```
┌─────────────┐
│     int     │
├─────────────┤
│             │
├─────────────┤
│             │
└─────────────┘
```

+m_layer
+m_group

```
┌───────────────────┐
│ r3::CollisionMask │
├───────────────────┤
│                   │
├───────────────────┤
│ + CollisionMask() │
│ + operator==()    │
│ + operator!=()    │
└───────────────────┘
```