

# CCEI-MAP

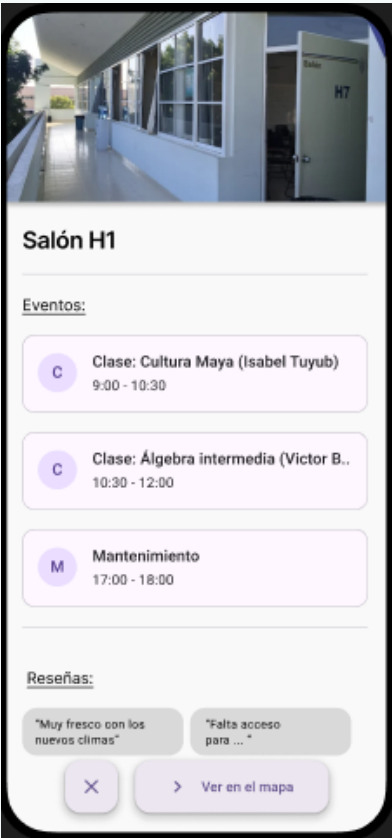
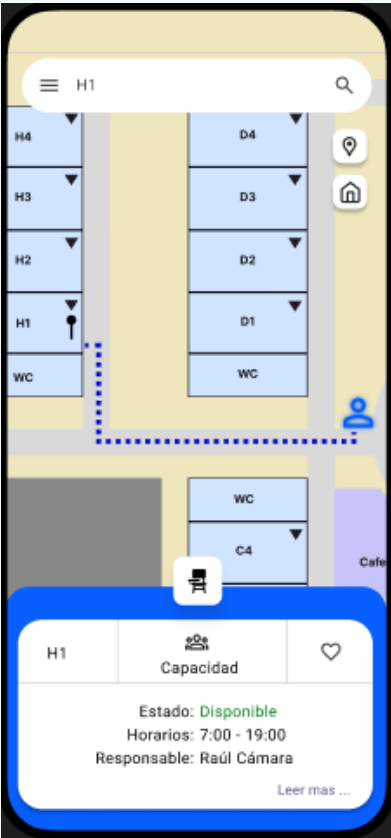


MENDEZ L., VARGUEZ B., PALMA R.A., MADERA R.L, BASULTO P.D.


## ABSTRACT

El proyecto CCEI-MAP consiste en el desarrollo de una aplicación móvil que facilita la localización de aulas y la consulta de su disponibilidad dentro del campus universitario. Utilizando la metodología de Diseño Centrado en el Usuario (DCU), se han identificado necesidades clave, diseñado prototipos de media fidelidad y evaluado la eficiencia de uso mediante modelos predictivos.

Actualmente, el sistema se encuentra en pruebas de usabilidad con usuarios, con el objetivo de validar su accesibilidad, navegabilidad y utilidad en escenarios reales.



“Prototipos de Media Fidelidad Representando el camino para la búsqueda del salón H1”

José Hernández			
Edad:	19		Prácticas Existentes
Semestre:	1º		
Lugar	Mérida, Yucatán		
Antecedentes		<b>Motivaciones y Frustraciones</b>	Asiste al campus de 9am-4pm. Tiene clases en los salones H en las mañanas y en el centro de cómputo más al mediodía.  Cuando quiere ubicar algún salón para realizar algún trámite le pregunta a las personal de caja o control escolar, o cuando quiere visitar a sus compañeros les pregunta personalmente.  Actualmente no sabe que existe un laboratorio de redes, no ubica los laboratorios de ingeniería, no sabe el horario de la biblioteca ni cuál es la diferencia entre las 3 cafeterías de cada facultad, entre otras cosas.
Estudiante de Ingeniería en software, sólo había entrado al campus para presentar el examen de ingreso y el examen de ubicación de inglés. Tiene familiaridad usando dispositivos electrónicos y sus padres también pero en menor medida. Tiene un celular Android en el que pasa la mayor parte del tiempo y una laptop Windows. El siguiente semestre planea cargar asignaturas libres dentro del campus. Tiene amistades en facultad de ingeniería y algunos en facultad de química.			

“Persona implementada en base al perfil primario identificado”

El usuario de nuevo ingreso no sabe donde esta su salon	El usuario abre la app "CCEI MAP"
El usuario busca su salon con la barra de búsqueda	El usuario consulta la información disponible del salon

“Storyboards representando un escenario”

## DISEÑO CENTRADO EN EL USUARIO (DCU)

El desarrollo de CCEI-MAP se guió por la metodología de Diseño Centrado en el Usuario (DCU), enfocada en satisfacer las necesidades reales de los estudiantes universitarios.

El proceso se estructuró en cuatro fases:

- Análisis de usuarios:** Se identificaron perfiles y necesidades, enfocándose en estudiantes con niveles variados de familiaridad con el campus.
- Especificación de requerimientos:** Se definieron requisitos funcionales (como búsqueda de salones, horarios, ubicación) y no funcionales (usabilidad, accesibilidad, rendimiento).
- Diseño de prototipos:** Se elaboraron prototipos de media fidelidad con base en los requisitos identificados.
- Evaluación del diseño:** Se aplicaron modelos predictivos como KLM y simulaciones en CogTool, además del diseño preliminar de pruebas de usabilidad con escenarios realistas.