



**UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE MÉXICO**



Desarrollo de aplicaciones móviles

Docente: Cristian Cardoso Arellano

Actividad-M1-01.

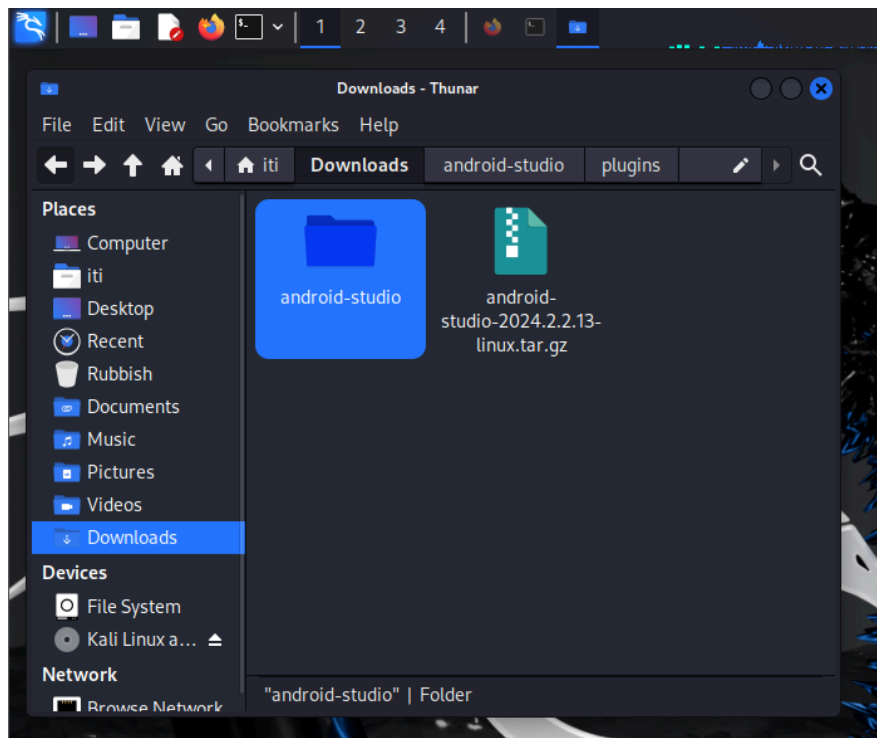
Fecha 17/02/2025

González de Santiago Itiel

Grupo 2692

Instalación en Sistema Operativo Linux (Kali)

- Extracción de android-studio desde la página de internet.



- Ejecución desde terminal ubicando el archivo .tar .gz y ejecutando el comando `sh studio.sh`

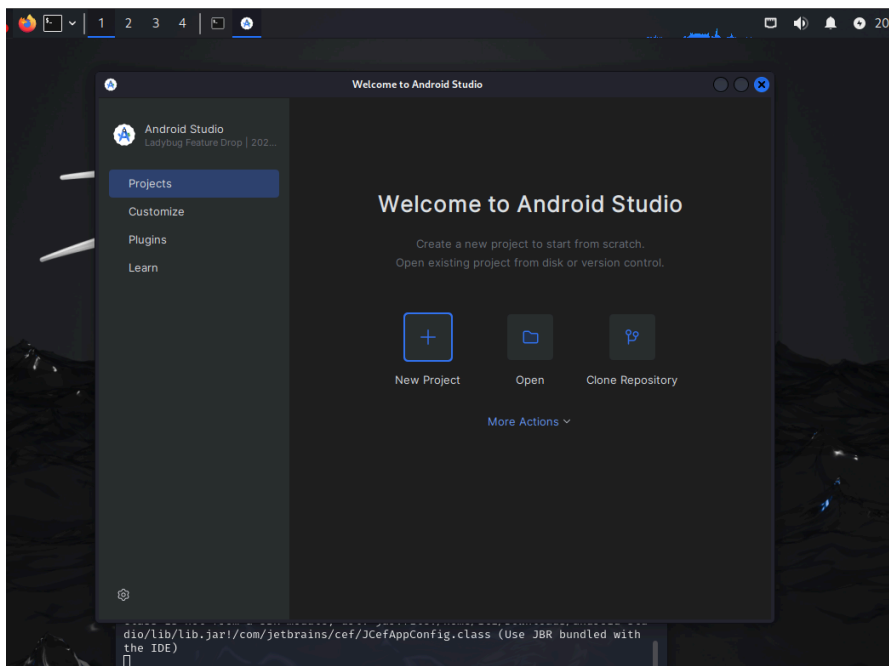
```
iti@kali: ~/Downloads/android-studio/bin
File Actions Edit View Help

(iti@kali)-[~/Downloads]
$ android-studio/bin

(iti@kali)-[~/Downloads/android-studio/bin]
$ studio.sh
studio.sh: command not found

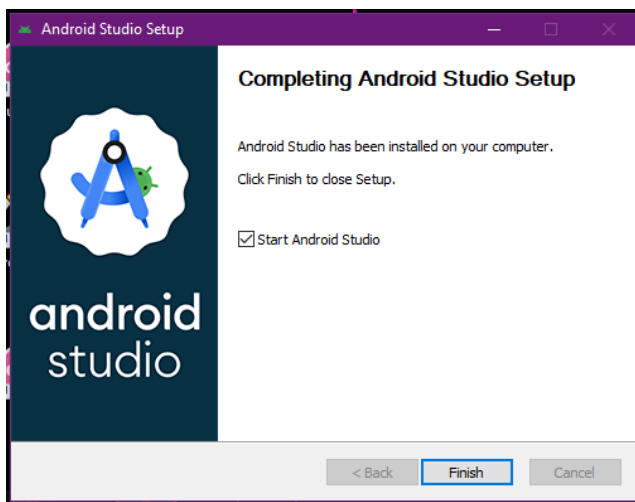
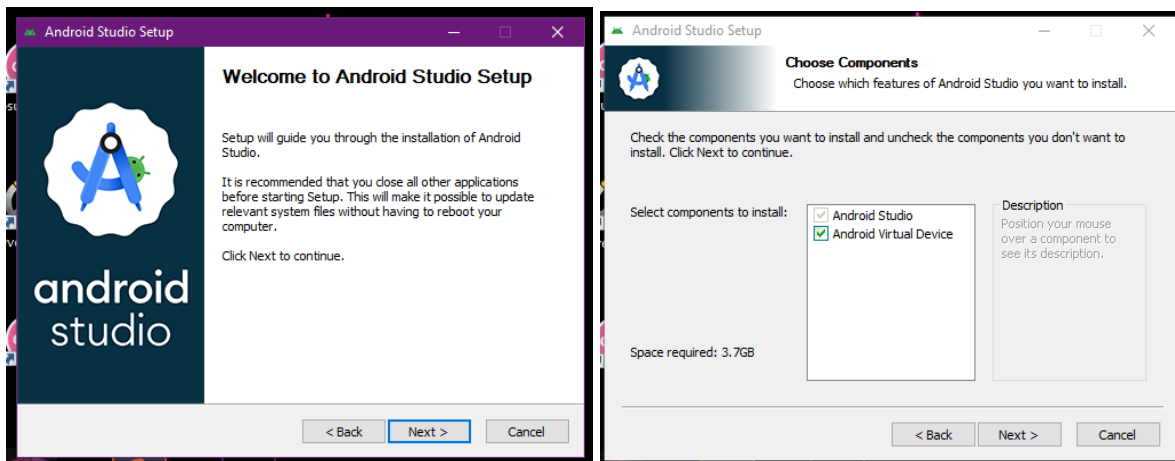
(iti@kali)-[~/Downloads/android-studio/bin]
$ sh studio.sh
Picked up _JAVA_OPTIONS: -Dwt.useSystemAAFontSettings=on -Dswing.aatext=true
2025-02-16 20:10:08,056 [ 1342] WARN - c.i.o.u.r.overrides - Conflicting
registry key definition for key kotlin.mpp.tests.force.gradle: it was defined
by plugin org.jetbrains.kotlin but redefined by plugin org.jetbrains.kotlin.
Consider adding overrides="true" for one of the plugins, see the documentati
on for com.intellij.openapi.util.registry.RegistryKeyBean.overrides for more
details.
2025-02-16 20:10:08,057 [ 1343] WARN - c.i.o.u.r.overrides - Conflicting
registry key definition for key unknown.sdk: it was defined by plugin com.int
ellij but redefined by plugin org.jetbrains.android. Consider adding override
s="true" for one of the plugins, see the documentation for com.intellij.opena
pi.util.registry.RegistryKeyBean.overrides for more details.
2025-02-16 20:10:08,057 [ 1343] WARN - c.i.o.u.r.overrides - Conflicting
registry key definition for key unknown.sdk.auto: it was defined by plugin co
m.intellij but redefined by plugin org.jetbrains.android. Consider adding ove
rrides="true" for one of the plugins, see the documentation for com.intellij.
openapi.util.registry.RegistryKeyBean.overrides for more details.
```

- Finalizar instalación

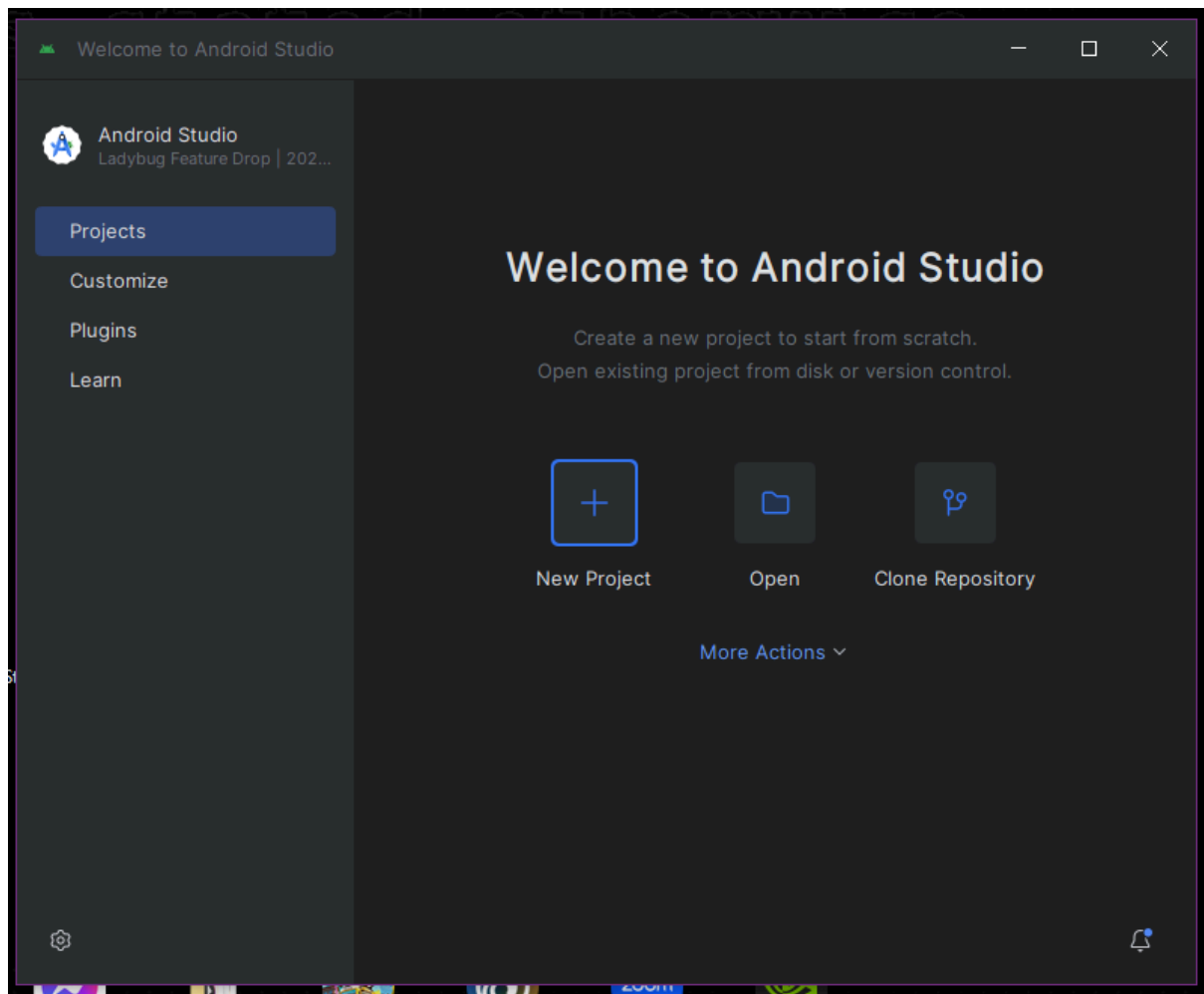


Instalación de Android Studio en Sistema Operativo Windows:

- Usando el asistente de instalación, comenzar la configuración.

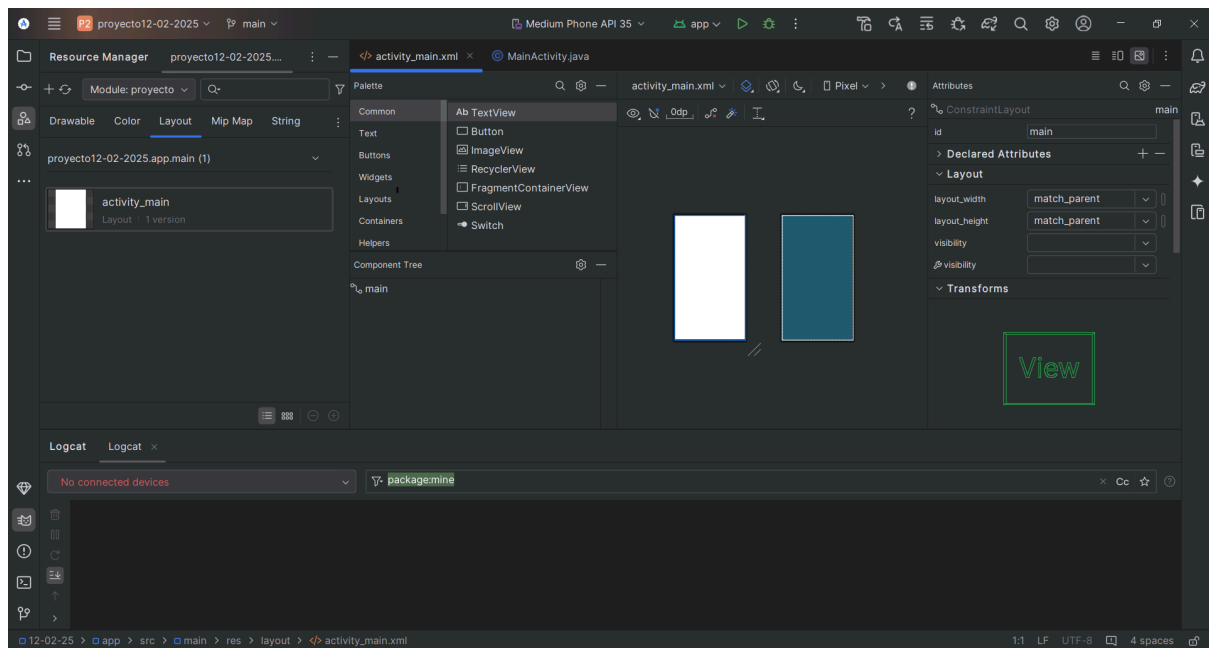


- Finalizar la instalación



Identificación y desglose de ventanas:

- Resources



1. Resource Manager

- Ubicación: Se encuentra en el panel derecho del editor, bajo la pestaña "Resource Manager".
- Función: Permite gestionar los recursos del proyecto, como imágenes, colores, estilos, entre otros.

2. Layout

- Ubicación: En la carpeta res/layout dentro del árbol de archivos del proyecto.
- Función: Contiene los archivos XML donde se define el diseño de las pantallas.

3. Assets

- Ubicación: Carpeta src/main/assets en el árbol del proyecto.
- Función: Almacena archivos estáticos como HTML, JSON o cualquier recurso que se desee usar sin modificaciones durante la ejecución.

4. Mipmap

- Ubicación: Carpeta res/mipmap dentro del árbol de archivos del proyecto.
- Función: Contiene íconos adaptativos y de resolución específica.

5. Logcat

- Ubicación: Panel inferior, en la pestaña "Logcat".
- Función: Es la consola de depuración de Android Studio. Muestra mensajes de depuración, errores, y logs de ejecución en tiempo real en la cual se pueden aplicar filtros como "Debug", "Error", "Info", o buscar texto específico.

Conclusión:

La manera de instalación entre diferentes sistemas operativos es notoria, como lo es en el ejemplo entre la instalación de un sistema operativo Linux (en este caso se utilizó Kali) a comparación de la misma instalación en Windows. Sin embargo es importante tomar en cuenta la libertad que Linux te ofrece al momento de instalar los recursos necesarios dentro del sistema, cosa que no sucede dentro de Windows.

Al momento de inspeccionar la interfaz de Android Studio, podemos notar una interfaz que es fácil de navegar y que permite el desarrollo sin complejidades para una aplicación android. Sin embargo, es necesario tener conocimientos previos en programación y desarrollo de sistemas para su óptima utilización.