

GUIA LAB

1 - Iniciar a máquina “WireGuard – Client” no VMware

2 – efetuar login com a password “client”

3 – configurar a máquina com as seguintes definições de rede:

IP address: Equivalente ao nome do grupo

Subnet mask: 255.255.255.0

Default gateway: 192.168.1.254

4 – Abrir o atalho do WireGuard no ambiente de trabalho.

5 – Com o WireGuard aberto, pressionar “Ctrl + N” para criar um túnel vazio.

6 – Na secção “Name” colocar “Minecraft”

7 – Configurar túnel com a seguinte estrutura. No final da configuração carregar em “Save”

[Interface]

PrivateKey = <GERADA AUTOMATICAMENTE>

Address = <IP WIREGUARD CORRESPONDENTE AO GRUPO>/32

[Peer]

PublicKey = <PASSO 9>

AllowedIPs = 2.0.0.1/32

Endpoint = 192.168.0.1:51820

8 - No Desktop criar um ficheiro <NOME DO GRUPO>.txt e guardar a Public Key.

9 – Aguardar que um dos cordenadores vos passe a Public Key do Server.

10 – No Wireguard selecionar o túnel “Minecraft” e carregar em activate, para estabelecer o túnel seguro e encriptado.

11 – Abrir terminal e pingar o Server

12 – Caso o ponto anterior seja bem sucedido abrir atalho “Minecraft” no ambiente de trabalho

13 – Carregar em “Switch to offline mode” e inserir o nome do grupo no campo “Username”

14 – Carregar em “Latest Release” e em seguida “Play”

15 – Já dentro do Minecraft carregar em “Multiplayer”

16 – Carregar em “Add Server”

17 – No campo “Server Name” colocar “Minecraft - WireGuard”

18 – No campo “Sever Address” colocar o IP do Servidor “192.168.0.1”

19 – Por fim, selecionar o servidor criado e carregar em “Join Server”

20 – Assim que entrarem no servidor, aguerdem intruções dos coordenadores de projeto, até isso acontecer Have Fun!