```
┌─────────────────────────────────────────┐
│      r3::ParticleContactGenerator        │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ~ParticleContactGenerator()            │
│ + addContact()                           │
│ # ParticleContactGenerator()             │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│            r3::ParticleLink              │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # m_particles                            │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ~ParticleLink()                        │
│ + addContact()                           │
│ + setParticles()                         │
│ # ParticleLink()                         │
│ # currentLength()                        │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│          r3::ParticleCollision           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # m_restitution                          │
│ # m_distance                             │
│ # m_penetration                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ParticleCollision()                    │
│ + ~ParticleCollision()                   │
│ + addContact()                           │
└─────────────────────────────────────────┘
```