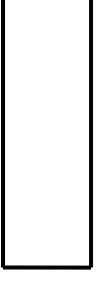
Η προτεραιότητα είναι αναγκαία ώστε να γνωρίζουμε ποιες πράξεις θα εκτελεστούν πρώτες εάν δεν υπάρχουν παρενθέσεις.

Αλγόριθμος

- 1. Αν ο χαρακτήρας εισόδου είναι μεταβλητή, τότε κάνε αντιγραφή στην έξοδο.
- 2. Αν ο χαρακτήρας εισόδου είναι αριστερή παρένθεση, τότε κάνε **push** την αριστερή παρένθεση στη στοίβα.
- 3. Αν ο χαρακτήρας εισόδου είναι δεξιά παρένθεση, συνέχισε να κάνεις **pop** από τη στοίβα και να αντιγράφεις στην έξοδο μέχρι να συναντήσεις την πρώτη αριστερή παρένθεση.
- 4. Αν ο χαρακτήρας εισόδου είναι ένας τελεστής Τ τότε:
 - Αν ο T έχει μεγαλύτερη προτεραιότητα από τον τελεστή που υπάρχει στην κορυφή της στοίβας (αν υπάρχει τελεστής) τότε κάνε **push(T)**.
 - Διαφορετικά, κάνε διαδοχικά **pop** και αντιγραφή στην έξοδο, μέχρι στην κορυφή της στοίβας να υπάρχει τελεστής με χαμηλότερη προτεραιότητα από αυτήν του T ή να υπάρχει κάποιος άλλος χαρακτήρας που δεν είναι τελεστής.
- 5. Αν ο χαρακτήρας είναι το ; (ελληνικό ερωτηματικό) τότε είμαστε στο τέλος της αριθμητικής έκφρασης. Κάνε διαδοχικά **pop** και αντιγραφή στην έξοδο μέχρι να αδειάσει η στοίβα.

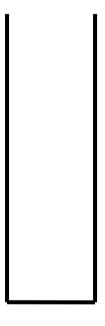
infix expression: $z = a * (x + y) + z * c (2 - (\sim d + w)) / x;$

postfix expression:



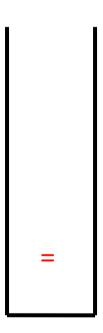
infix expression: $\mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};$

postfix expression: z



infix expression: $\mathbf{z} = \mathbf{a} * (x + y) + z * c \wedge (2 - (\sim d + w)) / x;$

postfix expression: z a



```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x}; postfix expression: \mathbf{z} a
```

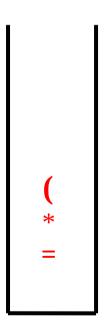
=

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x}; postfix expression: \mathbf{z} a
```

```
push ('(')

(*
=
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x}; postfix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} \times (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} \times \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
```



```
infix expression: z = a * (x + y) + z * c (2 - ( ~ d + w)) / x;
postfix expression: z a x
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
 postfix expression: z a x y
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
 postfix expression: z a x y +
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
 postfix expression: z a x y +
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x}; postfix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
```

=

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
 postfix expression: z a x y + *
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x}; postfix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
```

+ =

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
 postfix expression: z a x y + *z
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim d + w)) / x;
postfix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim d + w)) / x;
```

* + =

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim d + w)) / x;
 postfix expression: z a x y + * z c
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim d + w)) / x;
 postfix expression: z a x y + * z c
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim d + w)) / x;

postfix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim d + w)) / x;
```

```
( ^ * + =
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim d + w)) / x;
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2}
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim d + w)) / x;
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2}
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
 postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2}
                                        Σημείωση: με ~ συμβολίζουμε το πρόσημο -
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2} \mathbf{d}
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2} \mathbf{d}
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2} \mathbf{d} \sim
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2} \mathbf{d} \sim
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2} \mathbf{d} \sim \mathbf{w}
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2} \mathbf{d} \sim \mathbf{w}
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
   postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2} \mathbf{d} \sim \mathbf{w} + -
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
   postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2} \mathbf{d} \sim \mathbf{w} + -
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};

postfix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} 2 \mathbf{d} \sim \mathbf{w} + - \wedge
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2} \mathbf{d} \sim \mathbf{w} + - \wedge \mathbf{*}
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2} \mathbf{d} \sim \mathbf{w} + - \wedge \mathbf{*}
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} 2 \mathbf{d} \sim \mathbf{w} + - \wedge \mathbf{x}
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
postfix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
```

/

+

=

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} \mathbf{2} \mathbf{d} \sim \mathbf{w} + - \wedge \mathbf{x} \mathbf{x}
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} 2 \mathbf{d} \sim \mathbf{w} + - \wedge \mathbf{x} / +
```

```
infix expression: \mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x};
  postfix expression: \mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} 2 \mathbf{d} \sim \mathbf{w} + - \wedge \mathbf{x} / + =
```

infix expression: $\mathbf{z} = \mathbf{a} * (\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} * \mathbf{c} \wedge (2 - (\sim \mathbf{d} + \mathbf{w})) / \mathbf{x}$;

postfix expression: $\mathbf{z} \mathbf{a} \mathbf{x} \mathbf{y} + \mathbf{z} \mathbf{c} 2 \mathbf{d} \sim \mathbf{w} + - \wedge \mathbf{x} / + =$

Παρατήρηση: στη μεταθεματική μορφή δε χρειαζόμαστε παρενθέσεις!

Υπολογισμός Έκφρασης

Αν δίνεται μία αριθμητική έκφραση σε postfix πως μπορούμε να υπολγίσουμε το αποτέλεσμα;

Π.χ. αν έχουμε την έκφραση

AB*CDE^*F/+GH*+

και A=2, B=1, κλπ, πως μπορούμε να βρούμε το αποτέλεσμα με χρήση στοίβας;

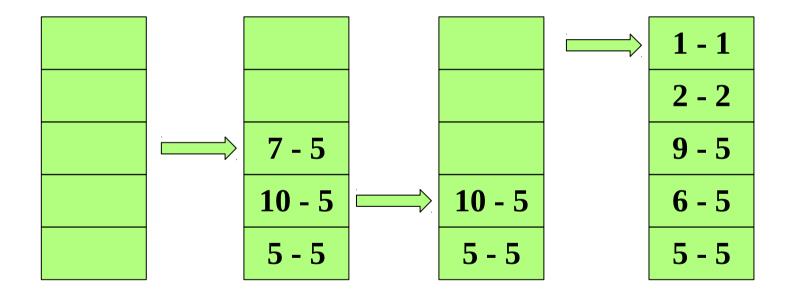
Ασκηση

Να σχεδιάσετε δομή στοίβας η οποία εκτός από τις παραδοσιακές λειτουργίες **Push** και **Pop** να υποστηρίζει και τη λειτουργία **FindMin**. Όλες οι λειτουργίες πρέπει να εκτελούνται σε σταθερό χρόνο **O(1)**.

(Σημείωση: επιτρέπεται να χρησιμοποιήσετε λίγο περισσότερο χώρο ο οποίος θα πρέπει να είναι O(n).)

Ασκηση

Δίπλα σε κάθε στοιχείο γράφουμε και το min μέχρι το τρέχον στοιχείο.





MUSIOUSP.

makeameme.org