```
┌─────────────────────────────────────────┐
│      r3::ICollisionResolverAccess        │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                         │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ~ICollisionResolverAccess()           │
│ + resolveCollisions()                   │
│ # ICollisionResolverAccess()            │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│         r3::CollisionResolver            │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # m_filters                             │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + CollisionResolver()                   │
│ + ~CollisionResolver()                  │
│ + resolveCollisions()                   │
│ + appendFilter()                        │
│ + getFilterCount()                      │
│ + clear()                               │
└─────────────────────────────────────────┘
```