```
┌─────────────────────────────────────────┐
│       r3::PhysicsEngineModule           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # m_enabled                             │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ~PhysicsEngineModule()                │
│ + getComputationInterface()             │
│ + enable()                              │
│ + isEnabled()                           │
│ # PhysicsEngineModule()                 │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│          r3::RigidBodyWorld             │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                         │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + RigidBodyWorld()                      │
│ + ~RigidBodyWorld()                     │
│ + setComputationInterface()             │
│ + getComputationInterface()             │
│ + createRigidBody()                     │
│ + destroyRigidBody()                    │
│ + destroyAllRigidBodies()               │
│ + getRigidBodies()                      │
│ + getRigidBodies()                      │
│ + getForceRegistry()                    │
│ + getForceRegistry()                    │
└─────────────────────────────────────────┘
```