オブジェクト指向課題1

水筒	役目:人間に水分を与える。 情報:500mlくらいの大きさ、飲み口が円。 動作:なし。
ペットボトル	役目:人間に水分を与える。 情報:500mlくらいの大きさ、飲み口が円。 動作:なし。
机	役目:必要な物を並べる。 情報:黒色、長方形みたいな形。 動作:なし。

オブジェクト指向課題 2

飲み物ケースクラス

- ・サイズ
- ・飲み口