



Nino GARO

Île-De-France

06 32 66 10 57

garo_n@etna-alternance.net

GitHub : <https://github.com/garoNits>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nino-garo/>

COMPÉTENCES

Travail d'équipe

Gestion du stress

ENVIRONNEMENT

Ubuntu / Debian

Windows

DÉVELOPPEMENT WEB

Symfony

Laravel

PHP 8

Javascript / JQuery

Python

MySQL

DÉVELOPPEMENT AUTRE

C

Java

Bash

OUTILS

Git (Github / Gitlab)

Figma

Trello

Docker

LANGUES

Français : Natif

Anglais : B2

DEVELOPPEUR WEB, FULLSTACK

EN ALTERNANCE



WORK EXPERIENCE • EXPÉRIENCES

Agence J2B Décembre 2021 Hackathon Ivry-Sur-Seine

Création d'un outil web pour générer des factures

- Symfony, Node.js,
- Projet Gagnant

La Baguetterie Février 2018 Stage, Chargé des Stocks, Paris

Contrôle autonome des stocks en boutique et indexation des produits lors de leur réception

- Stage de 3^e



EDUCATION • PARCOURS

Chargé de projets informatiques (ETNA)

- En cours, Ivry-sur-Seine

Bac série Générale NSI/SVT

- Mention Assez-bien
- Lycée Montaigne Paris VIe



PROJECTS • PROJETS

Liberty Commerce | Laravel / PHP / HTML-CSS / Javascript / MySQL

Site d'e-commerce produit dans le cadre de ma formation. Dans le thème du hardware, simulation de vente de composants de serveur. Création de la base de données avec **MySQL**, mise en place des modèles avec **Eloquent**, architecture **MVC**. Utilisation d'**AJAX** et **JQuery** pour alléger la charge serveur.

Clicker Game | Javascript / HTML-CSS

Jeu où l'utilisateur clique sur un bouton et en tire des points. Automatisation, sauvegardes et cookies utilisés.

Hyrule Castle | Bash

Développement d'un jeu tour par tour en bash, dans l'univers du célèbre jeu Zelda.

BrainWorker | Java / XML

Création d'une application mobile Android. Programmée avec **Android Studio**. Database du jeu Soulworker (MMORPG), regroupement des ressources et guides pour améliorer ses compétences théoriques.

INTERESTS • CENTRES D'INTÉRÊTS

- Hardware, overclocking
- Batterie
- Genshin Impact, Forza
- Les Inconnus