

TP n°1 : Principes de base du langage C++

Exercice 1:

Écrire un programme qui affiche ceci à l'écran :

```
Bonjour tout le monde !  
Voici un programme d'affichage en C++ !
```

Exercice 2:

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un entier N et qui affiche le nombre de nombres premiers inférieurs ou égaux à N.

Exercice 3:

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de taper des entiers strictement positifs et qui affiche leur moyenne. Lorsqu'on tape 0, cela signifie que le dernier entier a été tapé. On affiche alors la moyenne.

Attention :

- Lorsqu'on tape une valeur négative, le programme affiche ERREUR et demande de retaper une valeur.
- Si le nombre d'entiers tapés est égal à 0, on affiche PAS DE MOYENNE.

Exercice 4:

Écrire un programme qui permet de faire des opérations sur un entier (valeur initiale à 0). Le programme affiche premièrement la valeur de l'entier puis affiche le menu suivant :

```
=====
                        Menu
=====
1. Taper 1 pour incrémenter l'entier par un
2. Taper 2 pour décrémenter l'entier par 2
3. Taper 3 pour multiplier l'entier par 10
4. Taper 4 pour quitter
```

Le programme demande alors de taper un entier entre 1 et 4. Si l'utilisateur tape une valeur entre 1 et 3, on effectue l'opération, on affiche la nouvelle valeur de l'entier puis on réaffiche le menu et ainsi de suite jusqu'à ce qu'on tape 4. Lorsqu'on tape 4, le programme se termine.