

**Documento de Requisitos do Sistema Projeto Assassin's creed**  
**Versão 1.0**

## Cronograma do Projeto

Data	Descrição
6/05/2025	Definição da equipe e tema do projeto
13/05/2025	Criação do repositório do grupo
15/05/2025	Debate entre o grupo de como está o projeto
18/05/2025	Retoques de imperfeições do projeto
20/05/2025	Entrega parcial do projeto
27/05/2025	Entrega e apresentação do projeto

## Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Guilherme de Queiroz	Ferramentas e armas
Guilherme Simão	Página inicial (home)
Guilherme Marques	Formulário
Arthur Dutra	Ordem dos templários
Luiz Henrique	Linha do tempo da irmandade

## 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *Projeto Assassin's Creed*, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

**1.1.10 Projeto consiste em passar a experiência de um usuário comum que está entrando no site da Abstergo, vendo assim as mais incríveis coisas documentadas do universo de Assassin's creed como linha do tempo, armas, ordem dos templários entre outros.**

Link do repositório : <https://github.com/ItsHenrickz/ProjetoDaniel>

## 2. Descrição geral do sistema

O sistema demonstra um site da empresa fictícia Abstergo Industries, onde é retratada parte da história da Irmandade dos Assassinos e da Ordem dos Templários, bem como uma apresentação das armas utilizadas nos jogos, e também um formulário de candidatura à empresa.

## 3. Requisitos funcionais

### [UC001] Página Inicial

Descrição: Página de entrada ao site, detalhando algumas características gerais e links direcionando a outras páginas.  
Atores: Usuários.  
Entradas e pré-condições: não possui.  
Saídas e pós-condição: não possui.

### [UC002] Linha do tempo da Irmandade dos Assassinos.

Descrição: Permite que o usuário observe uma linha do tempo dos jogos lançados em ordem cronológica, e permitindo ao usuário clicar em cada jogo para ver uma descrição mais detalhada da história presente no jogo. Atores: Usuários. Entradas e pré-condições: não possui. Saídas e pós-condição: não possui.

### [UC003] Ordem Dos Templários

Descrição: Possui o objetivo de apresentar de forma clara e visual a história da Ordem dos Templários dentro do universo da franquia de jogos Assassin's Creed.

Atores: Usuários.  
Entradas e pré-condições: não possui.  
Saídas e pós-condições: não possui.

#### [UC004] Armas e ferramentas.

Descrição: Detalhar a função de parte das armas e ferramentas utilizadas pelos personagens principais na saga.

Atores: Usuários  
Entradas e pré-condições: não possui  
Saídas e pós-condições: não possui.

#### [UC005] Formulário

Descrição: Possibilita a inscrição dos usuários para serem contratados pela Abstergo.

Atores: Usuários  
Entradas e pré-condições: não possui  
Saídas e pós-condições: não possui

☐

## 4. Requisitos não-funcionais

#### [NF001] Usabilidade


A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes.

**Prioridade:**      ☒ Essencial      ☐ Importante      ☐ Desejável

## 5. Diagramação e prototipações UML

# Esboço de Página Inicial



**"Nós mudamos o mundo. Todos os dias, de cem maneiras diferentes."**  
-Dr.Warren

**Quem Somos**

A Abstergo Industries é uma empresa global dedicada ao avanço da ciência, da tecnologia e do bem-estar humano. Fundada com o compromisso de construir um futuro mais estável e eficiente, combinamos inovação genética, neurociência e inteligência de dados para transformar vidas e sociedades. Nosso trabalho se baseia em uma verdade simples: o passado guarda as chaves do futuro. Por isso, desenvolvemos tecnologias pioneiras, como o sistema Animus, que nos permite acessar e estudar memórias genéticas humanas com precisão sem precedentes. Com atuação em mais de 50 países, investimos constantemente em pesquisa, saúde, educação e segurança — sempre guiados por nossos valores de ordem, progresso e unidade global. Na Abstergo, acreditamos que um mundo mais harmonioso é possível. E estamos liderando o caminho para torná-lo realidade.

**Missão:**

"Utilizar a tecnologia e a ciência para promover harmonia, progresso e bem-estar em escala global."

**Visão:**

"Ser a líder mundial em inovação genética e social, construindo um futuro mais pacífico e eficiente para as próximas gerações."

**Valores:**


- **Progresso:** Acreditamos no poder da ciência para transformar a sociedade.
- **Ordem:** Promovemos a estabilidade como base para o crescimento humano.
- **Memória:** O passado guarda as chaves para o futuro da humanidade.
- **Inovação ética:** Desenvolvemos tecnologias com responsabilidade global.
- **Unidade:** Trabalhamos por um mundo mais coeso, eficiente e conectado.

**"Nós mudamos o mundo. Todos os dias, de cem maneiras diferentes."**  
-Warren Vidic

Login

Cadastrar-se

## Página Inicial - Versão Final



**"Nós mudamos o mundo. Todos os dias, de cem maneiras diferentes."**  
- Dr.Warren

Login

Cadastrar-se

Templários

Produções

Arsenal

Formulário

**Quem Somos**

A Abstergo Industries é uma empresa global dedicada ao avanço da ciência, da tecnologia e do bem-estar humano. Fundada com o compromisso de construir um futuro mais estável e eficiente, combinamos inovação genética, neurociência e inteligência de dados para transformar vidas e sociedades. Nosso trabalho se baseia em uma verdade simples: o passado guarda as chaves do futuro. Por isso, desenvolvemos tecnologias pioneiras, como o sistema Animus, que nos permite acessar e estudar memórias genéticas humanas com precisão sem precedentes. Com atuação em mais de 50 países, investimos constantemente em pesquisa, saúde, educação e segurança — sempre guiados por nossos valores de ordem, progresso e unidade global. Na Abstergo, acreditamos que um mundo mais harmonioso é possível. E estamos liderando o caminho para torná-lo realidade.

**Missão:**

Utilizar a tecnologia e a ciência para promover harmonia, progresso e bem-estar em escala global.

**Visão:**

Ser a líder mundial em inovação científica e social, construindo um futuro mais pacífico e eficiente para as próximas gerações.

**Valores:**

Progresso: Acreditamos no poder da ciência para transformar a sociedade.  
Ordem: Promovemos a estabilidade como base para o crescimento humano.  
Bem-estar Social: buscamos sempre aprimorar nossos produtos, visando trazer sempre uma melhor qualidade de vida para nossos clientes.  
Inovação ética: Desenvolvemos tecnologias com responsabilidade global.  
Unidade: Trabalhamos por um mundo mais coeso, eficiente e conectado.

**Ordem dos Templários**

Descubra a verdadeira história da Ordem dos Templários: uma fraternidade dedicada a guiar a humanidade rumo à paz e à estabilidade, longe do caos causado pela liberdade desenfreada.

Mais informações: [Saiba Mais](#)

**Produções Cinematográficas**

Através do Animus, conseguimos acessar a memória genética de seus usuários e assim reviver a memória de seus ancestrais, através do reativamento de memórias criamos nossas produções cinematográficas, que contam a história de vários eventos da história que até os dias atuais, e que haviam sido esquecidos na história. E assim criamos a franquia "Assassin's Creed".

Mais informações: [Saiba Mais](#)

**Arsenal Abstergo**

Explore as diversas armas utilizadas ao longo da história por diferentes facções no universo de Assassin's Creed. De lâminas ocultas a arcos e espadas, cada instrumento reflete a evolução das técnicas de combate e os valores de quem os empunha.

Mais informações: [Saiba Mais](#).

**Formulário de inscrição**

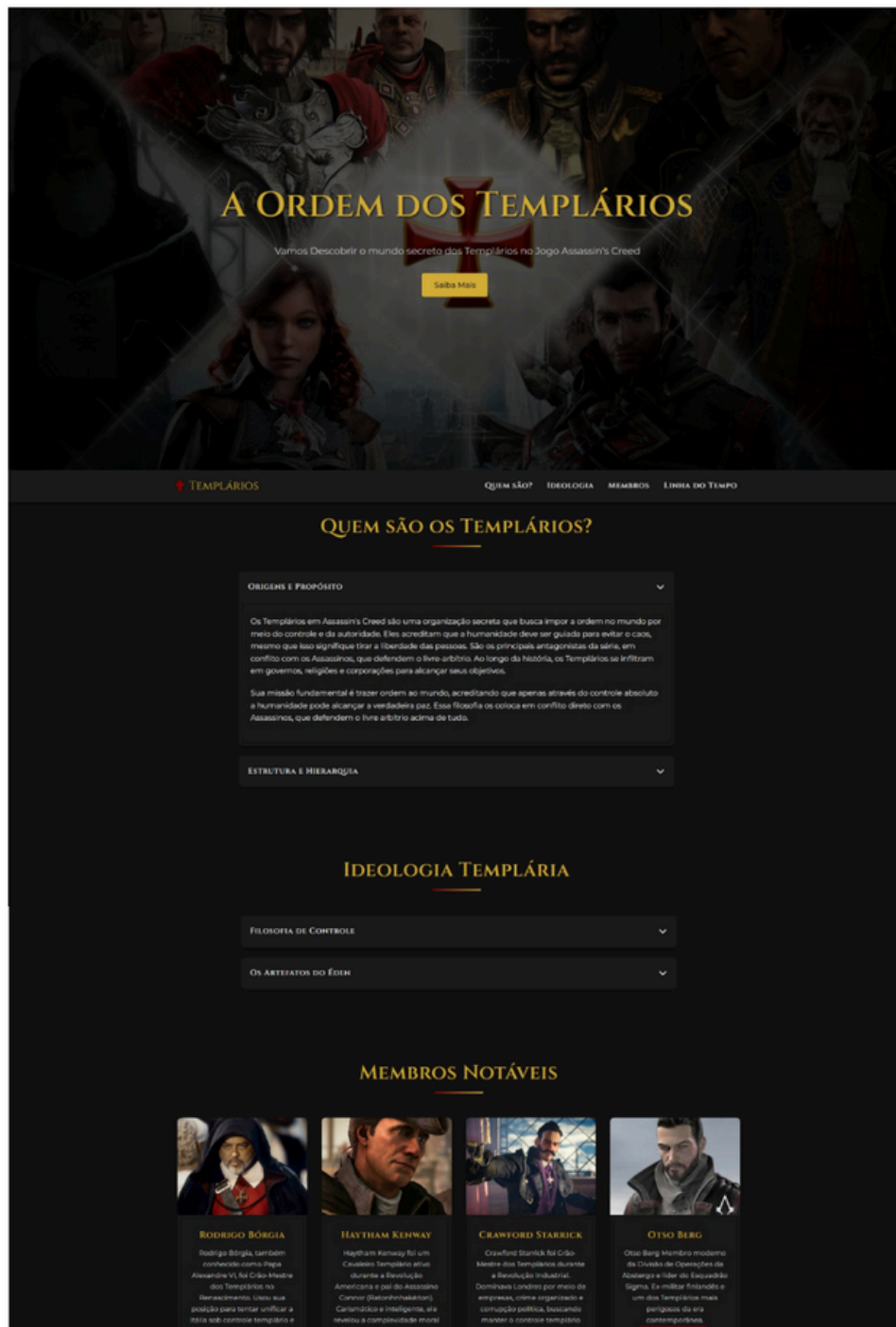
Caso você tenha se interessado em fazer parte de nossa empresa, considere se inscrever para uma vaga para vir trabalhar conosco ou visita as nossas instalações. Mais informações no formulário abaixo:

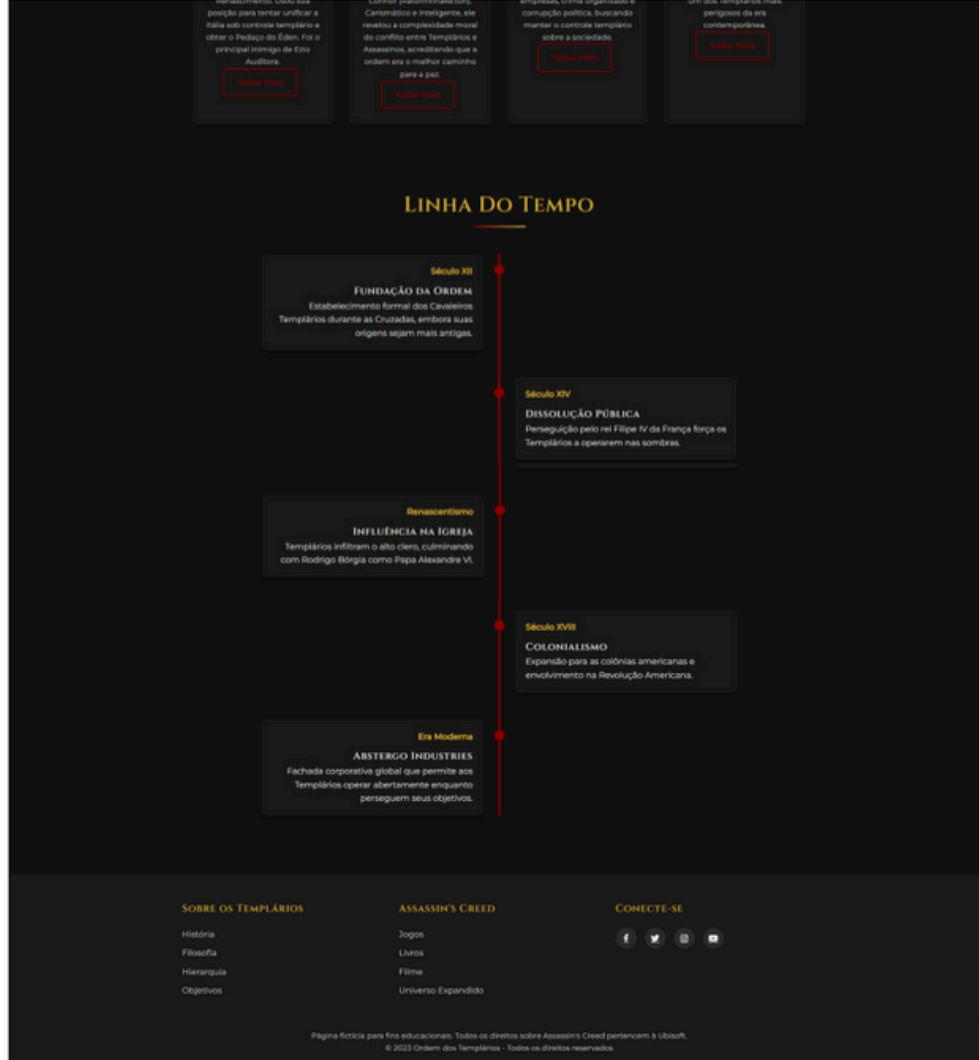
Mais informações: [Saiba Mais](#).

© Copyright 2025 Abstergo Industries

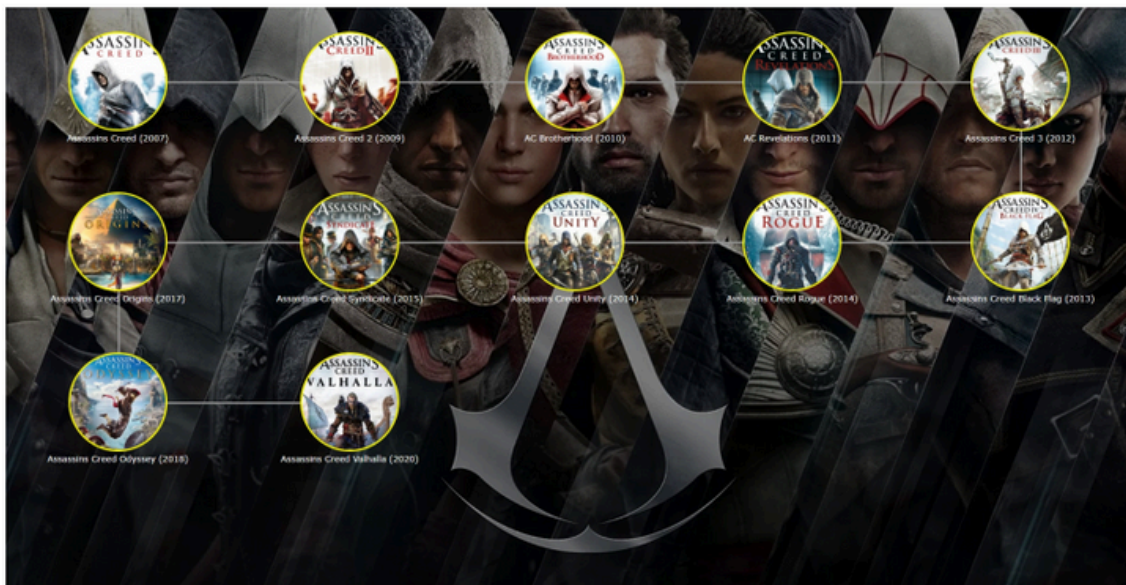
[Voltar ao Topo](#)

**"Através do controle vem a paz. Através da paz, a humanidade pode prosperar."**  
-Warren Vidic

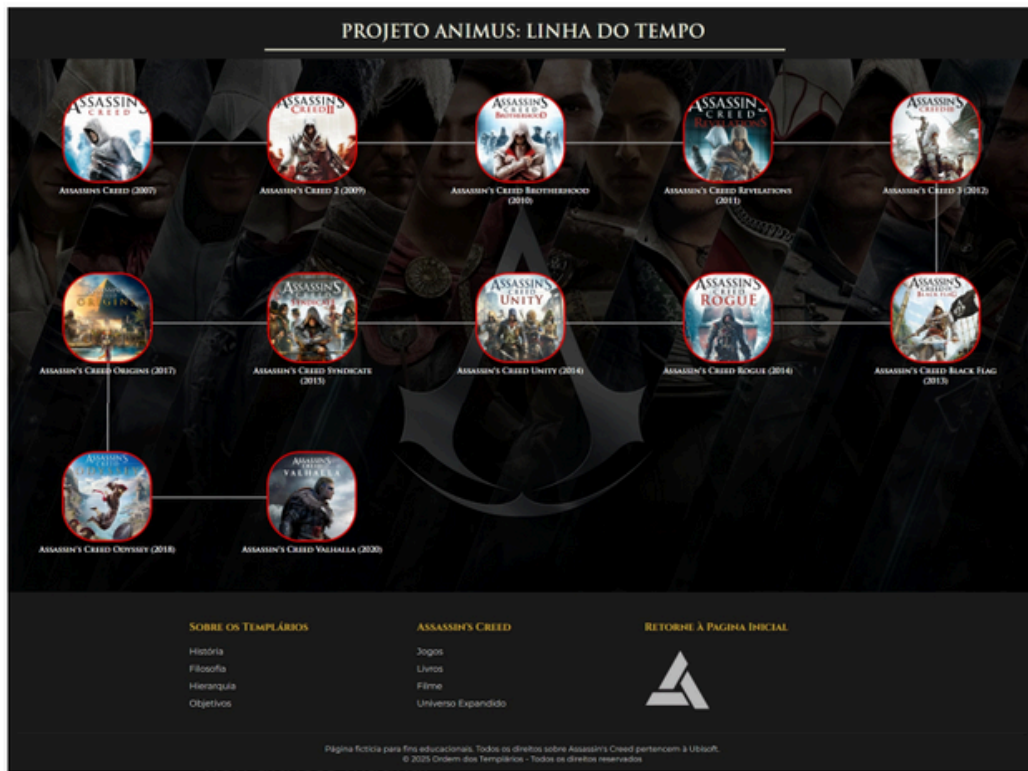




## Esboço de Página do Projeto Animus







## Esboço de Página de Armas

### Armas e equipamentos

#### Seja Bem-vindo usuário

##### Um breve resumo

Aqui você verá os mais icônicos artefatos documentais na empresa abstrato, desde artefatos usados pela a ordem dos assassinos e dos nobres templários.

#### Lâmina Oculta



A Lâmina Oculta é uma arma característica dos membros da Irmandade dos Assassinos, projetada como seu principal meio de execução de assassínios. Composta por uma lâmina que pode ser discretamente interrompida ou retratada a partir de uma segurança ou manopla, a portabilidade e a acurácia da Lâmina Oculta complementam a celeridade característica dos Assassinos por furtividade e fuga furtiva. Ela permitiu que um Assassino eliminasse um alvo sem chamar praticamente nenhuma atenção, e as técnicas desenvolvidas para seu uso frequentemente garantem a morte quase instantânea.

#### Espadas



## Página de Armas Versão Final

### ARMAS E EQUIPAMENTOS

#### SEJA BEM-VINDO USUÁRIO

##### Um breve resumo

Aqui você verá os mais icônicos artefatos documentais na empresa abstrato, desde artefatos usados pela a ordem dos assassinos e dos nobres templários.

#### LÂMINA OCULTA

SAIBA MAIS

#### ESPADAS

SAIBA MAIS

#### ARCOS E BESTAS

SAIBA MAIS

#### ARMAS DE FOGO

SAIBA MAIS

#### PIÇAS DO EDEM

SAIBA MAIS

#### CURIOSIDADES EXTRAS

##### LÂMINA OCULTA

ESTA É A LÂMINA OCULTA QUE ERA USADA PELOS OS ASSASSINOS DURANTE A ÉPOCA DA REVOLUÇÃO AMERICANA. MAS ACABOU SENDO A SUA PRIMA PELO O SEU USUÁRIO. (APOSTROFAR É TOME CONHECER E ROMANOS)



ELA PODERIA SER DESLOCADA E USADA COMO UMA ESPÉCIE DE ATACA. MAS SENDO PERFEITO PARA SITUAÇÕES EM QUE ERA NECESSÁRIO O USO DA LÂMINA EM COMBATE CORPO A CORPO.

##### LÂMINA ENTESADA


ESTA É A LÂMINA ERA USADA PELOS ASSASSINOS DURANTE A ÉPOCA DA REVOLUÇÃO FRANCESA. MAS FICOU CONECTADA PELO O SEU USUÁRIO. ARMO DOBRIAM



A LÂMINA FANTASMA É UMA MODIFICAÇÃO DA LÂMINA OCULTA, QUE CONSISTE EM UMA BASTA MINIATURIZADA ACOPLADA A MANOPLA DESENVOLVIDO E UTILIZADO PELA IRMANDADE FRANCESA DE ASSASSINOS. O MECANISMO DE PROJÉTEIS COMPLEMENTA A LÂMINA OCULTA PROPORCIONANDO AO USUÁRIO A CAPACIDADE DE ASSASSINAR A DISTÂNCIA.

**ESPADAS DUPLAS**

EXISTIRAM ASSASSINOS QUE EM COMBATE USAVAM ARMAS DUPLAS MAS NENHUM DELES FOI TÃO ÍCONICO COMO EDWARD KENWAY. CONHECIDO COMO UM GRANDE PIRATA NÃO SÓ PELO O SEU NAPO E RIQUEZAS MAS SIM TAMBÉM PELA A SUA HABILIDADE EM COMBATE.



EDWARD KENWAY USAVA O SEU PARES DE SABRES COM MAESTRIA E PRECISÃO E ERA IMPETUOSO COM SEUS ADVERSÁRIOS SENDO VELOZ O SUFICIENTE PARA ENFRENTAR MAIS DE 10 HOMENS SIMULTANEAMENTE.


**SOBRE OS TEMPLÁRIOS**

- História
- Filosofia
- Hierarquia
- Objetivos

**ASSASSIN'S CREED**

- Jogos
- Livros
- Filme
- Universo Expandido

**RETORNE À PÁGINA INICIAL**



Página fictícia para fins educacionais. Todos os direitos sobre Assassin's Creed pertencem à Ubisoft.  
© 2025 Ordem dos Templários - Todos os direitos reservados

## Esboço do Formulário



Seja bem-vindo a Abstergo Entertainments

### Formulário de Candidatura a empresa

Nome completo:

Nick de usuário:


Email:

Senha:

Digite a senha novamente:

Por que desejamos escolhê-lo?


## Versão Final do Formulário




**SEJA BEM-VINDO A ABSTERGO INDUSTRIES**

**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA A EMPRESA**

POR ÚLTIMO GOSTARÍAMOS DE SABER  
QUAL SUA ESCOLHA? SELECIONE



ASSASSIN'S



TEMPLARS


**SOBRE OS TEMPLÁRIOS**

- História
- Filosofia
- Hierarquia
- Objetivos

**ASSASSIN'S CREED**

- Jogos
- Livros
- Filme
- Universo Expandido

**RETORNE À PÁGINA INICIAL**



Página fictícia para fins educacionais. Todos os direitos sobre Assassin's Creed pertencem à Ubisoft.  
© 2025 Ordem dos Templários - Todos os direitos reservados

Esboço e Versão Final da Página Obrigado

