

STICKER

使用言語: C言語
開発環境: Visual Studio 2019

伊藤 小太郎

▶ 遊び方 スティックを駆使しよう



足場にして
ステージを攻略

難しい位置に
メダルがあるかも...



ブロックを
活用しよう



重力反転ブロック



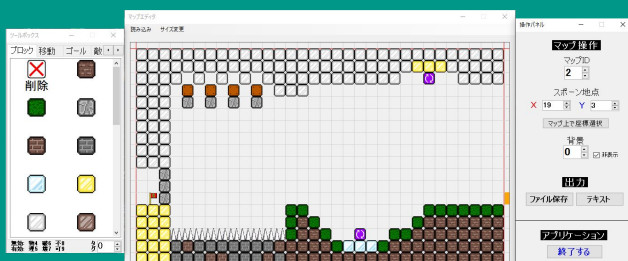
物理ブロック（動かせる！）

など

▶ ポイント

便利なエディターで
オリジナルステージ作成

クリアタイムや
スティック数で競い合える



クリアタイム

0:27

平均: 0:27
ベスト: 0:23

死亡回数

0

平均: 0
ベスト: 0

スティック

17

平均: 19
ベスト: 17