```
                   ┌─────────────────────────────┐
                   │   rum::CollisionPrimitive   │
                   ├─────────────────────────────┤
                   │ # m_body                    │
                   │ # m_offset                  │
                   │ # m_transform               │
                   ├─────────────────────────────┤
                   │ + ~CollisionPrimitive()     │
                   │ + generateContact()         │
                   │ + generateContact()         │
                   │ + generateContact()         │
                   │ + calculateInternals()      │
                   │ + getAxis()                 │
                   │ + getTransform()            │
                   │ + getBody()                 │
                   │ # CollisionPrimitive()      │
                   └─────────────────────────────┘
                      △                    △
                      │                    │
        ┌──────────────────────┐  ┌──────────────────────────┐
        │  rum::CollisionBox   │  │   rum::CollisionSphere   │
        ├──────────────────────┤  ├──────────────────────────┤
        │ # m_halfSize         │  │ # m_radius               │
        ├──────────────────────┤  ├──────────────────────────┤
        │ + CollisionBox()     │  │ + CollisionSphere()      │
        │ + ~CollisionBox()    │  │ + ~CollisionSphere()     │
        │ + getHalfSize()      │  │ + getRadius()            │
        │ + generateContact()  │  │ + generateContact()      │
        └──────────────────────┘  └──────────────────────────┘
```