Luis Fer De León

Ingeniero de Software Junior y
estudiante de Pentesting



Proyectos Escolares



• Proyecto de Algorift Feb 2023 - May 2023 (Unity, HTML, CSS, NodeJS, SQL Server)

Un proyecto de 10 semanas con un equipo de 5 miembros. Desarrollamos un juego de Unity en 2D para aquellos que deseen empezar a programar. El juego estuvo dentro de una aplicación web para simplicidad del cliente, así como el manejo de errores de manera efectiva. Usamos assets originales y propios de Unity y usé ExpressJS como el framework para el backend y las APIs. El propósito del proyecto fue diseñar una solucion para las personas que no han programado para convecerlos en seguir un camino hacia la programación, mediante un juego original.

• Dif+ App Ago 2023 - Oct 2023 (Android Studio, HTML, CSS, Flask, MariaDB)

Un proyecto de 10 semanas con un equipo de 4 miembros (Yo fuí el lider). Desarrollamos 3 apps (2 apps móviles y 1 app web) para una organización local llamada DIF (Desarrollo Integral de la Familia). Una app móvil se encargó del registro de los comedores comunitarios y la otra se encargó de la creación de QRs para el login. La app web se encargó de mantener un centro de control para los administradores de comedores de estos registros. Esta optimización permitió una autenticación sin errores de coordinación. Las 3 apps las conecté en una base de datos MariaDB en AWS para la escalabilidad del projecto y Flask para el backend y las APIs

Proyectos Personales

Ramskit (Python, Fernet) Jun 2023 - Presente

Ramskit es una herramienta de linea de comandos. Rasmkit permite a los usuarios encriptar/desencriptar sus datos desde cualquier terminal (Shell/Bash).

 Yayo's Site (Markdown, Jekyll) Dic 2022 - Presente

My sitio web personal donde comparto mis experiencias personales (De programación o general). Uso una plantilla Jekyll y lenguaje Markdown para crear mis articulos / blogs / wikis.

Contacto

- https://its-yayo.github.io/contact
- elyayoveloz@gmail.com
- https://www.linkedin.com/in/luisde-le%C3%B3n-a2b3bb245/
- Github: Its-Yayo

Habilidades

- Python, C/C++, JavaScript (Intermedio) / Java, C#, Rust (Principiante), Node, ExpressJS and Flask, Git, GitHub / Unity, Android Studio (Principiante)
- Soy una persona con gran autoentendimiento, autodidacta. y liderazgo. También muy responsable a la hora de tomar decisiones. Disciplinado y capacidad de resolver problemas mediante el pensamiento crítico y una escucha activa de la solución.

Educación

Antes de la carrera: Centro Escolar del Lago. Ago 2012 - May 2021 (8 años y 10 meses)

Universidad: Instituto Tecnólogico de Estudios Superiores de Monterrey. Ago 2021 - Presente (2 años y 5 Meses.)

Carrera: Ingeniería en Tecnologías Computacionales