Documentation de gestion de projet

Application Visual Studio Community / Rider en C# / EntityFramework

08/11/2023

Tables des matières :

- 1. Expression des besoins
 - 1.1 Contexte, domaine, processus métier
 - 1.2 Demandeur, acteurs, utilisateurs
 - 1.3 Étude de l'existant, diagnostic
 - 1.4 Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus
 - 1.5 Spécification fonctionnelle
 - 1.6 Contraintes ou exigences (matérielles, techniques, délais, budget...)
- 2. Conceptions, spécifications techniques
 - 2.1 Descriptions de la solution
 - 2.2 Outils logiciels de la solution
 - 2.3 Architecture matérielle et logicielle de la solution (Schémas)
 - 2.4 Besoins techniques, ressources (humaines, matérielles, logicielles ou budgétaires, coûts...)
- 2.5 Analyse des données (modélisation, diagramme de classes.

schéma relationnel)

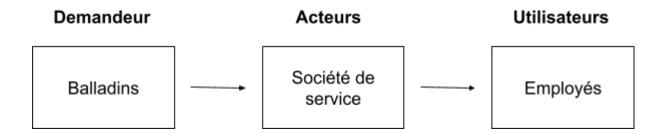
- 2.6 IHM (interface homme-machine), maquettage
- 2.7 Conduite de projet : décomposition en tâches, structure, équipe, planning, durée
- 3. Développement
 - 3.1 Réalisation des interfaces et programmes conformes aux spécifications fonctionnelles attendues.
 - 3.2 Dossier de programmation codes sources documentés et commentés
- 4. Exploitation, Mise en production
 - 4.1 Tests (unitaires, fonctionnels, intégration)
 - 4.2 Installation, déploiement
 - 4.3 Rédaction, notice, utilisateurs
- 5. Bilan

1. Expression des besoins

1.1 Contexte, domaine, processus métier

La société Baladins souhaite faire appel à une société de service en informatique pour développer une application dont l'objectif est de proposer une application permettant la gestion des hôtels, des réservations et des chambres de tous les hôtels Baladins.

1.2 Demandeur, acteurs, utilisateurs



1.3 Étude de l'existant, diagnostic

Pour ce projet, il n'a pas été nécessaire de faire une étude de l'existant, car il n'y avait aucun projet similaire auparavant

1.4 Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus

Description de la demande :

Concevoir et développer une application permettant au gérant d'un hôtel Balladin d'administrer les données de son hôtel. Cette application sera déployée dans chaque hôtel avec un accès à une base de données SqlServer centralisée commune à tous les hôtels.

Objectifs:

Mise en place d'un système efficace et durable pour les employés de Balladins leur permettant de gérer les chambres, les clients, et les réservations de leur Hôtel.

Bénéfice attendu

- Gain de productivité et de temps.
- Meilleure gestion des clients de l'Hôtel.

1.5 Spécification fonctionnelle

Spécification n°1:

En tant que gestionnaire de l'hôtel de Mâcon, je veux saisir l'identifiant et le mot de passe de l'hôtel sur le formulaire de connexion pour accéder à l'écran d'accueil du logiciel afin que l'accès au logiciel soit un minimum sécurisé et non accessible à n'importe qui.

Spécification n°2:

En tant que gestionnaire de l'hôtel de Mâcon, je veux visualiser et modifier les informations de mon hôtel : nom, adresse, tel, description, prix, mot de passe et équipements de l'hôtel.

Spécification n°3:

- En tant que gestionnaire de l'agence de Mâcon, je veux gérer les chambres de mon hôtel, c'est-à-dire pouvoir ajouter ou supprimer des chambres. Toutes les chambres sont référencées avec une numérotation spécifique à mon hôtel.

Spécification n°4:

- En tant que gestionnaire de l'agence de Mâcon, je veux pouvoir visualiser toutes les réservations du jour calendaire que je choisis et pouvoir ajouter une réservation d'une ou plusieurs chambres pour un client qui se présente à l'accueil de l'hôtel.

1.6 Contraintes ou exigences (matérielles, techniques, délais, budget...)

Exigences:

- L'application devait être développée avec Visual Studio Community en C# en lien avec une base de données sous SQL server.

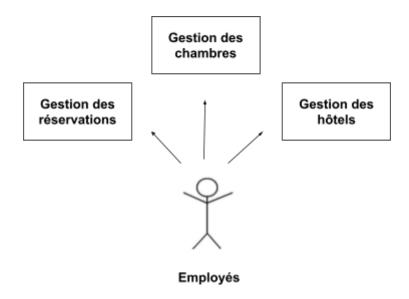


Délais:

- Le projet doit être rendu avant le 08/11/2023

2. Conceptions, spécifications techniques

2.1 Descriptions de la solution



2.2 Outils logiciels de la solution

Microsoft Visual Studio community:

- Un éditeur permettant la création d'applications :



Rider (JetBrain):

- Un éditeur similaire à visual studio community:



SQL Server:

- Un outil de création et de gestion de base de données



GitHub:

- Un outil permettant le partage du projet

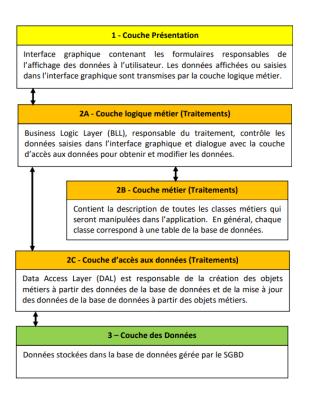


Jira:

- Un site permettant de répertorier les tickets (tâches à effectuer)



2.3 Architecture matérielle et logicielle de la solution (Schémas)



2.4 Besoins techniques, ressources (humaines, matérielles, logicielles ou budgétaires, coûts...)

Besoins:

- Humain : Travail réalisé en binôme

- Matériel : PC personnel

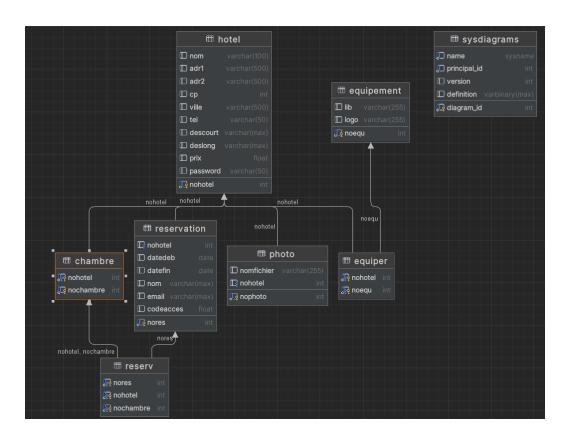
- Logiciels: Microsoft Visual Studio Community, SQL Server, GitHub

- Budget : Aucun budget

2.5 Analyse des données (modélisation, diagramme de classes, schéma relationnel)

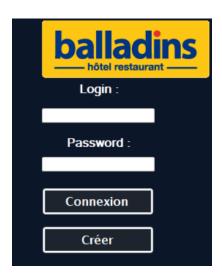
Schéma relationnel:

hotel (nohotel, nom, adr1, adr2, cp, ville, tel, descourt, deslong, prix, motpasse)
equiper (#nohotel, #noequ)
reservation (nores, datedeb, datefin, nom, email, codeaccess, #nohotel)
equipement (noequ, lib, logo) OK
photo (nophoto, nomfichier, #nohotel)
reserv(#nores, #nohotel,nochambre)
chambre (#nohotel, nochambre)

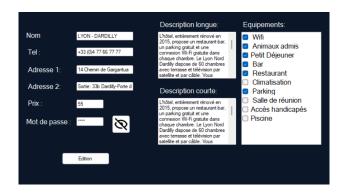


2.6 IHM (interface homme-machine), maquettage

Formulaire de connexion :



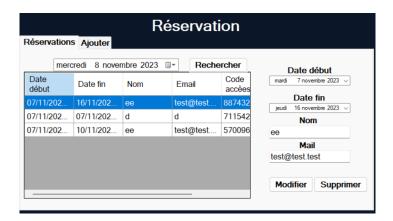
Gestion des hôtels :



Gestion des chambres :



Réservations:



2.7 Conduite de projet : décomposition en tâches, structure, équipe, planning, durée

La réalisation du projet pour l'entreprise Baladins s'est effectuée sur une période du 15/09/2023 au 08/11/2023. Il se décompose en 4 tâches principales (Voir 2.1) gérer par deux personnes personne.

Le projet s'est décomposé en 7 séances de travail avec un accompagnement professionnel (professeur) et beaucoup de travail individuel en autonomie en dehors des séances prévues à cet effet.

Nous nous sommes aidés de GitHub et de Jira pour une meilleure organisation du projet

3. Développement

3.2 Dossier de programmation codes sources documentés et commentés

- Le code est intégralement commenté dans le projet.

3.3 Difficulté rencontrée

- Apprentissage d'EntityFramework une nouvelle expérience
- Beaucoup de conflit avec l'outil GitHub pour centraliser le projet

4. Exploitation, Mise en production

4.1 Tests (unitaires, fonctionnels, intégration)

L'application fonctionne dans son intégralité. Que ce soit la connexion à la base de données et à la gestion de tous les paramètres demandés (voir 2 .1)

4.2 Installation, déploiement

Aucun déploiement prévu à cet instant

5. Bilan

- Projet intéressant qui a permis de voir EntityFramework, une autre façon de coder qui peut être utile dans le futur.
- Comment intégrer la base de données SQL server directement dans l'éditeur pour pouvoir l'utiliser et la voir
- Approfondissement dans la création d'applications
- Apprentissage de l'outil GitHub enrichissante et pratique pour le partage du projet