```
┌─────────────────────────────────────────┐
│ rum::ParticleContactGenerator           │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                         │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ~ParticleContactGenerator()           │
│ + addContact()                          │
│ # ParticleContactGenerator()            │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│ rum::ParticleLink                       │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # m_particles                           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ~ParticleLink()                       │
│ + addContact()                          │
│ + setParticles()                        │
│ # ParticleLink()                        │
│ # currentLength()                       │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│ rum::ParticleCollision                  │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # m_restitution                         │
│ # m_distance                            │
│ # m_penetration                         │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ParticleCollision()                   │
│ + ~ParticleCollision()                  │
│ + addContact()                          │
└─────────────────────────────────────────┘
```