1. چهار مرحله کلی برای حل یک مساله را با مثال شهر رومانی شرح دهید؟

حالت شروع: شهر arad

فر**موله سازی هدف: (بلیط برگشت) شهر Bucharest** 

فرموله سازی مساله:

- حالات: شهرهای مختلف
- اعمال: حركت بين شهرها

جستجو: Arad, Sibiu, Fagaras, Bucharest

# 2.انواع مساله را نام ببرید و شرح مختصری از هر یک با ذکر یک مثال بیان کنید؟

- قطعی و کاملا قابل مشاهده: مسایل تک حالته
- قطعی و بخشی قابل مشاهده: مسایل غیر قابل دریافت
  - غیر قطعی و بخشی قابل مشاهده: مسایل احتمالی
    - فضای حالت ناشناخته: مسایل اکتشافی یا برخط

# 3.مسئله 8 وزیر را با دو روش فرموله سازی کنید (مثال nوزیر را طوری در صفحه شطرنج بگذارید که همدیگر را تهدید نکنند)؟

فر**موله سازی افزایشی** 

- حالات: جایگشت های مختلف چینش
  - حالت شروع: صفحه خالی
- اعمال: اضافه نمودن وزیر در جای مناسب
- آزمون هدف: 8 وزیر بر روی صفحه شطرنج
  - هزينه مسير: -

### فرموله سازی افزایشی (روش دوم)

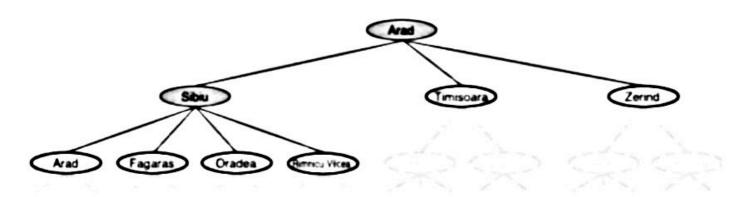
- حالات: جایگشتهای مختلف چینش
  - حالت شروع: صفحه خالی
- اعمال: اضافه نمودن هر وزیر در یک ستون
- آزمون هدف: 8 وزیر بر روی صفحه شطرنج
  - هزينه مسير: -

بهبود قابل توجه در مساله 100 وزیر نخواهد داشت.

### فرموله سازى كامل

- حالات: جایگشتهای مختلف چینش
- حالت شروع: هر 8 وزير بر روى صفحه
- اعمال: جابجا نمودن نمودن وزيرها در صفحه
  - آزمون هدف: عدم تهدید وزیرها
    - هزينه مسير: -

#### 4. جستجوی درختی را با ذکر یک مثال شرح دهید؟



#### 5.فضای حالت و Fringe را تعریف کنید؟

هر حالت در حقیقت بیانگر یک حالت فیزیکی است.

آرایه برگها(FRINGE) شامل گرههای تولید شده اما بسط داده نشده در درخت است.

### 6. جستجوی ناآگاهانه را تعریف کنید و انواع آن را نام ببرید؟

جستجوی ناآگاهانه فقط از اطالعات موجود در صورت مساله استفاده می نماید (جستجوهای کورکورانه).

- جستجوی سطحی
- جستجوی هزینه یکنواخت
  - جستجوی عمقی
  - جستجوی عمقی محدود
- جستجوی عمقی تکرارشونده
  - جستجوی دو طرفه

# 7.الگوریتمی که از لحاظ زمانی از مرتبه جستجوی اول سطح است ولی از لحاظ پیچیدگی حافظه از مرتبه جستجوی اول عمق می باشد کدام است شرح دهید؟

جستجوى عمقى تكرارشونده

در هر تکرار گره هایی را که درخت جستجو در همان سطح از جستجوی عمقی اول هستند را میبیند اما مرتبه تجمعی برای هر گره که اولین بار دیده میشود بدون هوس در نظر گرفته میشوداول سطح است، یک استراتژی فضای حالت که در ان یک جستجوی عمق محدود بارها و بارها اجرا میشود که با هر تکرار حد عمق را افزایش می دهد تا زمانیکه به مقدار b عمق کم عمیق ترین حالت حالت نهایی برسد. مشابه جستجوی اول سطح است با این تفاوت که حافظه کمتری اشغال میکند.

8. کارایی انواع جستجوهای نا آگاهانه را بر حسب چهار بارامتر کامل بودن، بهینگی، بیچیدگی زمانی و فضایی بیان کنید؟

Criterion	Breadth- First	Uniform- cost	Depth-First	Depth- limited	Iterative deepening	Bidirectional search
Complete?	YES*	YES*	NO	YES,	YES	YES*
				if l ≥ d		
Time	bd+1	PC. e	$b^m$	ь	b⁴	b42
Space	b <sup>d+1</sup>	<i>b</i> €*/e	bm	Ы	bd	₩2
Optimal?	YES*	YES*	NO	NO	YES	YES