

## LAB 5: คำสั่ง if(...) else และคำสั่ง switch(...) case แบบหลายเงื่อนไข

**โจทย์** ให้เขียนโปรแกรมของเครื่องขายอาหารอัตโนมัติซึ่งขายอาหารมี 2 ประเภท โดยมันจะถามว่าเราต้องการอาหารประเภทใดระหว่าง แซนด์วิช (Sandwich) กับ เครื่องดื่ม (Beverage)

หากป้อนประเภทอาหารเป็น Sandwich เครื่องจะให้เลือกชนิดของแซนด์วิชเป็นเลข 1 สำหรับ Tuna ราคา 30 บาท, เลข 2 สำหรับ Hamburger ราคา 40 บาท, หรือเลข 3 สำหรับ Ham ราคา 35 บาท ถ้าเลือก 1-3 นี้โปรแกรมจะพิมพ์ Thank you. Please put in \$\_\_ for your \_\_\_\_ ถ้าป้อนค่าอื่นโปรแกรมจะพิมพ์ Incorrect Input

หากป้อนประเภทอาหารเป็น Beverage เครื่องจะให้เลือกชนิดเครื่องดื่มเป็นเลข 1 สำหรับ Coke ราคา 13 บาท, เป็นเลข 2 สำหรับ Sprite ราคา 15 บาท, เป็นเลข 3 สำหรับ Beer ราคา 40 บาท ถ้าเลือก 1-3 นี้โปรแกรมจะพิมพ์ Thank you. Please put in \$\_\_ for your \_\_\_\_ ถ้าป้อนค่าอื่นโปรแกรมจะพิมพ์ Incorrect Input

หากเลือกป้อนประเภทอาหารนอกเหนือจากนั้นโปรแกรมจะพิมพ์ Incorrect Input  
การทำงานของโปรแกรมแสดงให้เห็นดังตัวอย่างต่อไปนี้:

Welcome to Vending Machine. Enter Sandwich or Beverage : **Sandwich**  
Enter 1 – Tuna (\$30), 2- Hamburger (\$40), 3 – Ham (\$35): **2**  
Thank you. Please put in \$40 for your Hamburger. Goodbye.

Welcome to Vending Machine. Enter Sandwich or Beverage : **Cake**  
Incorrect Input. Goodbye.

Welcome to Vending Machine. Enter Sandwich or Beverage : **Beverage**  
Enter 1 – Coke (\$13), 2- Sprite (\$15), 3-Beer(\$40) : **1**  
Thank you. Please put in \$13 for your Coke. Goodbye.

คำตอบ:

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<conio.h>
void main(void)
{ char FoodType[10];
  int Choice;
  printf("Welcome to Vending Machine. Enter Sandwich or Beverage : ");
  scanf("%s", &FoodType);
  clrscr();
  if (strcmp(_____, _____)==0)
  { printf("Enter 1 – Tuna ($30), 2- Hamburger ($40), 3 – Ham ($35): ");
    scanf("%d", &Choice);
    switch(Choice)
    { _____
      _____
      _____
      _____
    }
  } else if(_____)
  { _____
    _____
    _____
    _____
    switch(_____)
    { _____
      _____
      _____
      _____
    }
  }
  else
    printf ("Incorrect Input. ");
  printf("Goodbye.\n");
}
```