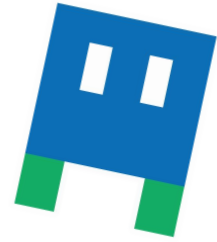


Bulletch

使用言語: C言語
開発環境: Visual Studio 2019

伊藤 小太郎

場面に合わせて



弾薬を切り替える

遊び方

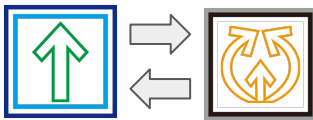
アイテムや弾薬を取得しよう



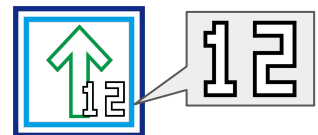
コンボでハイスコアを目指そう



場面に応じて弾薬を切り替えよう

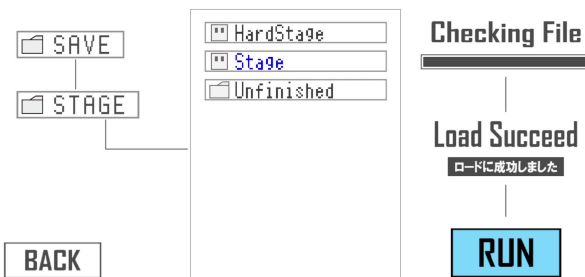


残弾数に気をつけよう



ゲームモード

STAGE EXPLORER



ステージ

作られたステージをクリアするモード
自由にカスタマイズすることもできる

エンドレス

撃破されるまで無限に続くモード
ハイスコアを狙ってトップを目指そう

※ステージ作成が簡単にできるツールが付属しています

