```
┌─────────────────────────────────────────┐
│  rum::ParticleForceGenerator            │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                         │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ~ParticleForceGenerator()             │
│ + UpdateForce()                         │
│ # ParticleForceGenerator()              │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────┐
│  rum::ParticleBungee            │
├─────────────────────────────────┤
│ # m_other                       │
│ # m_springConstant              │
│ # m_restLength                  │
├─────────────────────────────────┤
│ + ParticleBungee()              │
│ + ~ParticleBungee()             │
│ + UpdateForce()                 │
└─────────────────────────────────┘
```