

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙ-
СКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

Кафедра инфокоммуникаций

Основы кроссплатформенного программирования

Отчет по лабораторной работе №2.19

Тема: «Работа с
файловой системе в Python3 с
использованием модуля pathlib»

Выполнил студент группы

ИВТ-б-о-21-1

Богадуров В.И. « » _____ 20__ г.

Подпись студента _____

Работа защищена « » _____ 20__ г.

Проверил доцент

Кафедры инфокоммуникаций, старший
преподаватель

Воронкин Р.А.

(подпись)

Ставрополь 2022

Цель работы: приобретение навыков по работе с файловой системой с помощью библиотеки `pathlib` языка программирования Python версии 3.x..

Ход работы:

1. Создал репозиторий в GitHub, дополнил правила в `.gitignore` для работы с IDE PyCharm с ЯП Python, выбрал лицензию MIT, клонировал его на компьютер и организовал в соответствии с моделью ветвления `git-flow`.

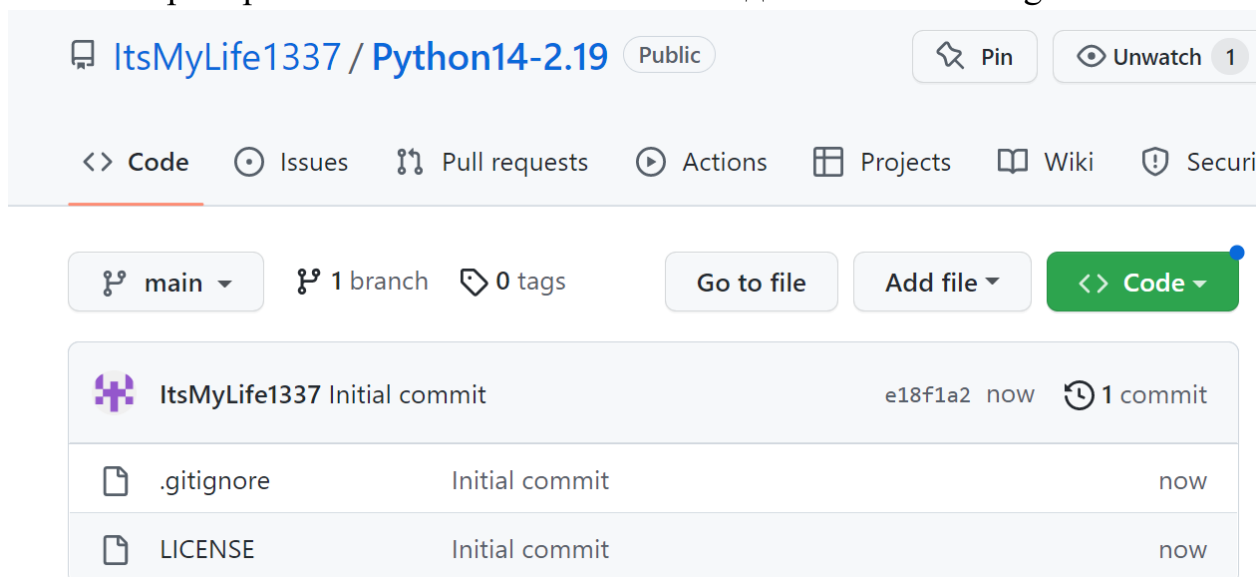


Рисунок 1.1 – Созданный репозиторий

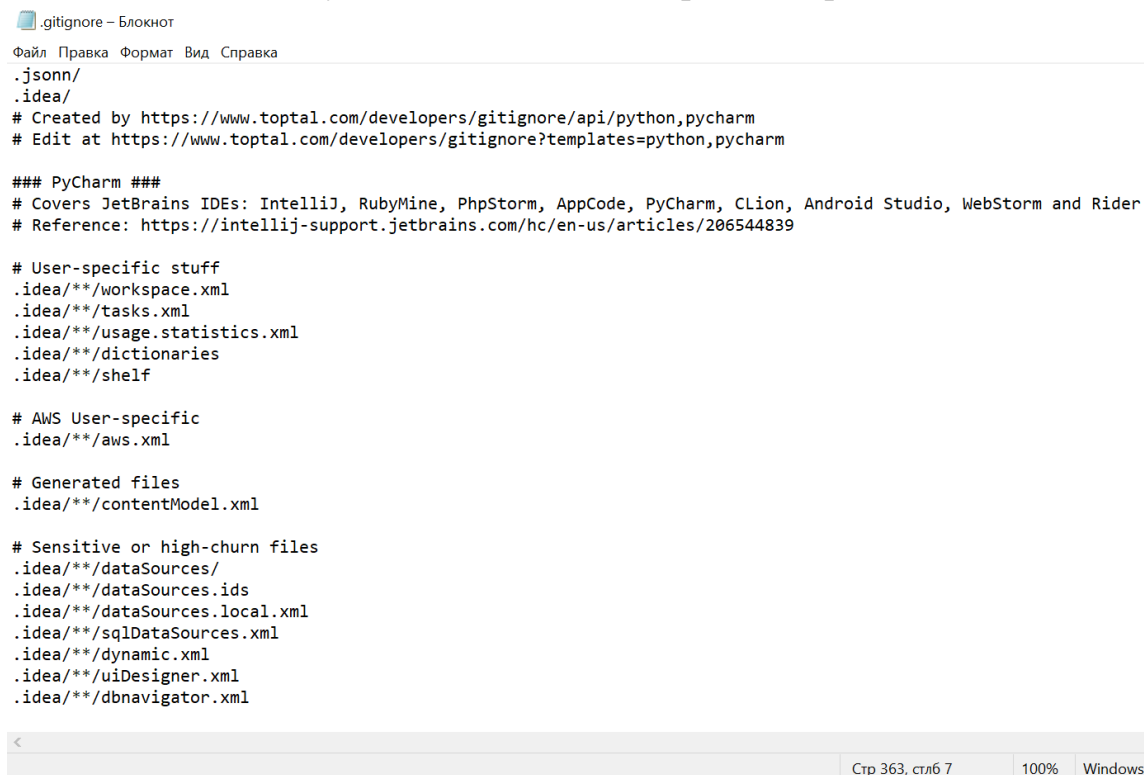


Рисунок 1.2 – Дополнил правила в `.gitignore`

```

c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19>git flow init

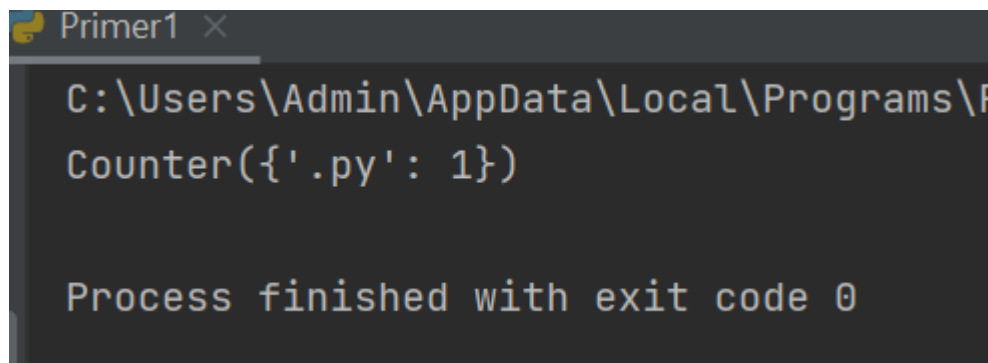
Which branch should be used for bringing forth production releases?
- main
Branch name for production releases: [main]
Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/]
Bugfix branches? [bugfix/]
Release branches? [release/]
Hotfix branches? [hotfix/]
Support branches? [support/]
Version tag prefix? []
Hooks and filters directory? [C:/Users/Admin/Desktop/git/Python14-2.19/.git/hooks]

```

Рисунок 1.3 – Организация репозитория в соответствии с моделью ветвления git-flow

2. Проработал примеры лабораторной работы.



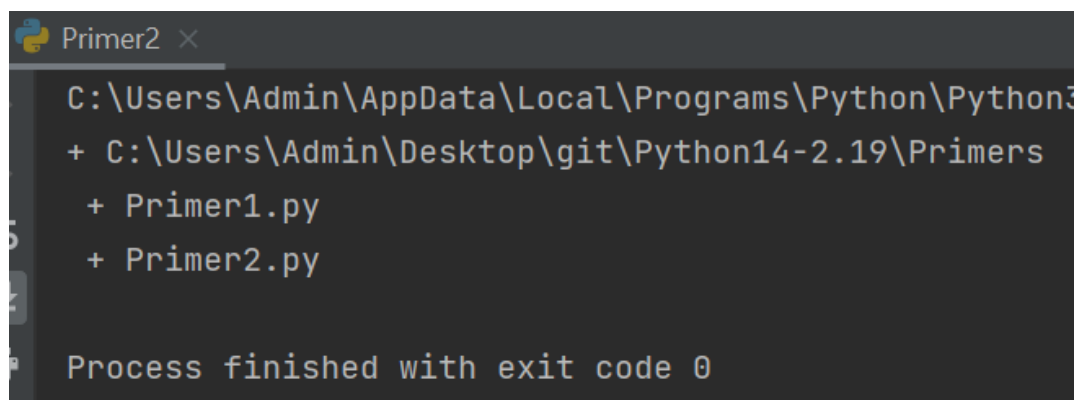
```

Primer1 x
C:\Users\Admin\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe
Counter({' .py': 1})

Process finished with exit code 0

```

Рисунок 2 – Результат работы примера №1



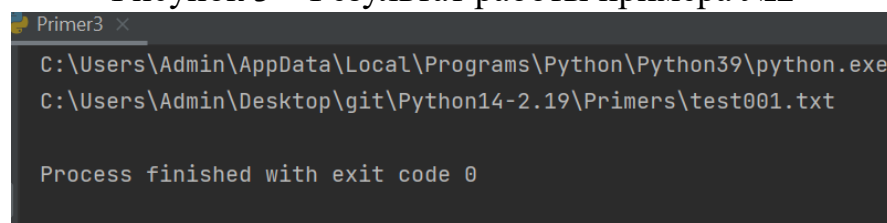
```

Primer2 x
C:\Users\Admin\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe
+ C:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Primers
+ Primer1.py
+ Primer2.py

Process finished with exit code 0

```

Рисунок 3 – Результат работы примера №2



```

Primer3 x
C:\Users\Admin\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe
C:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Primers\test001.txt

Process finished with exit code 0

```

Рисунок 4 – Результат работы примера №3

Задание №1. Для своего варианта лабораторной работы 2.17 добавьте возможность хранения файла данных в домашнем каталоге пользователя. Для выполнения операций с файлами необходимо использовать модуль `pathlib`.

```
def save_students(file_name, students):
    """
    Сохранение данных
    """
    with open(file_name, "w", encoding="utf-8") as fout:
        json.dump(students, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
    directory = pathlib.Path.cwd().joinpath(file_name)
    directory.replace(pathlib.Path.home().joinpath(file_name))
```

Рисунок 5 – Добавление возможности хранения файлов в домашнем каталоге

```
c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals>python individual1.py add new.json --name="Arsen Drapper" --group="20" --grade="5 4 4 5"
c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals>
```

Рисунок 6 – Проверка работы программы

Этот компьютер > Локальный диск (C:) > Пользователи > Admin

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
.VirtualBox	22.12.2022 1:10	Папка с файлами	
Загрузки	22.12.2022 13:11	Папка с файлами	
Рабочий стол	22.12.2022 13:21	Папка с файлами	
.bash_history	13.02.2022 18:13	Файл "BASH_HISTOR...	1 КБ
.git-for-windows-updater	11.03.2022 12:00	Файл "GIT-FOR-WIN...	1 КБ
.viminfo	15.05.2022 20:31	Файл "VIMINFO"	2 КБ
edb_languagepack_3	09.12.2022 22:27	Приложение	77 207 КБ
edb_npgsql	09.12.2022 22:28	Приложение	12 569 КБ
edb_pem_agent	09.12.2022 22:28	Приложение	20 523 КБ
edb_pem_server	09.12.2022 22:29	Приложение	614 607 КБ
edb_pem_sqlprofiler_pg15	09.12.2022 22:29	Приложение	11 507 КБ
edb_pgagent_pg15	09.12.2022 22:29	Приложение	11 734 КБ
edb_pgbackuper	09.12.2022 22:29	Приложение	22 279 КБ
edb_pgjdbc	09.12.2022 22:30	Приложение	12 456 КБ
edb_psqlodbc	09.12.2022 22:30	Приложение	20 587 КБ
edb_xdb_62	09.12.2022 22:30	Приложение	71 630 КБ
pemhttpd	09.12.2022 22:30	Приложение	78 211 КБ
postgis_3_3_pg15	09.12.2022 22:37	Приложение	38 498 КБ
postgresql_15	09.12.2022 22:38	Приложение	321 134 КБ
.lessht	22.12.2022 13:03	Файл "LESSHST"	1 КБ
new	22.12.2022 14:29	JSON File	1 КБ

Рисунок 7 – Добавлен новый файл формата .JSON в домашний каталог пользователя

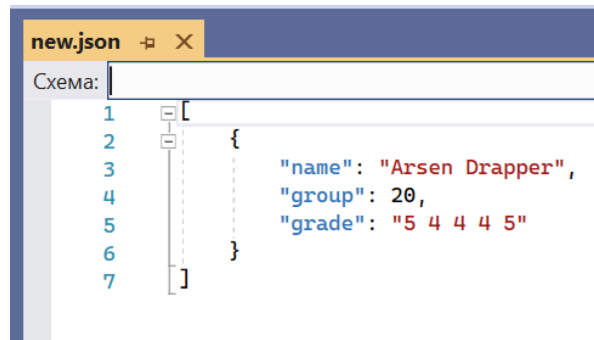


Рисунок 8 – Добавленные данные

Задание 2. Разработайте аналог утилиты tree в Linux. Используйте возможности модуля argparse для управления отображением дерева каталогов файловой системы.

Проверка работоспособности кода:

```
def tree(directory):
    print(Fore.RED + f'>>> {directory}')
    for path in sorted(directory.rglob('*')):
        depth = len(path.relative_to(directory).parts)
        spacer = ' ' * depth
        print(Fore.GREEN + Style.BRIGHT + f'{spacer} >> {path.name}')
        for new_path in sorted(directory.joinpath(path).rglob('*')):
            depth = len(new_path.relative_to(directory.joinpath(path)).parts)
            spacer = '\t' * depth
            print(Fore.BLUE + f'{spacer} > {new_path.name}')

def main(command_line=None):
    colorama.init()
    current = pathlib.Path.cwd()
    file_parser = argparse.ArgumentParser(add_help=False)

    # Создаем основной парсер командной строки
    parser = argparse.ArgumentParser("tree")
    parser.add_argument(
        "--version",
        action="version",
        version=f"{__version__}

```

Рисунок 9 – Код разработанной программы

```
c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals>python individual2.py
>>> c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals
>> Individual1.py
>> Individual2.py

```

Рисунок 10 – Запуск программы без передачи ей параметров

```

c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals>python individual2.py mkdir .abc
>>> c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals
>> .abc
>> Individual1.py
>> Individual2.py

c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals>python individual2.py rmdir .abc
>>> c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals
>> Individual1.py
>> Individual2.py

c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals>

```

Рисунок 11 – Создание и удаление каталога

```

c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals>python individual2.py touch Vasya.txt
>>> c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals
>> Individual1.py
>> Individual2.py
>> Vasya.txt

c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals>python individual2.py rm Vasya.txt
>>> c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals
>> Individual1.py
>> Individual2.py

c:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Individuals>

```

Рисунок 12 – Создание и удаление файла

Вывод: в результате выполнения лабораторной работы были приобретены теоретические сведения и практические навыки для работы с файловой системой с помощью библиотек `pathlib` и `salogama` языка программирования Python версии 3.x..

Ответы на контрольные вопросы:

1. Какие существовали средства для работы с файловой системой до Python 3.4?

- Методы строк, например `path.rsplit("\\", maxsplit=1)[0]`
- Модуль `os.path`

2. Что регламентирует PEP 428?

Модуль `Pathlib` – Объектно-ориентированные пути файловой системы

3. Как осуществляется создание путей средствами модуля `pathlib`?

Есть несколько разных способов создания пути. Прежде всего, существуют classmethods наподобие `.cwd()` (текущий рабочий каталог) и `.home()` (домашний каталог вашего пользователя)

4. Как получить путь дочернего элемента файловой системы с помощью модуля `pathlib`?

При помощи метода `resolve()`.

5. Как получить путь к родительским элементам файловой системы с помощью модуля `pathlib`?

При помощи свойства `parent`.

6. Как выполняются операции с файлами с помощью модуля `pathlib`?

- перемещение;
- удаление файлов;
- подсчёт файлов;
- найти последний изменённый файл;
- создать уникальное имя файла;
- чтение и запись файлов.

7. Как можно выделить компоненты пути файловой системы с помощью модуля `pathlib`?

`.name`

`.parent`

`.stem`

`.suffix`

`.anchor`

8. Как выполнить перемещение и удаление файлов с помощью модуля `pathlib`?

`.replace()` – метод перемещения файлов

`.unlink()` – метод удаления файлов

9. Как выполнить подсчет файлов в файловой системе?

Метод `.iterdir()`

10. Как отобразить дерево каталогов файловой системы?

```
def tree(directory):  
    print(f' {directory}')    for path in sorted(directory.rglob('*')):  
        depth = len(path.relative_to(directory).parts)  
        spacer = ' ' * depth  
        print(f'{spacer} {path.name}')
```

11. Как создать уникальное имя файла?

```
def unique_path(directory, name_pattern):  
    counter = 0  
    while True:  
        counter += 1  
        path = directory/name_pattern.format(counter)  
        if not path.exists():  
            return path  
    path = unique_path(pathlib.Path.cwd(), 'test{:03d}.txt')
```


12. Каковы отличия в использовании модуля `pathlib` для различных операционных систем?

Ранее мы отмечали, что когда мы создавали экземпляр `pathlib.Path`, возвращался либо объект `WindowsPath`, либо `PosixPath`. Тип объекта будет зависеть от операционной системы, которую вы используете. Эта функция позволяет довольно легко писать кроссплатформенный код. Можно явно запросить `WindowsPath` или `PosixPath`, но вы будете ограничивать свой код только этой системой без каких-либо преимуществ. Такой конкретный путь не может быть использован в другой системе.