# **FlashMcCard**

# Note de cadrage

## Définition du projet

FlashMcCard est une application web éducative basée sur le système de "flashcards" combinée à la méthode de la boîte de Leitner pour aider les utilisateurs à apprendre de manière efficace et interactive. Ce système repose sur le principe de la répétition espacée, où les cartes sont révisées de moins en moins fréquemment au fil du temps, facilitant l'apprentissage à long terme.

# Principe de fonctionnement

L'utilisateur crée des paquets et les cartes qui composent ces paquets. Chaque paquet est labellisé par une thématique. L'utilisateur inscrit une question au recto de la carte et sa réponse au verso. L'utilisateur peut s'interroger sur le paquet qu'il aura créé. L'application déterminera les questions qui doivent être posées à la date où l'utilisateur s'interroge.

Un store sera présent sur l'application : l'utilisateur pourra ainsi rendre "public" son paquet et le mettre à disposition de la communauté ; il pourra également importer le paquet d'autres utilisateurs.

# Objectifs du projet

Apprendre de façon plus efficiente en appliquant une méthodologie éprouvée. Apprendre de manière ludique.

### **Public cible**

Étudiant. Tout public souhaitant apprendre ou tester ses connaissances

## **Fonctionnalités**

## **Minimum Viable Product**

#### Utilisateur

- S'inscrire
- Supprimer son compte
- Créer un profil
- Modifier son profil
- Se connecter
- Se déconnecter
- Accéder à son Dashboard (suivi, succès, raccourci...)

### **Paquet**

- Créer un paquet
- Modifier un paquet

- Supprimer un paquet
- Choisir la visibilité d'un paquet (privé ou public)
- Consulter sa liste de paquets
- Rechercher un paquet
- Trier ses paquets, personnaliser l'ordre

#### Carte

- Créer une carte
- Modifier une carte
- Supprimer une carte
- Choisir un mode de réponse : textuelle ou pas (validation de la réponse par vérification ou "bonne foi" de l'utilisateur, c'est lui-même qui valide ou non sa réponse)
- Consulter la liste de cartes d'un paquet
- · Rechercher une carte
- Trier ses cartes, personnaliser l'ordre

#### **Jouer**

- Jouer un paquet (questions du jour)
- Changer les cartes de compartiment en fonction de bonne/mauvaise réponse

#### Store

- Proposer un store de paquets / Rechercher des paquets / Trier les résultats (nombre de téléchargements, note, date d'ajout)
- Importer un paquet

#### Autres

- Avoir un site responsive
- Avoir une Home Page / Landing Page
- Avoir un lien vers les Mentions légales / la Politique de collecte des données
- Proposer un tutoriel ou de l'aide / une FAQ
- Proposer un formulaire de contact

#### Autres fonctionnalités

- Attacher des images aux boites
- Attacher des pièces jointes aux cartes
- Proposer des statistiques par paquets (instantanée/ historique)
- Proposer des statistiques par cartes (évolution dans les compartiments)
- Proposer une présentation des cartes d'un paquet par compartiment
- Mettre en place un système de badges / récompenses en fonction des stats et paliers franchi
- Modérer les paquets publics (compte modérateur)
- Noter des paquets publics
- Text To Speech & Speech To Text
- Mettre en place un système de notifications (cartes à réviser) / d'alerte
- Si application en Français, proposer le site en anglais et inversement / +autres langues