```
┌─────────────────────────────────────┐
│     rum::ParticleForceGenerator      │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~ParticleForceGenerator()         │
│ + updateForce()                     │
│ # ParticleForceGenerator()          │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
                  │
         ┌────────────────────────┐
         │   rum::ParticleGravity  │
         ├────────────────────────┤
         │ # m_gravity             │
         ├────────────────────────┤
         │ + ParticleGravity()     │
         │ + ~ParticleGravity()    │
         │ + updateForce()         │
         └────────────────────────┘
```