```
┌─────────────────────────────────────┐
│  rum::ParticleContactGenerator      │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~ParticleContactGenerator()       │
│ + AddContact()                      │
│ # ParticleContactGenerator()        │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│  rum::ParticleLink                  │
├─────────────────────────────────────┤
│ # m_particles                       │
├─────────────────────────────────────┤
│ + AddContact()                      │
│ + setParticles()                    │
│ # currentLength()                   │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│  rum::ParticleCollision             │
├─────────────────────────────────────┤
│ # m_restitution                     │
│ # m_distance                        │
│ # m_penetration                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ParticleCollision()               │
│ + ~ParticleCollision()              │
│ + addContact()                      │
└─────────────────────────────────────┘
```