

# Manual de Usuario



Adrián Rodríguez Rodríguez

## Contenido

<b>1. Introducción al Juego .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Requisitos del Sistema .....</b>	<b>4</b>
<b>3. Instalación y Primer Arranque .....</b>	<b>5</b>
<b>4. Acceso a la Aplicación (Login / Registro) .....</b>	<b>5</b>
<b>5. Roles y Permisos.....</b>	<b>6</b>
<b>6. Pantallas y Funciones Principales .....</b>	<b>7</b>
<b>6.1. Pantalla de Login/Registro.....</b>	<b>7</b>
<b>6.2. Menú principal (Usuario).....</b>	<b>8</b>
<b>6.3. Panel de Administración (Admin) .....</b>	<b>8</b>
<b>6.4. HUD en partida .....</b>	<b>9</b>
<b>6.5. Menú de Pausa .....</b>	<b>9</b>
<b>6.6. Game Over .....</b>	<b>10</b>
<b>7. Controles de Juego .....</b>	<b>11</b>
<b>8. Flujo de Navegación del Usuario .....</b>	<b>11</b>
<b>9. Guardado y Carga de Partida.....</b>	<b>14</b>
<b>10. Preguntas Frecuentes .....</b>	<b>14</b>
<b>11. Solución de Problemas.....</b>	<b>15</b>

**12. Privacidad y Tratamiento de Datos .....15**

**13. Créditos y soporte .....15**

**Anexo A. Casos de Prueba de Usuario.....16**

**A.1. Inicio Sesión (Usuario Existente) .....16**

**A.2. Registrarse (Nuevo Usuario) .....16**

**A.3. Nueva Partida .....16**

**B.4. Guardar y Cargar .....17**

**B.5. Derrota y Game Over.....17**

**B.6. Admin: Listar y Eliminar partida.....17**

## 1. Introducción al Juego

**Dungeon Fighter** es un videojuego 2D de acción y exploración con vista cenital (top-down). El jugador recorre salas de una mazmorra, combate enemigos, consigue ítems y progresá hasta derrotar al jefe final.

Dispone de autenticación de usuarios y guardado/carga en la nube para continuar la partida desde cualquier equipo.

**Objetivos para el usuario:**

- Iniciar sesión o registrarse con gmail/contraseña.
- Comenzar una Nueva Partida o Cargar la existente.
- Jugar, pausar, guardar y continuar más tarde.
- En caso de derrota, usar la pantalla Game Over para retomar el progreso.

## 2. Requisitos del Sistema

### Software

- Windows 10/11 (64 bits).
- Conexión a Internet para login y guardado/carga.

### Hardware Recomendado

- CPU de 2 núcleos, 4 GB RAM.
- GPU integrada o dedicada compatible con gráficos 2D.
- 1 GB de espacio libre para juego + datos de usuario.

### Red

- Conexión a internet para autenticación y base de datos.

### 3. Instalación y Primer Arranque

1. Descarga el ejecutable o instala el proyecto desde el repositorio del curso.
2. Extrae en una carpeta sin permisos especiales (por ejemplo, C:\Juegos\DungeonFighter).
3. Ejecuta DungeonFighter.exe.
4. La aplicación abrirá la pantalla de Login/Registro.

### 4. Acceso a la Aplicación (Login / Registro)

Al iniciar, verás dos modos:

- **Login:** introduce Correo y Contraseña y pulsa Aceptar.
- **Registro:** pulsa Cambiar para desbloquear el panel de registro. Introduce Correo, Contraseña y Nombre. Confirma con Aceptar (si quieras iniciar como admin, deberás poner la contraseña de admin proporcionada por el creador de la app).

Mensajes habituales:

- *Error de logueo.*



## 5. Roles y Permisos

- **Usuario:** puede iniciar/cargar partida, pausar, guardar y cerrar sesión.
- **Admin:** además puede listar y eliminar partidas guardadas de usuarios de pruebas (panel específico). Este rol se consigue al iniciar como admin, o crear una cuenta conociendo la contraseña de los administradores.



## 6. Pantallas y Funciones Principales

### 6.1. Pantalla de Login/Registro

- **Campos:** Correo, Contraseña. En registro también Nombre y check de Admin.
- **Botones:** Aceptar / Cambiar (para alternar Login/Registro).
- **Resultado:** Tras iniciar sesión correctamente, pasarás al Menú principal (Usuario) o al Panel Admin, en función del rol.



## 6.2. Menú principal (Usuario)

- **Nueva Partida:** crea una partida nueva y entra en el juego.
- **Cargar Partida:** recupera tu progreso en la nube y entra en el juego.
- **Cerrar Sesión:** vuelve a la pantalla de Login/Registro.



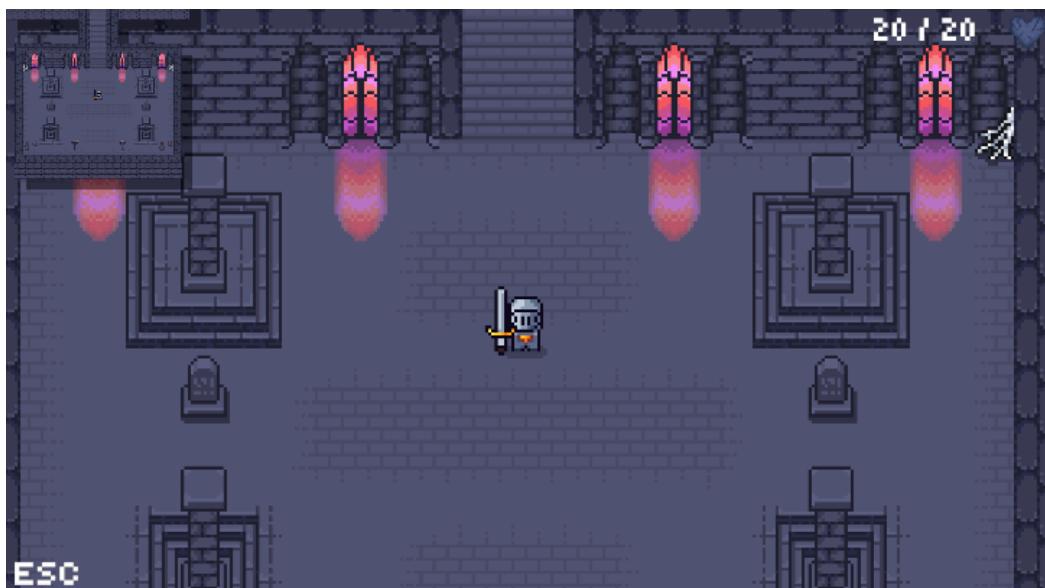
## 6.3. Panel de Administración (Admin)

- **Listar Partidas:** muestra partidas guardadas.
- **Eliminar (por UID):** borra la partida asociada a un usuario de pruebas.
- **Cerrar Sesión:** vuelve a Login/Registro.



#### 6.4. HUD en partida

- **Vida del jugador:** mostrada de forma constante.
- **Cámara:** sigue al jugador suavemente mientras se desplaza.
- **ESC:** Para salir al menú de pausa.



#### 6.5. Menú de Pausa

- **Continuar:** reanuda la partida.
- **Guardar:** envía el nuevo estado a la nube.
- **Login:** regresa al menú principal (no cierra sesión).



## 6.6. Game Over

Aparece cuando la vida del jugador llega a 0. Presionando cualquier tecla, te llevará al menú principal.



## 6.7. Victoria

Aparece cuando la vida del jugador llega a 0. Presionando cualquier tecla, te llevará al menú principal.



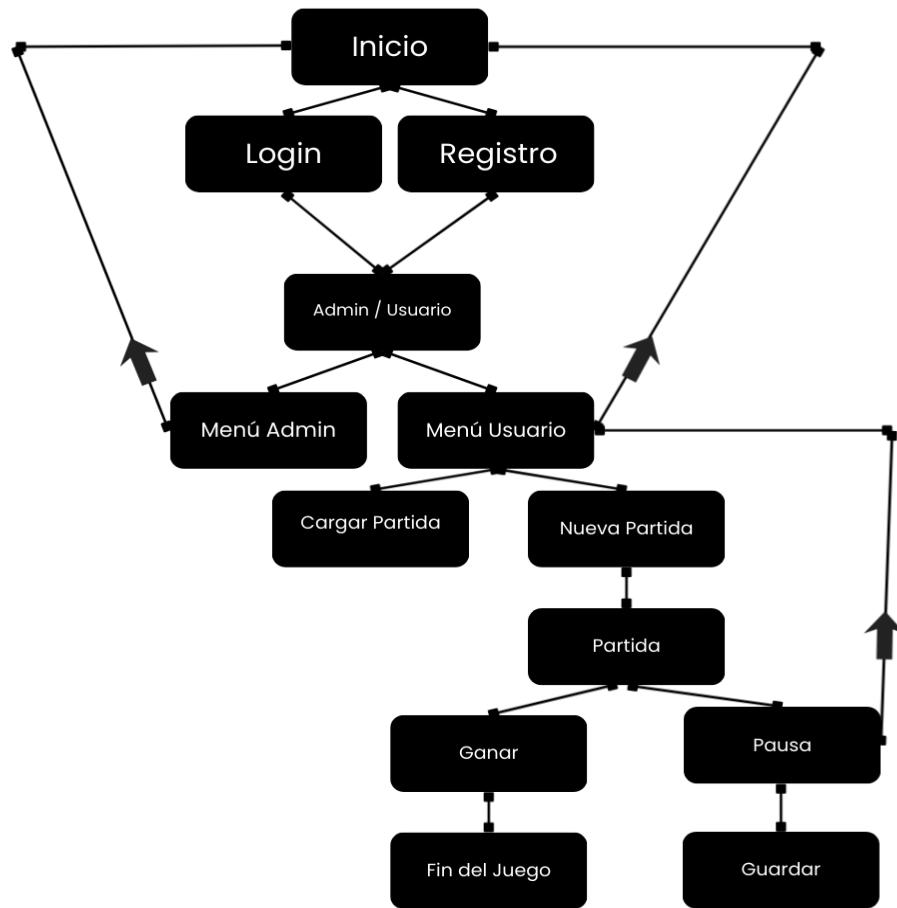
## 7. Controles de Juego

- **Movimiento:** W A S D
- **Atacar:** J o click izquierdo del ratón
- **Pausa:** Esc

**Consejos:**

- Al atacar, tu personaje orienta la animación hacia la dirección en la que está mirando.
- Los enemigos tienen un rango de detección y pueden realizar ataques cuerpo a cuerpo.

## 8. Flujo de Navegación del Usuario



## 9. Diseño del videojuego

### 9.1. Jugador



Vida: 40 hp

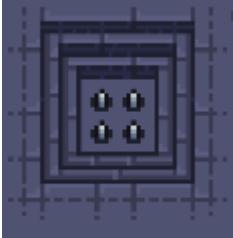
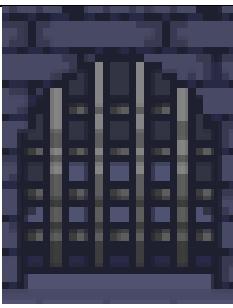
Daño de espada: 1 hp

Cooldown: 0.4 s

### 9.2. Enemigos

Goblin Spearman	A pixel art character of a goblin spearman. He has green skin and is wearing a brown and green tunic. He is holding a spear.	Vida: 5 hp Daño de lanza: 2 hp Cooldown: 1.5 s
Orc Grunt	A pixel art character of an orc grunt. He has green skin and is wearing a dark green tunic with a red star on the chest. He is holding a sword.	Vida: 10 hp Daño de espada: 5 hp Cooldown: 1.9 s
Goblin Maceman	A pixel art character of a goblin maceman. He has green skin and is wearing a green tunic. He is holding a large mace.	Vida: 5 hp Daño des maza: 3 hp Cooldown: 1.5 s

### 9.3. Mecánicas

<b>Pinchos de Suelo</b>		<b>Daño: 1 hp</b> <b>Cooldown: 0.8 s</b>
<b>Puerta</b>		<b>Se activa al derrotar a todos los enemigos de una sala.</b>
<b>Cofre</b>		<b>Restaura la vida al máximo.</b>

## 10. Guardado y Carga de Partida

- **Al Guardar desde la Pausa, el juego almacena: vida, posición, escena y elementos básicos del estado del mundo.**
- **Al Cargar, se recupera el último estado disponible para el usuario autenticado.**
- **El progreso queda asociado a tu cuenta; si inicias sesión en otro PC, podrás continuar.**

**Recomendación:** guarda tras limpiar una sala o antes de explorar áreas nuevas.

## 11. Preguntas Frecuentes

**¿Puedo jugar sin Internet?**

Puedes jugar, pero el login y el guardado/carga requieren conexión.

**He olvidado la contraseña.**

Contacta con el administrador del proyecto para el reseteo.

**No veo mis partidas guardadas.**

Comprueba que has iniciado sesión con el **mismo correo** y que tienes conexión a internet.

## 12. Solución de Problemas

**"Error de autenticación": credenciales incorrectas o cuenta inexistente.**  
Revisa el correo y la contraseña.

**"No se puede conectar": verifica tu red o.**

**El juego no responde al atacar: confirma que el cursor está dentro de la ventana del juego y que no mantienes otra tecla presionada.**

**La cámara no sigue al jugador: reinicia la escena desde el menú; si persiste, reinstala el juego.**

## 13. Privacidad y Tratamiento de Datos

**El proyecto almacena correo, UID y tu progreso de partida únicamente con fines docentes. El administrador puede consultar o eliminar partidas de usuarios de prueba.**

## 14. Créditos y soporte

- **Desarrollo y arte:** Adrián Rodríguez Rodríguez (Dungeon Fighter).
- **Motor:** Unity.
- **Soporte:** Escribe al administrador ([adrianrodry55@gmail.com](mailto:adrianrodry55@gmail.com)).

## Anexo A. Casos de Prueba de Usuario

### A.1. Inicio Sesión (Usuario Existente)

**Precondición:** usuario ya registrado.

**Pasos:**

1. Abrir el juego → aparece Login.
2. Escribir correo/contraseña.
3. Pulsar Aceptar.

**Resultado esperado:** accede al Menú principal.

### A.2. Registrarse (Nuevo Usuario)

**Pasos:**

1. En Login, pulsar Cambiar.
2. Rellenar Correo/Contraseña/Nombre.
3. Pulsar Aceptar.

**Resultado esperado:** crea cuenta y muestra Menú (Usuario).

### A.3. Nueva Partida

**Pasos:** Menú principal → Nueva Partida.

**Resultado esperado:** entra al HUD de juego con el jugador logueado en la escena inicial de su nueva partida.

## B.4. Guardar y Cargar

**Pasos:**

1. En juego, abre Pausa → Guardar Partida.

2. Vuelve al Menú → Cargar Partida.

**Resultado esperado:** reaparece el jugador con el último estado guardado de su partida.

## B.5. Derrota y Game Over

**Pasos:**

1. Recibir daño hasta 0 de vida.

2. En Game Over, pulsar cualquier tecla.

**Resultado esperado:** vuelve al menú principal de tu usuario logueado.

## B.6. Admin: Listar y Eliminar partida

**Precondición:** cuenta con rol Admin.

**Pasos:**

1. Iniciar sesión como Admin → Panel Admin.

2. Listar partidas.

3. Introducir UID de prueba → Eliminar.

**Resultado esperado:** la partida de ese usuario deja de estar disponible.