

r3::CollisionData

- + CollisionData()
- + ~CollisionData()
- + init()
- + reset()
- + isFull()
- + isEmpty()
- + getContactsLeft()
- + getContactsUsed()
- + getSize()
- + getFriction()
- + getRestitution()
- + getAvailableContact()
- + getData()
- + getData()
- + prepareContacts()