```
┌─────────────────────────────────────┐
│  rum::ParticleForceGenerator        │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~ParticleForceGenerator()         │
│ + updateForce()                     │
│ # ParticleForceGenerator()          │
└─────────────────────────────────────┘
                   △
                   │
┌─────────────────────────────────────┐
│  rum::ParticleBuoyancy              │
├─────────────────────────────────────┤
│ # m_maxDepth                        │
│ # m_volume                          │
│ # m_liquidHeight                    │
│ # m_liquidDensity                   │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ParticleBuoyancy()                │
│ + ~ParticleBuoyancy()               │
│ + updateForce()                     │
└─────────────────────────────────────┘
```