| 氏    | 名 |  |  |  |  |
|------|---|--|--|--|--|
| 学籍番号 |   |  |  |  |  |

学籍番号の<u>数字の</u>右から一番目が**奇数の人は左側**の問題を 解いて下さい。

## 問 1

- 1. float 型は double 型より広い範囲の実数を扱うことが [できない・できる]。
  - 2. 2/5\*10 の評価結果は である。

#### 問 2

何が表示されるか。

```
char what = 'm';
printf("%c%c%c\n", what, what + 1, what + 2);
```

#### 問3

C 言語の式として正しければ○を、間違っていれば×を 書け。

```
5-5*y+x^2
2*LastState-5
Σ*x+2
```

#### 問4

何が表示されるか。

```
int r = -4;
printf("%d ", r);
r = r + 2;
printf("%d ", r);
r = r + 2;
printf("%d ", r);
r = r + 2;
printf("\n");
```

## 問5

実数型の変数 x と整数型の変数 c を宣言し、それぞれ 1.2 と 33 で初期化して、printf 文によって二つの変数の 値を表示するためのプログラムを書け。

| 氏    | 名 |  |  |  |  |
|------|---|--|--|--|--|
| 学籍番号 |   |  |  |  |  |

学籍番号の<u>数字の</u>右から一番目が偶数の人は右側の問題を解いて下さい。

#### 問1

- 1. unsigned int 型で-4 は [表せる・表せない]。
- 2. 10\*2/5 の評価結果は である。

# 問2

何が表示されるか。

```
char hey = 'u';
printf("%c%c%c\n", hey - 1, hey, hey + 1);
```

### 問3

C 言語の式として正しければ○を、間違っていれば×を 書け。

```
2*sigma\c ______
OutputResult*2-x _____
33+5*x*π
```

## 問4

何が表示されるか。

```
int w = 9;
printf("%d ", w);
w = w - 2;
printf("%d ", w);
w = w - 2;
printf("%d ", w);
w = w - 2;
printf("\n");
```

## 問5

実数型の変数 z と文字型の変数 d を宣言し、それぞれ 0.23 と'T' で初期化して、printf 文によって二つの変数 の値を表示するためのプログラムを書け。