```
┌─────────────────────────────────────────┐
│        r3::IParticleForceGenerator       │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + ~IParticleForceGenerator()            │
│  + updateForce()                         │
│  # IParticleForceGenerator()             │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│          r3::ParticleGravity             │
├─────────────────────────────────────────┤
│  # m_gravity                             │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + ParticleGravity()                     │
│  + ~ParticleGravity()                    │
│  + updateForce()                         │
└─────────────────────────────────────────┘
```