

氏 名										
学籍番号										

問題 1 次の C 言語の式を評価せよ。

- $77*4/8+1$ 解答 : _____
- $(-4<1)\&\&(9>2)$ 解答 : _____
- $5<4<3$ 解答 : _____

問題 2 次の数学の式を C 言語の式に書き直せ。

• $-3 + \frac{1 - \frac{3+1}{4}}{2-1}$

解答 :

• $\sqrt{2x^2 + 2xy + y^2 + 1} + \sin \frac{x}{2}$

解答 :

問題 3 次の数式を代入文で書こうとしたが、間違っている。訂正せよ。

• $x = \frac{-\frac{h}{i+2} - j}{k+l} \rightarrow x = [-h\{i+2\} - j] / \{k+1\};$

問題 4 以下の代入文が上から順に実行されたとき、各変数の値を書け。

```
int x, y, z;
x = 2;
y = 4;
x = x + 1;
y++;
x -= y;
z = x + y;
```

解答

x の値 : _____ y の値 : _____ z の値 : _____

問題 5 符号無し long 型の変数 a と、文字型の変数 c の変数宣言を書け。

問題 6 何が表示されるか。

```
float a=4.8, b=2.4, x;
int m=3, n=2;
x = a / b + n / m;
if(x > 2){
    printf("2 より大\n");
}else{
    printf("2 より小\n");
}
```

解答 :

問題 7 以下の質問に解答せよ。

・問題集をやったことが実際のプログラミングの時に役に立ったことが [ある/ない]

自由記述欄 : _____

・問題集をやった期間 (5 週間) は [長かった/短かった]

自由記述欄 : _____

・問題の量は [多い/少ない]

自由記述欄 : _____

・問題の出題分野は [広い・十分/狭い・足りない]

自由記述欄 : _____

・問題集と課題について感想を述べよ。

自由記述欄 : _____

問題 8 for 文を使って、配列 Value[562] の全ての要素の和を計算して表示したい。以下のプログラムの下線部を埋めよ。ただし Value はすでに宣言され初期化されているとする。

```
int k, add=0;
for( _____ ; _____ ; _____ ){
    add += Value[k];
}
printf("%d\n", add);
```

問題 9 何が表示されるか。

```
int x, y, n = 0;
for(x = 0; x < 10; x++){
    for(y = 0; y < 10; y++){
        n++;
    }
}
printf("n is %d\n", n);
```

解答 : _____

問題 10

以下の各分野の「現在の」理解度について、当てはまる数字を選べ。 1. 理解している／ 2. だいたい分かっている／ 3. まあなんとなく／ 4. まだよく分かっていない／ 5. さっぱり

式の評価	1	2	3	4	5
評価順序	1	2	3	4	5
変数への代入	1	2	3	4	5
整数型と実数型の違い	1	2	3	4	5
printf 関数	1	2	3	4	5
配列	1	2	3	4	5
while	1	2	3	4	5
for	1	2	3	4	5
二重ループ	1	2	3	4	5
無限ループ	1	2	3	4	5
剰余	1	2	3	4	5
if	1	2	3	4	5
else	1	2	3	4	5
if とループの組合せ	1	2	3	4	5
&&や	1	2	3	4	5
フローチャートを読む	1	2	3	4	5
フローチャートを描く	1	2	3	4	5
ポインタ	1	2	3	4	5

問題 11

配列 a の要素のうち、ある変数 x より大きいものを全て表示するプログラムを、ループを使って書け。次がその一行目とする。ただし x がどのような値であっても通用するように書くこと。

```
int i, a[5] = {2, 44, 99, 25, 41}, x = 30;
```

問題 12

以下の代入文が上から順に実行されたとき、各変数の値を書け。

```
int x = 2, *p, y = 4;
```

```
p = &x;
```

```
x = 3;
```

```
y = *p + 1;
```

解答

x の値： _____ *p の値： _____ y の値： _____

問題 13

次のプログラムに対応するフローチャートを描け。

```
int i, n = 0;
for(i = 97; i > -62; i--){
    printf("%d ", n);
    n += 2 * i + 1;
}
```