

GUIA LAB

- 1 - Iniciar a máquina “WireGuard – Client” no VMware
- 2 – efetuar login com a password “client”
- 3 – configurar a máquina com as seguintes definições de rede:
 - IP address: Equivalente ao nome do grupo
 - Subnet mask: 255.255.255.0
 - Default gateway: 192.168.1.254
- 4 – Abrir o atalho do WireGuard no ambiente de trabalho.
- 5 – Com o WireGuard aberto, pressionar “Ctrl + N” para criar um túnel vazio.
- 6 – Na secção “Name” colocar “Minecraft”
- 7 – Configurar túnel com a seguinte estrutura. No final da configuração carregar em “Save”

[Interface]

PrivateKey = <GERADA AUTOMATICAMENTE>

Address = <IP WIREGUARD CORRESPONDENTE AO GRUPO>/32

[Peer]

PublicKey = <PASSO 9>

AllowedIPs = 2.0.0.1/32

Endpoint = 192.168.0.1:51820

- 8 - No Desktop criar um ficheiro <NOME DO GRUPO>.txt e guardar a Public Key.
- 9 – Aguardar que um dos cordenadores vos passe a Public Key do Server.

- 10 – No Wireguard selecionar o túnel “Minecraft” e carregar em activate, para estabelecer o túnel seguro e encriptado.
- 11 – Abrir terminal e pingar o Server
- 12 – Caso o ponto anterior seja bem sucedido abrir atalho “Minecraft” no ambiente de trabalho
- 13 – Carregar em “Switch to offline mode” e inserir o nome do grupo no campo “Username”
- 14 – Carregar em “Latest Release” e em seguida “Play”
- 15 – Já dentro do Minecraft carregar em “Multiplayer”
- 16 – Carregar em “Add Server”
- 17 – No campo “Server Name” colocar “Minecraft - WireGuard”
- 18 – No campo “Sever Address” colocar o IP do Servidor “192.168.0.1”
- 19 – Por fim, selecionar o servidor criado e carregar em “Join Server”
- 20 – Assim que entrarem no servidor, aguardem intruções dos coordenadores de projeto, até isso acontecer Have Fun!