```
┌─────────────────────────────────────┐
│     r3::ParticleContactGenerator      │
├─────────────────────────────────────┤
│                                       │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~ParticleContactGenerator()         │
│ + addContact()                        │
│ # ParticleContactGenerator()          │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│          r3::ParticleLink             │
├─────────────────────────────────────┤
│ # m_particles                         │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~ParticleLink()                     │
│ + setParticles()                      │
│ + getFirst()                          │
│ + getSecond()                         │
│ # ParticleLink()                      │
│ # currentLength()                     │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│          r3::ParticleCable            │
├─────────────────────────────────────┤
│ # m_maxLength                         │
│ # m_restitution                       │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ParticleCable()                     │
│ + ~ParticleCable()                    │
│ + addContact()                        │
│ + setMaxLength()                      │
│ + setRestitution()                    │
└─────────────────────────────────────┘
```