1. Wie is/zijn de hoofdpersonage(s)

Kleimannetje

1. Wat wil/willen de hoofdpersonage(s)

Hij wil kaas

1. Wat is het probleem?

Hij wil een croque-monsieur, maar hij heeft geen kaas.

1. Wat doet het karakter(s) om het probleem op te lossen?

Hij gaat op zoek naar een koe om zelf kaas te maken.

1. Hoe begint het verhaal?

Met het kleimannetje die laat zien dat hij heel veel zin heeft in een croque-monsieur

6. Hoe eindigt het verhaal, hoe hebben de personages het probleem opgelost of is het niet opgelost?

Hij is de tosti aan het maken op het vuur, maar dan valt hij zelf in het vuur en veranderd in een kleipot.

Hoe gaan jullie het maken?

* Kleimannetje

Klei bewegen en vervormen, en bijvoorbeeld ijzerdraad gebruiken voor stevigheid en om het te laten staan.

* Decor

Karton, verf, een koe van kunststof of wc-rol, kunstgras, vuur van crepepapier, hout structuren. De decoren moeten een beetje hetzelfde thema hebben die bij het kleimannetje passen, namelijk simpel niet te gedetailleerd maar wel mooi.

Stap 4: Storyboard Verdeel jullie verhaal is verschillende scenes en beantwoord per scene de vragen. Het is aan te raden ook in beeld een storyboard te maken. Zo kun je meteen bepalen welk camerastandpunt je in dit shot gaat gebruiken. (close up, overall shot, etc) Probeer zoveel mogelijk te variëren, dit levert een dynamische film op.

Scene 1

Wie zien we?

Kleiman

1. Waar zijn we?

In een hut/ zijn huis

1. Wat gebeurt er?

Kleiman wil een croque monsieur

1. Wat zeggen ze? (als ze iets zeggen)

Dat ze een tosti willen

1. Wat hoor je nog meer? Is

het een realistisch geluid of niet?

Scene 2

1. Wie zien we?

Kleiman

1. Waar zijn we?

In de hut met de kleiman

1. Wat gebeurt er?

hij zoekt de items voor een tosti maar mist kaas

1. Wat zeggen ze? (als ze iets zeggen)

Hij maakt geluiden maar spreekt geen echte taal

1. Wat hoor je nog meer? Is het een realistisch geluid of niet?

Bijvoorbeeld vogels ofzo

Scene 3

Wie zien we?

Kleiman

1. Waar zijn we?

Aan de wandel bij een weiland

1. Wat gebeurt er?

Kleiman laat zien dat hij een koe zoekt om zelf kaas te maken

1. Wat zeggen ze? (als ze iets zeggen)

Kaas willen

Wat hoor je nog meer? Is het een realistisch geluid of niet?

Koeien ja realistisch.

Scene 4

1. Wie zien we?

Kleiman

1. Waar zijn we?

Weiland

1. Wat gebeurt er?

Koe melken

1. Wat zeggen ze? (als ze iets zeggen)

Hij fluit

5. Wat hoor je nog meer? Is het een realistisch geluid of niet?

Koe melk geluiden plons

Scene 5

1. Wie zien we?

Kleiman

1. Waar zijn we?

Hut met gat in plafond

3. Wat gebeurt er?

Kaas maken

1. Wat zeggen ze? (als ze iets zeggen)

gibberish

1. Wat hoor je nog meer? Ishet een realistisch geluid of niet?

Kookgeluiden ja realistisch

Scene 6

1. Wie zien we?

Kleiman

1. Waar zijn we?

Hut bij kampvuur of ander soort vuur

3. Wat gebeurt er?

Hij maakt tosti en veranderd in pot

1. Wat zeggen ze? (als ze iets zeggen)

Blije gibberish geluiden

1. Wat hoor je nog meer? Is het een realistisch geluid of nie

Vuur en smelt geluiden en potgeluid