

# Manual de Usuario



Adrián Rodríguez Rodríguez

## Contenido

<b>1. Introducción al Juego.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Requisitos del Sistema.....</b>	<b>3</b>
<b>3. Instalación y Primer Arranque .....</b>	<b>4</b>
<b>4. Acceso a la Aplicación (Login / Registro) .....</b>	<b>4</b>
<b>5. Roles y Permisos .....</b>	<b>4</b>
 <b>6. Pantallas y Funciones Principales .....</b>	 <b>5</b>
6.1. Pantalla de Login/Registro .....	5
6.2. Menú principal (Usuario) .....	6
6.3. Panel de Administración (Admin).....	6
6.4. HUD en partida.....	7
6.5. Menú de Pausa.....	7
6.6. Game Over .....	8
 <b>7. Controles de Juego .....</b>	 <b>9</b>
<b>8. Flujo de Navegación del Usuario .....</b>	<b>9</b>
<b>9. Guardado y Carga de Partida .....</b>	<b>10</b>
<b>10. Preguntas Frecuentes .....</b>	<b>10</b>
<b>11. Solución de Problemas .....</b>	<b>10</b>
<b>12. Privacidad y Tratamiento de Datos .....</b>	<b>11</b>
<b>13. Créditos y soporte .....</b>	<b>11</b>
 <b>Anexo A. Casos de Prueba de Usuario .....</b>	 <b>12</b>
A.1. Inicio Sesión (Usuario Existente) .....	12
A.2. Registrarse (Nuevo Usuario) .....	12
A.3. Nueva Partida .....	12
B.4. Guardar y Cargar .....	13
B.5. Derrota y Game Over .....	13
B.6. Admin: Listar y Eliminar partida .....	13

## 1. Introducción al Juego

**Dungeon Fighter** es un videojuego 2D de acción y exploración con vista cenital (top-down). El jugador recorre salas de una mazmorra, combate enemigos, consigue ítems y progresa hasta derrotar al jefe final.

Dispone de **autenticación de usuarios y guardado/carga en la nube** para continuar la partida desde cualquier equipo.

Objetivos para el usuario:

- Iniciar sesión o registrarse con gmail/contraseña.
- Comenzar una **Nueva Partida** o **Cargar** la existente.
- Jugar, pausar, guardar y continuar más tarde.
- En caso de derrota, usar la pantalla **Game Over** para retomar el progreso.

## 2. Requisitos del Sistema

### Software

- Windows 10/11 (64 bits).
- Conexión a Internet para login y guardado/carga.

### Hardware Recomendado

- CPU de 2 núcleos, 4 GB RAM.
- GPU integrada o dedicada compatible con gráficos 2D.
- 1 GB de espacio libre para juego + datos de usuario.

### Red

- Conexión a internet para autenticación y base de datos.

### 3. Instalación y Primer Arranque

1. Descarga el ejecutable o instala el proyecto desde el repositorio del curso.
2. Extrae en una carpeta sin permisos especiales (por ejemplo, C:\Juegos\DungeonFighter).
3. Ejecuta DungeonFighter.exe.
4. La aplicación abrirá la **pantalla de Login/Registro**.

### 4. Acceso a la Aplicación (Login / Registro)

Al iniciar, verás dos modos:

- **Login:** introduce **Correo** y **Contraseña** y pulsa **Aceptar**.
- **Registro:** pulsa **Cambiar** para desbloquear el panel de registro. Introduce Correo, Contraseña y **Nombre**. Confirma con **Aceptar** (si quieres iniciar como admin, deberás poner la contraseña de admin proporcionada por el creador de la app).

Mensajes habituales:

- *Error de logueo.*

### 5. Roles y Permisos

- **Usuario:** puede iniciar/cargar partida, pausar, guardar y cerrar sesión.
- **Admin:** además puede **listar** y **eliminar** partidas guardadas de usuarios de pruebas (panel específico). Este rol se consigue al iniciar como admin, o crear una cuenta conociendo la contraseña de los administradores.

## 6. Pantallas y Funciones Principales

### 6.1. Pantalla de Login/Registro

- **Campos:** Correo, Contraseña. En registro también **Nombre** y check de Admin.
- **Botones:** **Aceptar** / **Cambiar** (para alternar Login/Registro).
- **Resultado:** Tras iniciar sesión correctamente, pasarás al **Menú principal (Usuario)** o al **Panel Admin**, en función del rol.



## 6.2. Menú principal (Usuario)

- **Nueva Partida:** crea una partida nueva y entra en el juego.
- **Cargar Partida:** recupera tu progreso en la nube y entra en el juego.
- **Cerrar Sesión:** vuelve a la pantalla de Login/Registro.



## 6.3. Panel de Administración (Admin)

- **Listar Partidas:** muestra partidas guardadas.
- **Eliminar (por UID):** borra la partida asociada a un usuario de pruebas.
- **Cerrar Sesión:** vuelve a Login/Registro.



#### 6.4. HUD en partida

- **Vida del jugador:** mostrada de forma constante.
- **Cámara:** sigue al jugador suavemente mientras se desplaza.
- **ESC:** Para salir al menú de pausa.



#### 6.5. Menú de Pausa

- **Continuar:** reanuda la partida.
- **Guardar:** envía el nuevo estado a la nube.
- **Login:** regresa al menú principal (no cierra sesión).



## 6.6. Game Over

Aparece cuando la vida del jugador llega a 0. Presionando cualquier tecla, te llevará al menú principal.





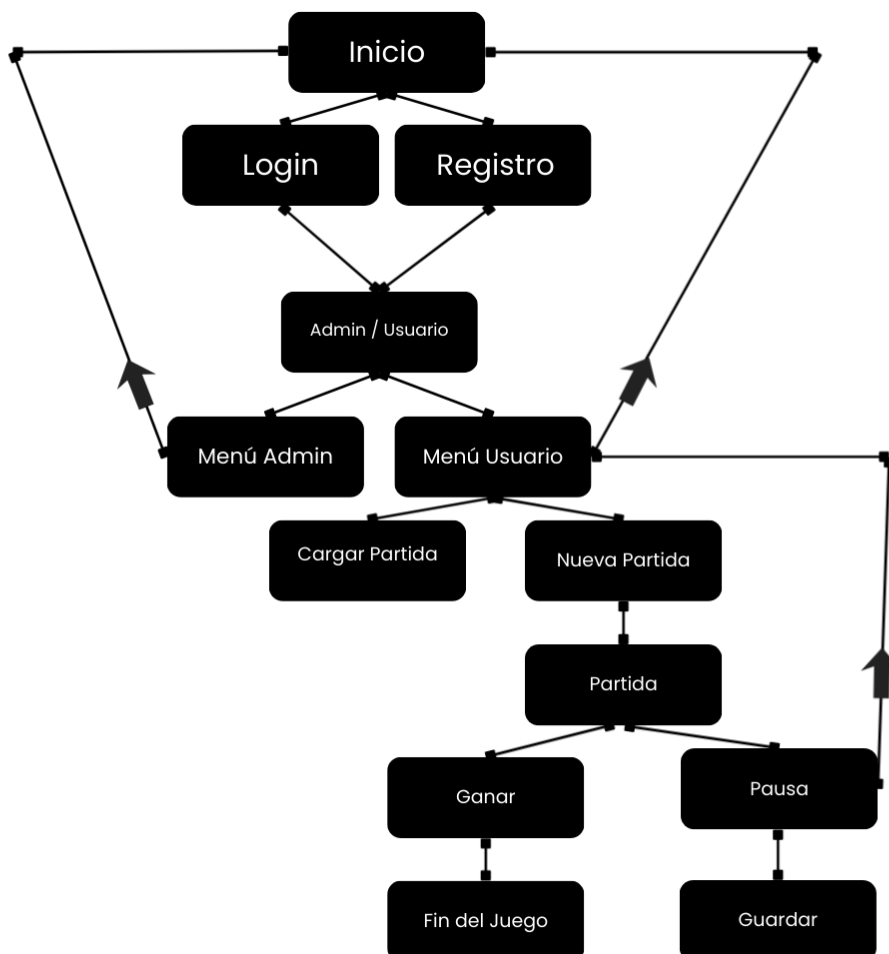
## 7. Controles de Juego

- **Movimiento:** W A S D
- **Atacar:** J o **click izquierdo** del ratón
- **Pausa:** Esc

Consejos:

- Al atacar, tu personaje orienta la animación hacia la dirección en la que está mirando.
- Los enemigos tienen un rango de detección y pueden realizar ataques cuerpo a cuerpo.

## 8. Flujo de Navegación del Usuario



## 9. Guardado y Carga de Partida

- Al **Guardar** desde la **Pausa**, el juego almacena: vida, posición, escena y elementos básicos del estado del mundo.
- Al **Cargar**, se recupera el último estado disponible para el usuario autenticado.
- El progreso queda **asociado a tu cuenta**; si inicias sesión en otro PC, podrás continuar.

**Recomendación:** guarda tras limpiar una sala o antes de explorar áreas nuevas.

## 10. Preguntas Frecuentes

### **¿Puedo jugar sin Internet?**

Puedes jugar, pero el **login** y el **guardado/carga** requieren conexión.

### **He olvidado la contraseña.**

Contacta con el administrador del proyecto para el reseteo.

### **No veo mis partidas guardadas.**

Comprueba que has iniciado sesión con el **mismo correo** y que tienes **conexión** a internet.

## 11. Solución de Problemas

**“Error de autenticación”:** credenciales incorrectas o cuenta inexistente. Revisa el correo y la contraseña.

**“No se puede conectar”:** verifica tu red o.

**El juego no responde al atacar:** confirma que el cursor está dentro de la ventana del juego y que no mantienes otra tecla presionada.

**La cámara no sigue al jugador:** reinicia la escena desde el menú; si persiste, reinstala el juego.

## 12. Privacidad y Tratamiento de Datos

El proyecto almacena **correo, UID** y tu **progreso de partida** únicamente con fines docentes. El administrador podrá consultar o eliminar partidas de **usuarios de prueba**.

## 13. Créditos y soporte

- **Desarrollo y arte:** Adrián Rodríguez Rodríguez (Dungeon Fighter).
- **Motor:** Unity.
- **Soporte:** Escribe al administrador (adrianrodry55@gmail.com).

## Anexo A. Casos de Prueba de Usuario

### A.1. Inicio Sesión (Usuario Existente)

**Precondición:** usuario ya registrado.

**Pasos:**

1. Abrir el juego → aparece Login.
2. Escribir correo/contraseña.
3. Pulsar **Aceptar**.

**Resultado esperado:** accede al **Menú principal**.

### A.2. Registrarse (Nuevo Usuario)

**Pasos:**

1. **En Login**, pulsar **Cambiar**.
2. Rellenar **Correo/Contraseña/Nombre**.
3. Pulsar **Aceptar**.

**Resultado esperado:** crea cuenta y muestra **Menú (Usuario)**.

### A.3. Nueva Partida

**Pasos:** **Menú principal** → **Nueva Partida**.

**Resultado esperado:** entra al HUD de juego con el jugador logueado en la escena inicial de su nueva partida.

## B.4. Guardar y Cargar

### **Pasos:**

1. En juego, abre **Pausa** → **Guardar Partida**.
2. Vuelve al **Menú** → **Cargar Partida**.  
**Resultado esperado:** reaparece el jugador con el último estado guardado de su partida.

## B.5. Derrota y Game Over

### **Pasos:**

1. Recibir **daño** hasta 0 de vida.
2. En **Game Over**, pulsar cualquier tecla.  
**Resultado esperado:** vuelve al menú principal de tu usuario logueado.

## B.6. Admin: Listar y Eliminar partida

**Precondición:** cuenta con rol Admin.

### **Pasos:**

1. **Iniciar sesión** como **Admin** → **Panel Admin**.
2. Listar **partidas**.
3. Introducir **UID** de prueba → **Eliminar**.  
**Resultado esperado:** la partida de ese usuario deja de estar disponible.