

Documento de Requisitos do Sistema Projeto Assassin's creed
Versão 1.0

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
6/05/2025	Definição da equipe e tema do projeto
13/05/2025	Criação do repositório do grupo
15/05/2025	Debate entre o grupo de como está o projeto
18/05/2025	Retoques de imperfeições do projeto
20/05/2025	Entrega parcial do projeto
27/05/2025	Entrega e apresentação do projeto

Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Guilherme de Queiroz	Ferramentas e armas
Guilherme Simão	Página inicial (home)
Guilherme Marques	Formulário
Arthur Dutra	Ordem dos templários
Luiz Henrique	Linha do tempo da irmandade

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *Projeto Assassin's Creed*, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste em passar a experiência de um usuário comum que está entrando no site da Abstergo, vendo assim as mais incríveis coisas documentadas do universo de Assassin's creed como linha do tempo, armas ,ordem dos templários entre outros.

Link do repositório: <https://github.com/ItsHenrickz/ProjetoDaniel>

2. Descrição geral do sistema

O sistema demonstra um site da empresa fictícia Abstergo Industries, onde é retratada parte da história da Irmandade dos Assassinos e da Ordem dos Templários, bem como uma apresentação das armas utilizadas nos jogos, e também um formulário de candidatura à empresa.

3. Requisitos funcionais

[UC001] Página Inicial

Descrição: Página de entrada ao site, detalhando algumas características gerais e links direcionando a outras páginas.

Atores: Usuários.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não possui.

[UC002] Linha do tempo da Irmandade dos Assassinos.

Descrição: Permite que o usuário observe uma linha do tempo dos jogos lançados em ordem cronológica, e permitindo ao usuário clicar em cada jogo para ver uma descrição mais detalhada da história presente no jogo.

Atores: Usuários.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não possui.

[UC003] Ordem Dos Templários

Descrição: Possui o objetivo de apresentar de forma clara e visual a história da Ordem dos Templários dentro do universo da franquia de jogos Assassin's Creed.

Atores: Usuários.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não possui.

[UC004] Armas e ferramentas.

Descrição: Detalhar a função de parte das armas e ferramentas utilizadas pelos personagens principais na saga.

Atores: Usuários

Entradas e pré-condições: não possui

Saídas e pós-condição: não possui.

[UC005] Formulário

Descrição: Possibilita a inscrição dos usuários para serem contratados pela Abstergo.

Atores: Usuários

Entradas e pré-condições: não possui

Saídas e pós-condição: não possui

•

4. Requisitos não-funcionais

[NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

5. Diagramação e prototipações UML

Esboço de Página Inicial

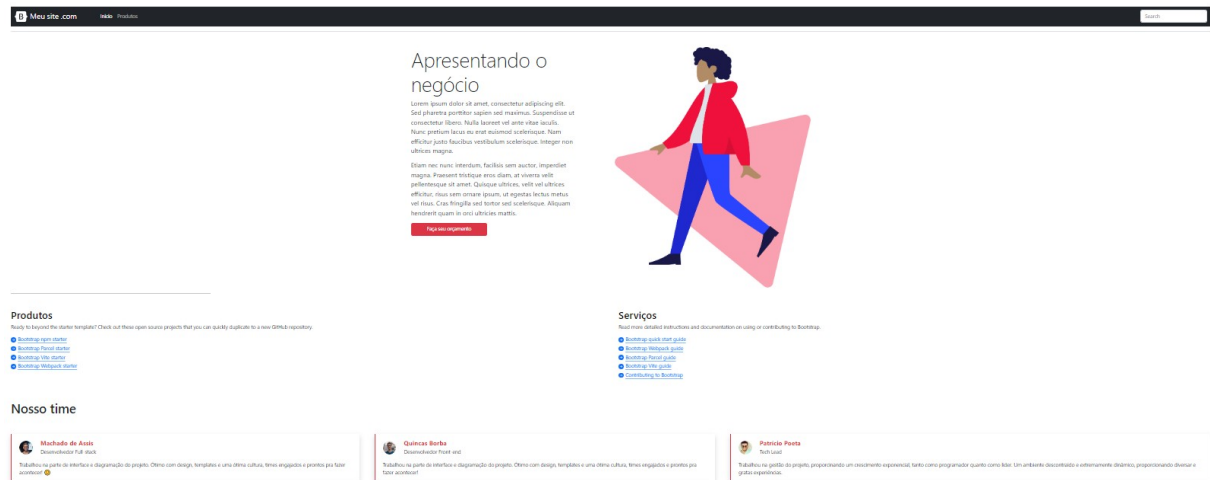


Figura 1 - Imagem ilustrativa

Página Inicial após primeira alteração



Figura 2 - Imagem ilustrativa

Página 3

Figura 3 - Imagem Ilustrativa

Página 4

...

Página 5
