CFGM: Desenvolupament d'aplicacions multimèdia MP09 Programació de serveis i processos PR2.1 Threads 1 (Fils)

ACTIVITAT

Objectius:

- Aprendre a programar threads amb JAVA

Instruccions:

- Es tracta d'un treball en grups de dos, no s'admet cap tipus de còpia.
- Responeu a l'espai de cada pregunta, si ho feu amb diapositives enganxeu la diapositiva en aquest mateix espai.
- Es valorarà la cura en la presentació del document i que segueixi l'estructura indicada.

Criteris d'avaluació:

- Cada pregunta té el mateix pes

Entrega:

- Aquest document amb les explicacions i captures necessàries i els arxius adjunts necessaris del codi que es demana
- El nom dels arxius adjunts a entregar seràn: nomicognom-nomicognom.zip

Noms i Cognoms:

Materials:

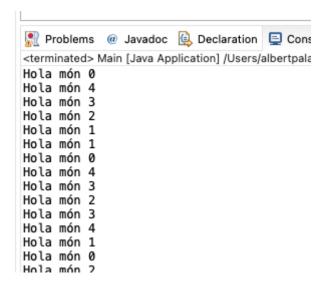
Necessiteu un entorn de desenvolupament en JAVA (per exemple Eclipse) Feu servir Google per buscar els tutorials que us serveixin millor Tens més informació sobre el mètodes d'exclusió mútua en <u>aquest post</u>



Tasques:

- Exercici 0 Implementa un programa en JAVA (PR210Threads.java) amb:
 - 5 fils d'execució
 - Que escrigui 'Hola món x' per cada fil d'execució on 'x' és el número de fil
 - Cada fil espera 10 mil·lèsimes de segon abans de tornar a escriure
 - El programa s'executa durant 2 segons, i es paren els fils des del main

La sortida ha de ser una llista desordenada (o més o menys ordenada) de les escriptures dels fils, tipus:



- Exercici 1 Implementa un programa en JAVA (PR211Threads.java) amb:
 - 4 fils d'execució
 - Cada fil incrementa un contador enter compartit per tots els fils 5.000 vegades
 - El programa principal només inicia la variable compartida i la mostra al final
 - Explica perquè el resultat cada vegada és diferent i menor que 20.000
- Exercici 2 Implementa un programa en JAVA (PR212Threads.java) amb:
 - Una clase que implementa 'Runnable'
 - El programa ha d'ordenar l'arxiu "llista.txt" amb la comanda:

```
Process p = Runtime.getRuntime().exec("sort -o ordenat.txt llista.txt", new
String[0], new File("./src/"));
```

- El programa ha d'acabar abans que la ordenació, però la màquina virtual ha d'esperar a que el fil d'ordenar hagi acabat (setDaemon a false)
- Quan acaba el programa escriu "Programa acabat"

- Quan comença a ordenar escriu "Ordenant ..."
- Quan acaba d'ordenar escriu "Ordenació acabada"
- Explica la diferència entre posar 'setDaemon' a 'true' o posar-ho a 'false'

La sortida esperada amb setDaemon(false) és obtenir l'arxiu 'ordenat.txt'



La sortida esperada amb setDaemon(true) no obté l'arxiu 'ordenat.txt'

