

### **Arquivos em C – Lista de Exercícios – 002 - ere**

- 1 Escreva um programa que:
  - (a) Crie/abra um arquivo texto de nome “arq.txt”
  - (b) Permita que o usuário grave diversos caracteres nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere ‘0’
  - (c) Feche o arquivoAgora, abra e leia o arquivo, caractere por caractere, e escreva na tela todos os caracteres armazenados.
- 2 Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto. Crie outro arquivo texto contendo o texto do arquivo de entrada, mas com as vogais substituídas por ‘\*’.
- 3 Faça um programa que leia o conteúdo de um arquivo e crie um arquivo com o mesmo conteúdo, mas com todas as letras minúsculas convertidas para maiúsculas. Os nomes dos arquivos serão fornecidos, via teclado, pelo usuário. A função que converte maiúscula para minúscula é o `toupper()`. Ela é aplicada em cada caractere da string.
- 4 Faça um programa que receba dois arquivos do usuário, e crie um terceiro arquivo com o conteúdo dos dois primeiros juntos (o conteúdo do primeiro seguido do conteúdo do segundo).
- 5 Faça um programa que receba o nome de um arquivo de entrada e outro de saída. O arquivo de entrada contém em cada linha o nome de uma cidade (ocupando 40 caracteres) e o seu número de habitantes. O programa deverá ler o arquivo de entrada e gerar um arquivo de saída onde aparece o nome da cidade mais populosa seguida pelo seu número de habitantes.

#### **INSTRUÇÕES:**

- Receber um arquivo do usuário significa que o arquivo já exista no seu sistema de arquivo, com algum conteúdo e você irá abri-lo e efetuar as ações pedidas nos exercícios.
- implementar cada algoritmo em seu arquivo particular.

- Compactar os três arquivos \*.c e o(s) arquivo(s) de texto em um único arquivo com o seguinte nome: nome-aluno\_LARQ002\_ere.zip;
- Entregar pela plataforma Turing até o dia 01/12/2020, às 23h59min.