```
┌─────────────────────────────────────────┐
│      r3::IParticleForceGenerator         │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ~IParticleForceGenerator()             │
│ + updateForce()                          │
│ # IParticleForceGenerator()              │
└─────────────────────────────────────────┘
                     △
                     │
                     │
┌─────────────────────────────────────────┐
│         r3::ParticleBuoyancy             │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # m_maxDepth                             │
│ # m_volume                               │
│ # m_liquidHeight                         │
│ # m_liquidDensity                        │
│ # m_gravity                              │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ParticleBuoyancy()                     │
│ + ~ParticleBuoyancy()                    │
│ + updateForce()                          │
└─────────────────────────────────────────┘
```