

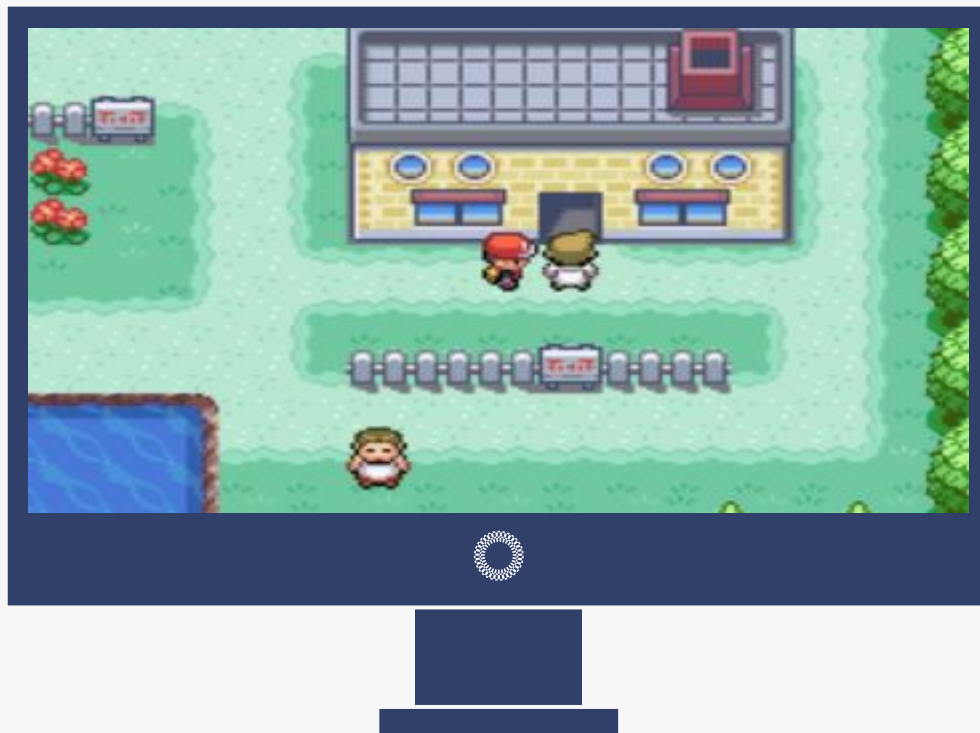
POKEVOICE

By: Davide Soltys



OBIETTIVO

Assistere individui con disabilità consentendo loro di utilizzare la propria voce per partecipare a giochi accessibili, come ad esempio Pokémon Rosso Fuoco.



REALIZZAZIONE



SCELTA DEL RICONOSCIMENTO VOCALE

Selezione del
modello
speech-to-text



CONFIGURAZIONE DEL GIOCO ED EMULATORE

Selezione del gioco
e dell'emulatore



SVILUPPO E IMPLEMENTAZIONE

Creazione di script
per consentire
l'interazione
vocale-gioco



VALUTAZIONE E OTTIMIZZAZIONE

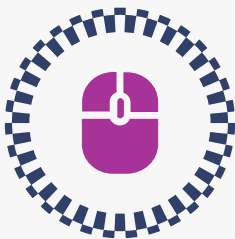
Test approfonditi
delle funzionalità
implementate,
correzione degli
errori

STRUMENTI UTILIZZATI



SPEECH RECOGNITION

Il riconoscitore di Google, in quanto gratuito, veloce e preciso.



PYAUTOGUI

Per eseguire clic, catturare immagini e premere i tasti della tastiera.



OS/SYS:

Per chiudere e riaprire l'emulatore.

VIDEO UTILIZZO





FINE!

