

### **Funções em C – Lista de Exercícios – 001 - ere**

1 Escreva um programa na linguagem de programação C, que possua:

1.1 uma função que receba 3 notas de um aluno e retorne uma letra que caracteriza a sua média, da seguinte forma:

- Se a média do aluno estiver entre 9.00 e 10.00 a função deve-se retornar A;
- Se a média do aluno estiver entre 7,00 e 8,99 a função deve retornar B;
- Se a média do aluno estiver entre 7,00 e 6,99 a função deve retornar C;

O valor da média deve ser impresso na tela.

2 Escreva um programa na linguagem de programação C, que possua uma função que recebe um valor inteiro e verifica se o valor é par. A função deve retornar 1 se o número for par e 0 se for ímpar. Imprimir na tela o valor do número seguido da mensagem “é par” se o número for par e “é ímpar” se o número for ímpar.

3 Escreva um programa na linguagem de programação C, que possua uma função que recebe um valor inteiro e verifica se o valor é positivo, negativo ou zero. A função deve retornar 1 para valores positivos, -1 para negativos e 0 para o valor 0. Imprimir na tela o valor do número seguido da mensagem “é negativo” ou “é positivo”.

### **INSTRUÇÕES:**

1. implementar cada algoritmo em seu arquivo particular.
2. Compactar os três arquivos \*.c em um único arquivo com o seguinte nome: nome-aluno\_LFUNC001\_ere.zip;
3. Entregar pela plataforma Turing até o dia 18/09/2020, às 23h59min.