```
┌─────────────────────────────────────┐
│     rum::PhysicsEngineModule        │
├─────────────────────────────────────┤
│ # m_enabled                         │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~PhysicsEngineModule()            │
│ + OnBegin()                         │
│ + OnEnd()                           │
│ + Step()                            │
│ + Integrate()                       │
│ + Reset()                           │
│ + Enable()                          │
│ + IsEnabled()                       │
│ # PhysicsEngineModule()             │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────┐      ┌──────────────────────────────────┐
│     rum::ParticleWorld        │      │      rum::RigidBodyWorld          │
├──────────────────────────────┤      ├──────────────────────────────────┤
│                              │      │                                   │
├──────────────────────────────┤      ├──────────────────────────────────┤
│ + ParticleWorld()            │      │ + RigidBodyWorld()                │
│ + ~ParticleWorld()           │      │ + ~RigidBodyWorld()               │
│ + OnBegin()                  │      │ + integrate()                     │
│ + Reset()                    │      │ + addRigidBody()                  │
│ + Step()                     │      │ + removeRigidBody()               │
│ + Integrate()                │      │ + RemoveAllRigidBodies()          │
│ + AddParticle()              │      │ + AddForceGenerator()             │
│ + RemoveParticle()           │      │ + RemoveForceGenerator()          │
│ + RemoveAllParticles()       │      │ + RemoveAllForceGenerators()      │
│ + AddContactGenerator()      │      │ + addCollisionBox()               │
│ + RemoveContactGenerator()   │      │ + addCollisionPrimitive()         │
│ + RemoveAllContactGenerators()│     │ + getRigidBodyForceRegistry()     │
│ + GetParticleForceRegistry() │      │ + StartFrame()                    │
└──────────────────────────────┘      │ + runPhysics()                    │
                                       └──────────────────────────────────┘
```