

Arquivos em C – Lista de Exercícios – 003 - ere

- 1 Crie um programa que receba como entrada o número de alunos de uma disciplina. Aloque dinamicamente dois vetores para armazenar as informações a respeito desses alunos. O primeiro vetor contém o nome dos alunos e o segundo contém suas notas finais. Crie um arquivo que armazene, a cada linha, o nome do aluno e sua nota final. Use nomes com no máximo 40 caracteres. Se o nome não contém 40 caracteres, complete com espaço em branco.
- 2 Crie um programa que receba como entrada o número de alunos de uma disciplina. Aloque dinamicamente em uma estrutura para armazenar as informações a respeito desses alunos: nome do aluno e sua nota final. Use nomes com no máximo 40 caracteres. Em seguida, salve os dados dos alunos em um arquivo binário. Por fim, leia o arquivo e mostre o nome do aluno com a maior nota.
- 3 Faça um programa que recebe como entrada o nome de um arquivo de entrada e o nome de um arquivo de saída. O arquivo de entrada contém o nome de um aluno ocupando 40 caracteres e três inteiros que indicam suas notas. O programa deverá ler o arquivo de entrada e gerar um arquivo de saída onde aparece o nome do aluno e as suas notas em ordem crescente.

INSTRUÇÕES:

- Receber um arquivo do usuário significa que o arquivo já exista no seu sistema de arquivo, com algum conteúdo e você irá abri-lo e efetuar as ações pedidas nos exercícios.
- implementar cada algoritmo em seu arquivo particular.
- Compactar os três arquivos *.c e o(s) arquivo(s) de texto em um único arquivo com o seguinte nome: nome-aluno_LARQ003_ere.zip;
- Entregar pela plataforma Turing até o dia 03/12/2020, às 23h59min.