```
┌─────────────────────────────────────┐
│  r3::IParticleForceGenerator         │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~IParticleForceGenerator()         │
│ + updateForce()                      │
│ # IParticleForceGenerator()          │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│  r3::ParticleAnchoredSpring          │
├─────────────────────────────────────┤
│ # m_anchor                           │
│ # m_springConstant                   │
│ # m_restLength                       │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ParticleAnchoredSpring()           │
│ + ~ParticleAnchoredSpring()          │
│ + updateForce()                      │
└─────────────────────────────────────┘
```