



รายงาน

เสนอ

อาจารย์ รนิษฐ์ เกตุแก้ว

จัดทำโดย

นาย พิชณ์ สินธรสวัสดิ์ 67543210061-7

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา สถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา

## 1. ข้อมูลกลุ่ม

กลุ่มที่: 7

สมาชิก

1. 67543210061-7 นายพิชณ์ สินธรวัสดี

## 2. ระบบที่เลือก (Target System)

ชื่อระบบ: Apple Music

ประเภทของระบบ: ระบบ Music Streaming บนอุปกรณ์ Apple

เหตุผลที่เลือก:

เราเลือก Apple Music เพราะเป็นแพลตฟอร์มสตรีมเพลงที่มีระบบครบวงจรและมีเจ้อร์หลากหลาย เหมาะสมสำหรับการศึกษาด้านระบบซอฟต์แวร์ในมุมของสถาปัตยกรรม การประมวลผลข้อมูล และการให้บริการมัลติมีเดียแบบสตรีมมิ่ง นอกจากนี้ Apple Music ยังมีจุดเด่นด้านคุณภาพเสียง เช่น Lossless และ Spatial Audio, ระบบแนะนำเพลงอัจฉริยะ, การทำงานข้ามอุปกรณ์ Apple และมีบริการหลังบ้านที่ซับซ้อน ทำให้สามารถนำวิเคราะห์หรือออกแบบระบบได้อย่างสมจริงและครอบคลุมทุกมิติของงาน LAB.

### 3. Actors / Users ที่เกี่ยวข้อง

ลำดับ	ชื่อ Actor / User Type	บทบาทหน้าที่/หน้าที่หลัก	ตัวอย่างในการใช้งานระบบ
1	ผู้ใช้งานทั่วไป	ทำหน้าที่เป็นผู้ใช้งานระบบ	เข้าสู่ระบบ คนหาเพลง เลือกฟัง เพลง และดาวน์โหลดเพลงฟัง ออนไลน์
2	ศิลปิน (Artist)	เป็นเจ้าของเพลงต่างๆ	ดูสถิติการรับฟังของผู้ใช้งาน
3	ค่ายเพลง (Distributor)	เป็นผู้จัดจำหน่ายเพลง	อัปโหลดเพลงเข้าสู่ระบบ Apple Music จัดการสิทธิ์ ลิขสิทธิ์ และตรวจสอบรายได้ และการสตรีม
4	Apple Support	ฝ่ายประสานงานลูกค้า	ช่วยแก้ไขปัญหาผู้ใช้ และ จัดการการคืนเงิน / Subscription Issue

### 4. External System / Services

ลำดับ	ชื่อ External System / Service	บทบาทหน้าที่	ตัวอย่างการโต้ตอบของระบบ
1	ระบบชำระบิณฑ์	เรียกเก็บเงินจากผู้ใช้งาน	สงบิณฑ์ให้ผู้ใช้งาน
2	ระบบแนะนำเพลง	แนะนำเพลงให้ผู้ใช้	แนะนำเพลงจาก Algorithm ในการฟังเพลงของผู้ใช้งาน
3	ระบบจัดการสิทธิ์ดิจิทัล (DRM)	ป้องกันการ Copy ไฟล์เพลง	ตรวจสอบไฟล์เพลงที่มีถูกใช้งานมากกว่า 2 ครั้งในเวลาเดียวกัน

## 5. คำอธิบายขอบเขต

ใน LAB นี้ กลุ่มถือว่าระบบของเรามีอยู่ “แพลตฟอร์ม Apple Music ทั้งระบบ” ซึ่งประกอบด้วย แอปบนอุปกรณ์ (Mobile / Desktop), ส่วนติดต่อผู้ใช้ (Web), และระบบหลังบ้าน (Backend Streaming Service) ทำงานร่วมกันเป็นหนึ่งเดียว ตั้งแต่การให้บริการสตรีมเพลง การจัดการบัญชีผู้ใช้ ไปจนถึงระบบแนะนำเพลงและการซิงก์ข้อมูลบนอุปกรณ์ต่าง ๆ.

## 6 แผนภาพ System Context Diagram

