

LAB02 - SPIM

Atividade 1 – Função Recursiva

Faça um programa que calcule o fatorial de um número, utilizando recursividade e pilha (visto na aula teórica). Execute passo a passo e verifique o que acontece com os registradores utilizados e com a pilha. O programa deverá ler o número que queremos calcular o fatorial, imprimir o fatorial e sair após um enter. Colocar mensagens para entradas de dados.

ENTREGA: arquivo lab02_1.asm

Atividade 2 – Função Ordenação Bubble Sort

Faça um programa que ordene um vetor de números inteiros, utilizando o método bubble sort. O programa deverá chamar uma rotina swap, que troca o conteúdo de duas posições do vetor. O programa deverá ler uma array de 5 posições, ordenar e imprimir o novo arrays ordenado.

ENTREGA: arquivo lab02_2.asm

Atividade 3 – Função Recursiva

Faça um programa que calcule os 12 primeiros elementos de uma série de Fibonacci, utilizando recursividade. Estes elementos devem ser armazenador em memória e depois impressos. Execute passo a passo e verifique o que acontece com os registradores utilizados e com a pilha.

ENTREGA: arquivo lab02_3.asm