

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA U.A.B.C

FCITEC



Alumno: Almeraz Landeros Isai Magdaleno

Matricula: 02201503

Maestro: Emmanuel Gomez Gutierrez

Materia: Herramientas de Desarrollo de Software

Act: Reporte #1

Fecha: 07 / 09 / 2025

Introducción

En este reporte se verán tres herramientas diferentes para crear interfaces de usuario: **Figma (herramienta de diseño colaborativo)**, **Flutter (framework multiplataforma)** y **Webflow (plataforma visual para desarrollo web)**. Se analizarán sus características, ventajas, desventajas y aplicaciones más comunes para entender cuál es más adecuada según cada necesidad.

1.Figma



Descripción Breve

Figma es una herramienta de diseño de interfaces basada en la nube que permite crear prototipos interactivos y diseños de UI/UX. Se ejecuta completamente en el navegador web y facilita la colaboración en tiempo real entre diseñadores y desarrolladores.

Análisis Comparativo

¿Cómo funciona?

Figma funciona como una aplicación web donde los usuarios pueden crear diseños vectoriales, prototipos interactivos y sistemas de diseño. Utiliza herramientas de dibujo, componentes reutilizables, y permite la colaboración simultánea de múltiples usuarios en tiempo real.

¿Para qué tipo de aplicaciones es más adecuada?

Es ideal para el diseño de interfaces de aplicaciones móviles, sitios web, dashboards, sistemas de diseño empresariales, y prototipado rápido. Especialmente útil para equipos de diseño que necesitan colaborar y entregar especificaciones precisas a desarrolladores.

Ventajas y desventajas

- **Ventajas:** Colaboración en tiempo real, basado en la nube, componentes reutilizables, prototipado interactivo, integración con herramientas de desarrollo, gratuito para uso personal.
- **Desventajas:** Requiere conexión a internet, limitaciones en animaciones complejas, no genera código funcional, curva de aprendizaje para funciones avanzadas.

Ejemplo de aplicación que use esta herramienta:

Uber utiliza Figma para diseñar y mantener su sistema de diseño global, permitiendo que equipos distribuidos mundialmente colaboren en la creación de interfaces consistentes para sus aplicaciones de pasajeros y conductores.

2.Flutter



Descripción Breve

Flutter es un framework de desarrollo de aplicaciones creado por Google que permite construir aplicaciones nativas para móviles, web y desktop desde una única base de código utilizando el lenguaje de programación Dart.

Análisis Comparativo

¿Cómo funciona?

Flutter utiliza widgets como bloques de construcción para crear interfaces de usuario. Compila a código nativo y utiliza su propio motor de renderizado, lo que permite un rendimiento cercano al nativo en múltiples plataformas desde un solo código fuente.

¿Para qué tipo de aplicaciones es más adecuada?

Excelente para aplicaciones móviles multiplataforma, aplicaciones con interfaces personalizadas complejas, aplicaciones que requieren alto rendimiento gráfico, startups que necesitan lanzar en iOS y Android simultáneamente, y aplicaciones con animaciones sofisticadas.

Ventajas y desventajas

- **Ventajas:** Una base de código para múltiples plataformas, rendimiento nativo, desarrollo rápido con hot reload, widgets personalizables, respaldado por Google.
- **Desventajas:** Aplicaciones más pesadas, menor adopción que tecnologías establecidas, curva de aprendizaje para Dart, limitaciones en funcionalidades específicas de plataforma.

Ejemplo de aplicación que use esta herramienta: BMW utiliza Flutter para su aplicación My BMW, que permite a los usuarios controlar funciones del vehículo, encontrar estaciones de carga, y acceder a servicios conectados tanto en iOS como Android con una experiencia visual consistente.

3. Webflow



Descripción Breve

Webflow es una plataforma de desarrollo web visual que permite diseñar, construir y lanzar sitios web responsive sin escribir código. Combina capacidades de diseño visual con la potencia del desarrollo web profesional.

Análisis Comparativo

¿Cómo funciona?

Webflow utiliza un editor visual que genera HTML, CSS y JavaScript limpio automáticamente. Los usuarios diseñan mediante una interfaz drag-and-drop mientras la plataforma traduce las acciones visuales en código web estándar, incluyendo animaciones y interacciones.

¿Para qué tipo de aplicaciones es más adecuada?

Ideal para sitios web corporativos, landing pages, portafolios creativos, blogs profesionales, sitios de e-commerce pequeños a medianos, y proyectos que requieren diseño web personalizado sin programación.

Ventajas y desventajas

- **Ventajas:** Diseño visual profesional, código limpio generado, hosting integrado, CMS incorporado, responsive automático, SEO optimizado.
- **Desventajas:** Costo elevado para sitios complejos, limitaciones en funcionalidades backend, curva de aprendizaje para diseñadores, dependencia de la plataforma.

Ejemplo de aplicación que use esta herramienta:

Zendesk utiliza Webflow para crear y mantener múltiples landing pages y micrositios de marketing, permitiendo a su equipo de diseño lanzar campañas rápidamente sin depender del equipo de desarrollo.

Cuadro Comparativo

Herramienta	Tipo	Características	Aplicaciones	Ventajas	Desventajas
Figma	Diseño colaborativo	Editor basado en nube. Colaboración en tiempo real. Componentes reutilizables Prototipado interactivo	Diseño de UI/UX Sistemas de diseño Prototipos de apps Mockups web	Colaboración en tiempo real Basado en la nube Gratuito para uso personal Integración con dev tools	Requiere internet No genera código Limitaciones en animaciones Curva de aprendizaje
Flutter	Framework multiplataforma	Widgets personalizables Compilación nativa Hot reload Lenguaje Dart	Apps móviles multiplataforma Aplicaciones con UI compleja Apps con animaciones Desarrollo startup	Un código, múltiples plataformas Rendimiento nativo Desarrollo rápido Respaldado por Google	Apps más pesadas Menor adopción Aprender Dart Limitaciones de plataforma
Webflow	Desarrollo web visual	Editor visual drag-and-drop Genera código limpio Hosting integrado CMS incorporado	Sitios web corporativos Landing pages Portafolios creativos E-commerce pequeño	Diseño visual profesional Código limpio generado Hosting incluido SEO optimizado	Costo elevado Limitaciones backend Curva de aprendizaje Dependencia de plataforma

Conclusion

En conclusión, cada herramienta tiene su propósito específico: Figma es ideal para diseñadores que necesitan colaborar en prototipos, Flutter para desarrolladores que buscan crear apps multiplataforma con rendimiento nativo, y Webflow para diseñadores que quieren crear sitios web profesionales sin programar. La elección depende del tipo de proyecto, el equipo disponible y los objetivos específicos del desarrollo.

Bibliografia

Figma: The Collaborative Interface Design Tool. (n.d.). Figma. Retrieved September 5, 2025, from <https://www.figma.com/>

Flutter - Build apps for any screen. (n.d.). Flutter.dev. Retrieved September 5, 2025, from <https://flutter.dev/>

Flutter documentation. (n.d.). Flutter.dev. Retrieved September 5, 2025, from <https://docs.flutter.dev/>

Webflow: Create a custom website. (n.d.). Webflow.com. Retrieved September 5, 2025, from <https://webflow.com>

Webflow developer documentation. (n.d.). Webflow.com. Retrieved September 5, 2025, from <https://developers.webflow.com/data/reference/rest-introduction>