# 超低重心 6 輪独立懸架ローバーの単眼カメラによる 3 次元測量

佐々井翔也, 戸澗健, 畠中和久(指導教員 伊籐恒平)

# 1. 緒言

#### 1.1 研究の背景

#### 1.1.1 安定性の改善

前年度、つくばチャレンジで使用したロボットの重心が高かったため、凸凹道やコンクリートなどでロボットが傾きそのまま転倒する恐れがあった。そのため、前年度の問題点を元に転倒しても走行可能なロボットの開発を試みた。だが、今年度のつくばチャレンジに参加するにあたり、ロボットの高さ制限を満たしかつ転倒しても走行可能な機構の開発ができなかった。よって今回はロボットの走破性を高めることで、転倒しにくいロボットの開発を行った。

#### 1.1.2 カメラの移動量推定とマップの作成

ロボットが自律走行を行うためには,自身の位置を推定する必要がある.その手段としてローカルマップをグローバルマップに変換する方法が主流である. 一般的にこれを行うためには測域センサーを用いるが,今回は低コストな単眼カメラを用いることにした.また,ローカルマップを生成するために周囲との位置関係を求める必要がある. カメラでは対象物を写した2枚の画像とそれらの画像間距離から三角測量の原理を用いることで対象物からカメラまでの距離を計測することができる.今回は単眼カメラを用いるため画像間距離はカメラの移動量に等しい.よってカメラの移動量を取得することができれば対象物との位置関係が分かる.

# 1.2 研究の目的

今年度は走破性の向上を考え,前年度の改善案として低重心化とそれを補佐する懸架装置に注目し,"超低重心6輪独立懸架ローバー"を開発する.またカメラの移動量をモーションセンサから得られる位置情報によって取得し,三角測量を行う.これを複数回行い,得られたデータをマップとする.

# 2. ハードウェアの概要

#### 2.1 ロボットの構成

今年度のロボットは走行モジュールと制御モジュールで 構成されている.また.搭載したセンサを以下の表1に示す.

表 1 ハードウェアの構成

構成要素	メーカ・型番・スペックなど
Mian PC	NVIDIA JETSON TK1
OS	Ubuntu 14.04 LTS
camera	Panasonic HX-A1H
Buttery	KyPOM KT5100 4S 35C
Motor	MABUCHI MOTOR RS-555VC-5524
Motion Sensor	東京航空計器株式会社 CSM-MG100

## 2.2 低重心化の実現

設計した走行モジュールの概要図を図1に示す。図から確認できるように全高がタイヤ直径である190mm内に収まっているため低重心化が達成された。また6輪に付属している懸架装置を図2に示す。ばねを2本設置することでサスペンションとし、またそれらの取り付け位置を斜めにすることで従来使用されているストラット式と比べて、さらに低重心が可能となった。

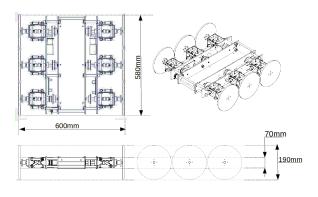


図 1 走行モジュール

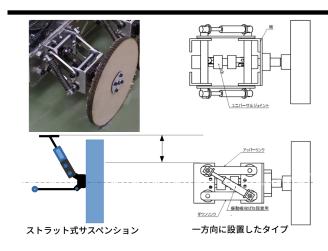


図 2 懸架装置

## 2.3 超堤・超壕能力

今回作成したロボットの性能を調査するため,超堤・ 超壕実験を行った結果,超堤:110[mm],超壕220[mm]が得 られた.

# 3. マップ生成

#### 3.1 移動量の取得

カメラの移動量を取得するため,東京航空計器社製の モーションセンサから得られる位置情報を使用する. モーションセンサーを図3に示す.1回目に取得した位置 と2回目に取得した位置の差から移動量を算出する.



図 3 モーションセンサー

## 3.2 マップ生成環境

マップの生成環境を図4に示す.天候はカメラ画像に影響の少ないくもりの日,画像間距離を1.4[m]として金沢工業高等専門学校の駐車場付近でマップ生成を行った. ロボットはStart地点から矢印の方向に進み,2回の旋回を経てGoal地点まで走行する.

## 3.3 マップ生成

生成されたマップを図5に示す.赤い点群はカメラ画像から三角測量によって得られた周囲の位置関係,青い線はカメラ画像から得られたロボットの走行軌跡,黄色い

線を実際にロボットが走行した軌跡である. 図より,カメラ画像からマップを生成することができた. だがカメラ画像から得られたロボットの走行軌跡は1回目の旋回時から,実際にロボットが走行した軌跡と比べて歪んでいることが確認できる.

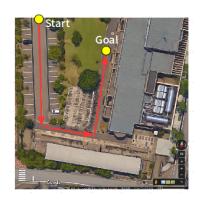


図 4 マップ生成環境

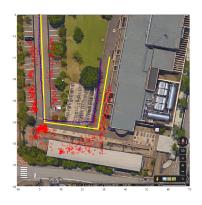


図 5 生成したマップ

# 4. 結言

走破性の高いロボットの開発の実現にあたり、つくば 市内での走行が問題なく行えたため、走破性の高いロ ボットの開発は達成したと考える。また移動量の取得と マップ生成の実現にあたり、生成したマップは旋回時に 歪むことが確認されたが直線時には問題がなかったた め3次元復元技術の基礎は確立できたと考える.

## 参考文献

- [1] Bradski, Kaehler (2012). 詳解 OpenCV, 株式会社オライリー・ジャパン,433
- [2] 理解するための GPS 測位計算プログラム入門,http://www.enri.go.jp/fks442,2016年10月17日