

# PROBLEMA E SOLUÇÕES

**IMPORTANTE:** É exclusivamente de sua responsabilidade ler e entender este edital. Caso viole qualquer regra, você poderá ser desqualificado.

**VISÃO GERAL:** Esta competição tem como objetivo desenvolver soluções para um determinado problema. Das equipes inscritas, serão selecionadas 3 através da decisão de jurados, a serem selecionados pela organização do evento, para apresentar seus projetos durante a SEC.

## **DATAS:**

**Inscrição: 31/10 a 5/11**

**Divulgação do tema: 6/11**

**Prazo final para a entrega dos projetos: 16/11**

**Resultado: 20/11**

**Apresentação dos ganhadores: 22/11**

**Observação:** Caso o número de inscrições não atinja uma quantidade mínima, o prazo de inscrição poderá ser prolongado até o dia do prazo final da entrega de projetos. Caso mesmo após o prolongamento da data a quantidade mínima não seja atingida, nós poderemos cancelar a competição. Em ambos os casos, será informado via e mail e página do CAEC no Facebook.

## **Posso participar ?**

Poderão participar as equipes que cumprirem todos os requerimentos a seguir:

- **Os membros da equipe devem** ser membros de qualquer instituição de ensino.
- **Os membros da equipe não podem ser** membros do CAEC(Centro Acadêmico de Engenharia da Computação) ou voluntários do evento.
- **As equipes devem** ter no máximo 4 membros.

**Como participar?**

Para participar, a equipe deverá enviar o RG e qualquer documento que comprove que o aluno estuda em uma instituição de ensino (comprovante de matrícula, etc...) de cada membro para o seguinte **pessec2016@gmail.com** e aguardar a confirmação da inscrição. (Carteira de estudante não conta como comprovante)

A equipe organizadora deste trabalho não é responsável por emails não recebidos ou por inscrições inválidas.

Toda inscrição que atender aos requisitos deste edital, receberá um email confirmando a participação.

Qualquer inscrição recebida após o período de inscrições será considerada inválida.

## **MATERIAL PARA ENVIO**

Os projetos devem ser compostos por 2 elementos:

1. Um arquivo pdf explicando o que é o projeto, o seu desenvolvimento, o que será necessário para a sua construção, etc...
  2. Um arquivo de apresentação de slides com duração máxima de 4 minutos com um resumo do conteúdo do arquivo pdf. Essa apresentação também será avaliada e, caso o projeto venha a ser escolhido como um dos 3 melhores, ela será usada no dia das apresentações durante a SEC
- Caso o projeto seja um software, a equipe deve enviá-lo junto com os elementos citados acima.
  - Caso o projeto seja um robô, hardware ou similar a equipe deve enviar fotos do projeto e levar no dia da apresentação caso necessário.

Os projetos devem ser enviados antes do prazo final determinado por esse edital. Qualquer projeto enviado após o período de envio ou que não contenha o que foi solicitado será desqualificado.

Caso as equipes precisem fazer qualquer mudança na apresentação, deverão avisar com no mínimo 24h de antecedência.

.

## **Seleção dos ganhadores e prêmios:**

Serão escolhidas 3 equipes que irão se apresentar na data correspondente e a equipe com o melhor desempenho ganhará um prêmio que será divulgado ao decorrer da competição.

O critério de avaliação será determinado pela equipe de organização do evento.

### **A quais outras condições eu estou concordando ao entrar?**

- Que está de acordo com este edital;
- Que as decisões tomadas pela equipe organizadora são decisivas e incontestáveis;
- Concordam com os termos de privacidade abaixo. Observação: os termos de privacidade somente entram a partir do momento que a equipe aceita receber o prêmio.

### **Lista dos vencedores**

A lista de vencedores será divulgada na página do CAEC no Facebook e por email para todos os participantes da competição, alunos e professores do curso de computação da UPE no dia dos resultado que está determinado neste edital.

### **E se houver algum imprevisto?**

O CAEC tomará responsabilidade e determinará o que será feito.

### **Termos de privacidade**

A equipe organizadora da competição é responsável por proteger a sua privacidade. Nós iremos usar as informações fornecidas para anunciar os ganhadores. Não iremos divulgar a informação que nos foi confiada a ninguém que não faça parte da organização sem a sua permissão, a não ser que seja para completar serviços ou transações requisitadas por você, ou requeridas pela lei.