# 音声認識による接客ロボットの開発

金沢工業高等専門学校 澤田茂人

## english title

Shigeto SAWADA

Abstract: 音声認識について今から解説する.音声認識とはコンピューターを用いて音声を入力し入力した音声を文字にして示すことである.

### 1. はじめに

#### 1.1 研究の背景

今回の音声認識は食堂にて注文を取るロボットがある場合,人件費の経費削減ができるため制作してほしいという要望があった。そこで音声でのやりとりをするためのシステムを究明する必要があると考え,本研究を開始した。食堂で注文を取るロボットに使用した音声を認識させるシステムについて今から述べていく。

#### 1.2 研究の目的

食堂にて PC を実装したロボットに音声認識をするため Julius,Open-JTalk, 認識すべき単語, マイクを準備し実際 に店で禁煙が喫煙かの判断や「あちらの席へどうぞ」「こちらの席へどうぞ」のようなレベルの案内をすることを目的とする. 図 1 に音声認識をしようとしたときのイメージ 図を示す.



Fig. 1: 樣子

### 2. 飲食店での接客について

#### 2.1 接客の仕事内容

お客さまから注文を取り、出来上がった料理や飲み物を 運び、空いた皿の片付け、レジ業務を行うのが主な仕事で ある. 本研究のために協力していただいた店でははじめに

「いらっしゃいませ」と客をお出迎えする、「何名様です か」と人数の確認をし、このときに禁煙か喫煙かの確認も 行う.5 人以上の客でなおかつ禁煙の場合は「ただいま席 をお作りしますので少しお待ちください」と言う. 水とメ ニューを置く、メニューを置くときに水が出せない場合は メニューのみ出す. 黒板メニューと呼ばれるものがある場 合はお知らせする. 小学生の低学年以下の子供がいる場合 はキッズプレートを勧める、また、水を出すときは「いらっ しゃいませ」と言いながらお客様の前に置き小さな子供が いるときはグラスが手の届かないように親の前などに置く、 客の荷物などでテーブルが塞がている場合は端にまとめて 置く、オーダーを取るとき「お決まりですか?」と声を掛 ける. 決まっていない場合でも早めに聞くことで聞き忘れ やオーダーの機器遅れによる客の不満も未然に防ぐ事がで きるので必ず行う. 注文するものが決まっている場合は客 の見ているページをよく見て確認しながら伝票へ記入する. 聞き取りにくかった場合や客が勘違いしていそうな場合は 「こちらの~でよろしいですか?」や「こちらの~ですが」 などメニューを手差ししながら説明や確認をしてミスを防 ぐ. 注文するものが決まってない場合は「ではお決まりに なったらお呼びください.」と言う. そしてドリンクバーや パン、ライスの確認を行う、オーダーの確認を行うときは 「オムライスセットがおひとつ、ステーキライスがおひとつ でよろしいですか?」のように復唱して確認を行う.このと き、客の顔をみて確認を行う、ドリンクバー付の場合は「あ ちらからご自由にお取り下さい」と場所を説明しながら確 認する. 厨房にオーダーを出す場合は大きな声で「お願い します、ランチ・ワン、パスタセットスリーです、」と言う、 伝票下一枚を伝票版につけて厨房に渡す. 残り一枚はホー ルコーナーに貼る. シルバーセットを使用する場合は「失 礼します」と言い、昼の場合は B セット以外のシルバーを かごに入れて客の前に持って行き、夜の場合は人数分のか ごにおしぼりを入れて客の前に持って行く. 料理を出すと きは「お待たせしました、オムライスです.」と言いながら 出す. 出す場所がわからない場合は「お待たせしました、オ ムライスのお客様は?」と確認をし、置く、料理出しの帰り は他のテーブルに目を配る. 食事の終わってる所から「お

下げしてよろしいですか?」と声掛けして食器を下げる. 伝票チェック時に料理が出る都度ホールコーナーにある伝 票にチェックを入れる. 出揃ったら客のテーブルの下の伝 票を伏せて置いてくる.デザートがある場合は下の伝票を デザートコーナーに持って行き上の伝票はホールコーナの 下段に下ろす. デザートがある場合は食後の進み具合に気 を配り食事が終わったらデザートコーナーに「1番にアフ ターお願いします」とオーダーする. 客に呼ばれた場合、席 まで早足で行き「はい、お呼びですか.」とお伺いする.追 加オーダーの場合オーダーを下の伝票に記入・復唱確認後、 食べ終わっている客の食器を下げてくる、食後にデザート が付くメニューの場、空いた食器をさげる時に遅くなった ときの不安を防ぐために「デザートをお持ちします.」と声 を掛ける、レジではまず「ありがとうございます」といい、 「オムライスおひとつで 80 円です.」「1000 円お預かりし ます.」「140円のお返しです.」の流れでお金のやりとりを 行う. また、複数の場合は「日替わりがおひとつとオムライ スがおひとつで 1720 円です.」「5000 円お預かりします.」 「3000円と280円のお返しです.」「ありがとうございまし た.」と言う. レジで会計をする際に別払いと思われる客の 場合は「ご一緒でよろしいですか?」と確認する. カット はお客様がいる場合お冷サービスをしながら「お下げしま す.」と声を掛けて下げる. 帰られた後は重ねて下げる.

#### 2.2 研究として検討する仕事

前述では接客の仕事内容を挙げたが今回,接客をする口ボットを制作するにあたり,店の入口付近で客がタバコを吸うかどうかの判断や「あちらの席へどうぞ」「こちらの席へどうぞ」の案内をすることが研究として検討する仕事となる.

#### 2.3 今年度のロボット

今年度のロボットは図 2 に示すロボットを使用して音声 認識を行う.



Fig. 2: 使用したロボット

#### 3. Julius

Julius は、音声認識システムの開発・研究のためのオープンソースの高性能な汎用大語彙連続音声認識エンジンである。数万語彙の連続音声認識を一般の PC 上でほぼ実時間で実行できる。また、高い汎用性を持ち、発音辞書や言語モデル・音響モデルなどの音声認識の各モジュールを組み替えることで、様々な幅広い用途に応用できる。[1] Julius はコマンド1つで起動させることができ、オプションでサーバモードや予め録音しておいた音声を認識させるなど元から用意したプログラムの改良せずに済むため今回は音声をマイクから認識させ、オプションでテキストファイルに変換するために使用する。

## 4. Open-JTalk

Open-JTalk は、日本語テキストを音声に変換するシステムである。 ここでは c 言語を用いて aplay コマンドを system 関数により Julius より得たテキストファイルの内容を音声として発するために使用する.

## 5. TCP/IP

今回、Julius を使用するにあたり、サーバーモードとして使用することで PC1 台の中のみで操作を行う事ができ、サーバとクライアントを TCP/IP 経由で繋ぐために C 言語を用いてコンパイルし、繋ぐことができるように改良した.

### 6. 研究手順

- (1) 食堂にて入口前に PC を実装したロボットを設置する.
- (2) 客が入ったことを認識したら「いらっしゃいませ」と音声を発する.
- (3)「いらっしゃいませ」と発した直後に「お夕バコお吸いになりますか?」と発する.
- (4)「禁煙です」「吸わないです」「吸いません」と答えたとき、「あちらの席になります」と答える.
- (5)「喫煙です」「吸います」と答えたとき、「こちらの席になります」と答える.

#### 7. 研究結果

Julius で音声を入力し、認識することを確認した。そのと きの様子を図 3 に示す。また、Julius をサーバモードとして 動かした. この時の様子を図 5 に示す. サーバモードで動かす際に研究用に c 言語で作成したクライアントを julius とつなぎ, 音声を認識させた. しかし文字化けが起こった. そのときの様子を図 6 に示す. Open-Jtalk では研究用としてc 言語でプログラムを組み, 必要な音声を出力することに成功した. そのときの様子を図 4 に示す.

8. 考察

今回は Julius を使用して音声の入力や Open-JTalk を使用して音声の出力を行うことができたがそれぞれ独立して操作を行ったため、Julius を使用する際にテキストファイルを出力させ、そのテキストファイルを Open-JTalk が音声として出力させるためのツールを見つけて使用することができれば実際に食堂にて使用することができると考えられる.

9. おわりに

今回ロボットに音声認識をさせることで人件費の削減につなげられるのではないかと考え,Julius や Open-JTalkで音声の入出力を行うことと決め Julius での音声の認識や Open-JTalk での音声の出力に成功した. 今後は Julius と Open-JTalk を連携する手段を見つけ, 人間とロボットの対話を行えるようにする.

## 参考文献

- [1] 第 7 章 言 語 モ デ ル・ https://julius.osdn.jp/juliusbook/ja/desc\_lm.html・ 2016/09/02 閲覧
- [2] Raspberry Pi で Julius を 使った 音 声 認 識 (外 部 連 携 編)・http://hyottokoaloha.hatenablog.com/entry/2015/07/03/131305・2016/09/02 閲覧
- [3] mkdfa.pl リ ファレ ン ス・マ ニュア ル・https://julius.osdn.jp/juliusbook/ja/mkdfa\_pl.html・2016/09/09 閲覧

## A 今回使用したもの

yomi ファイルとは認識させるために準備した単語を書き込んだものである。今回使用した yomi ファイルを図7 に示す.voca ファイルとはカテゴリごとに単語の表記と読み(音素列)を登録する[1]。今回使用した voca ファイルを図8 に示す.grammar ファイルとは構文制約を単語のカテゴリを終端規則として記述したファイルである。[1] 今回使用した grammar ファイルを図9 に示す.dfa ファイルとはオートマトン定義ファイルであり, grammar で記述される文法制約を有限個の状態と状態遷移のある振る舞いの抽象的なモデルに変換したものである.[1] 今回使用した dfa ファイルを図10 に

示す.term ファイルとは単語カテゴリ番号と実際のカテゴリ名の対応をさせるために用いるファイルである [2]. 今回使用した term ファイルを図 11 に示す.dic ファイルとは単語を認識させるための辞書ファイルである. 後述の dict ファイルとの相違点は jconf ファイルに指定する単語を認識させるためである. 今回使用した dic ファイルを図 12 に示す.dict ファイルとは単語を認識させるための辞書ファイルである.[3]dic ファイルとの相違点は dfa ファイルと連動させる点にある. 今回使用した dict ファイルを図 13 に示す.



Fig. 3: 認識結果



Fig. 4: 音声の出力

Fig. 5: サーバモード



Fig. 6: 文字化け

```
1 | すみません
2 吸います すいます
3 吸いません
4 吸わないです すわないです
5 禁煙です きんえんです
6 喫煙です きつえんです
```

Fig. 7: yomi ファイル

```
1 X TABACO

2 オラ東世人 Sumimasen

3 吸い速せん Suimasu

5 吸力ないです

6 機能です kitsuendesu

7 禁能です kinendesu

8 M S B S SIB

9 KS>

10 SMS_E SILE

11 </br>
```

Fig. 8: voca ファイル

```
1 S : NS_B TABACO_ NS_E
2 TABACO_ : TABACO
```

Fig. 9: grammar ファイル

```
1 0 2 1 0 0
2 1 0 2 0 0
3 2 1 3 0 0
4 3 -1 -1 1 0
```

Fig. 10: dfa ファイル

1 0	TABACO
2 1	NS_B
3 2	NS_E

Fig. 11: term ファイル

```
1 jrみません sumimase N
2 吸います suimasu
3 吸いません suimase N
4 吸わないです suwanaide su
5 禁煙です kiNeNde su
```

Fig. 12: dic ファイル

Fig. 13: dict ファイル