

Manual de Usuario



Adrián Rodríguez Rodríguez

Contenido

1. Introducción al Juego.....	3
2. Requisitos del Sistema.....	3
3. Instalación y Primer Arranque	4
4. Acceso a la Aplicación (Login / Registro)	4
5. Roles y Permisos	4
6. Pantallas y Funciones Principales	5
6.1. Pantalla de Login/Registro	5
6.2. Menú principal (Usuario)	6
6.3. Panel de Administración (Admin)	6
6.4. HUD en partida.....	7
6.5. Menú de Pausa.....	7
6.6. Game Over	8
7. Controles de Juego	9
8. Flujo de Navegación del Usuario	9
9. Guardado y Carga de Partida	10
10. Preguntas Frecuentes	10
11. Solución de Problemas	10
12. Privacidad y Tratamiento de Datos	11
13. Créditos y soporte	11
Anexo A. Casos de Prueba de Usuario	12
A.1. Inicio Sesión (Usuario Existente)	12
A.2. Registrarse (Nuevo Usuario)	12
A.3. Nueva Partida	12
B.4. Guardar y Cargar	13
B.5. Derrota y Game Over	13
B.6. Admin: Listar y Eliminar partida	13

1. Introducción al Juego

Dungeon Fighter es un videojuego 2D de acción y exploración con vista cenital (top-down). El jugador recorre salas de una mazmorra, combate enemigos, consigue ítems y progresá hasta derrotar al jefe final.

Dispone de **autenticación de usuarios y guardado/carga en la nube** para continuar la partida desde cualquier equipo.

Objetivos para el usuario:

- Iniciar sesión o registrarse con gmail/contraseña.
- Comenzar una **Nueva Partida** o **Cargar** la existente.
- Jugar, pausar, guardar y continuar más tarde.
- En caso de derrota, usar la pantalla **Game Over** para retomar el progreso.

2. Requisitos del Sistema

Software

- Windows 10/11 (64 bits).
- Conexión a Internet para login y guardado/carga.

Hardware Recomendado

- CPU de 2 núcleos, 4 GB RAM.
- GPU integrada o dedicada compatible con gráficos 2D.
- 1 GB de espacio libre para juego + datos de usuario.

Red

- Conexión a internet para autenticación y base de datos.

3. Instalación y Primer Arranque

1. Descarga el ejecutable o instala el proyecto desde el repositorio del curso.
2. Extrae en una carpeta sin permisos especiales (por ejemplo, C:\Juegos\DungeonFighter).
3. Ejecuta DungeonFighter.exe.
4. La aplicación abrirá la **pantalla de Login/Registro**.

4. Acceso a la Aplicación (Login / Registro)

Al iniciar, verás dos modos:

- **Login:** introduce **Correo** y **Contraseña** y pulsa **Aceptar**.
- **Registro:** pulsa **Cambiar** para desbloquear el panel de registro. Introduce Correo, Contraseña y **Nombre**. Confirma con **Aceptar** (si quieres iniciar como admin, deberás poner la contraseña de admin proporcionada por el creador de la app).

Mensajes habituales:

- *Error de logueo.*

5. Roles y Permisos

- **Usuario:** puede iniciar/cargar partida, pausar, guardar y cerrar sesión.
- **Admin:** además puede **listar** y **eliminar** partidas guardadas de usuarios de pruebas (panel específico). Este rol se consigue al iniciar como admin, o crear una cuenta conociendo la contraseña de los administradores.

6. Pantallas y Funciones Principales

6.1. Pantalla de Login/Registro

- **Campos:** Correo, Contraseña. En registro también **Nombre** y check de Admin.
- **Botones:** **Aceptar / Cambiar** (para alternar Login/Registro).
- **Resultado:** Tras iniciar sesión correctamente, pasarás al **Menú principal (Usuario)** o al **Panel Admin**, en función del rol.



6.2. Menú principal (Usuario)

- **Nueva Partida:** crea una partida nueva y entra en el juego.
- **Cargar Partida:** recupera tu progreso en la nube y entra en el juego.
- **Cerrar Sesión:** vuelve a la pantalla de Login/Registro.



6.3. Panel de Administración (Admin)

- **Listar Partidas:** muestra partidas guardadas.
- **Eliminar (por UID):** borra la partida asociada a un usuario de pruebas.
- **Cerrar Sesión:** vuelve a Login/Registro.



6.4. HUD en partida

- **Vida del jugador:** mostrada de forma constante.
- **Cámara:** sigue al jugador suavemente mientras se desplaza.
- **ESC:** Para salir al menú de pausa.



6.5. Menú de Pausa

- **Continuar:** reanuda la partida.
- **Guardar:** envía el nuevo estado a la nube.
- **Login:** regresa al menú principal (no cierra sesión).



6.6. Game Over

Aparece cuando la vida del jugador llega a 0. Presionando cualquier tecla, te llevará al menú principal.



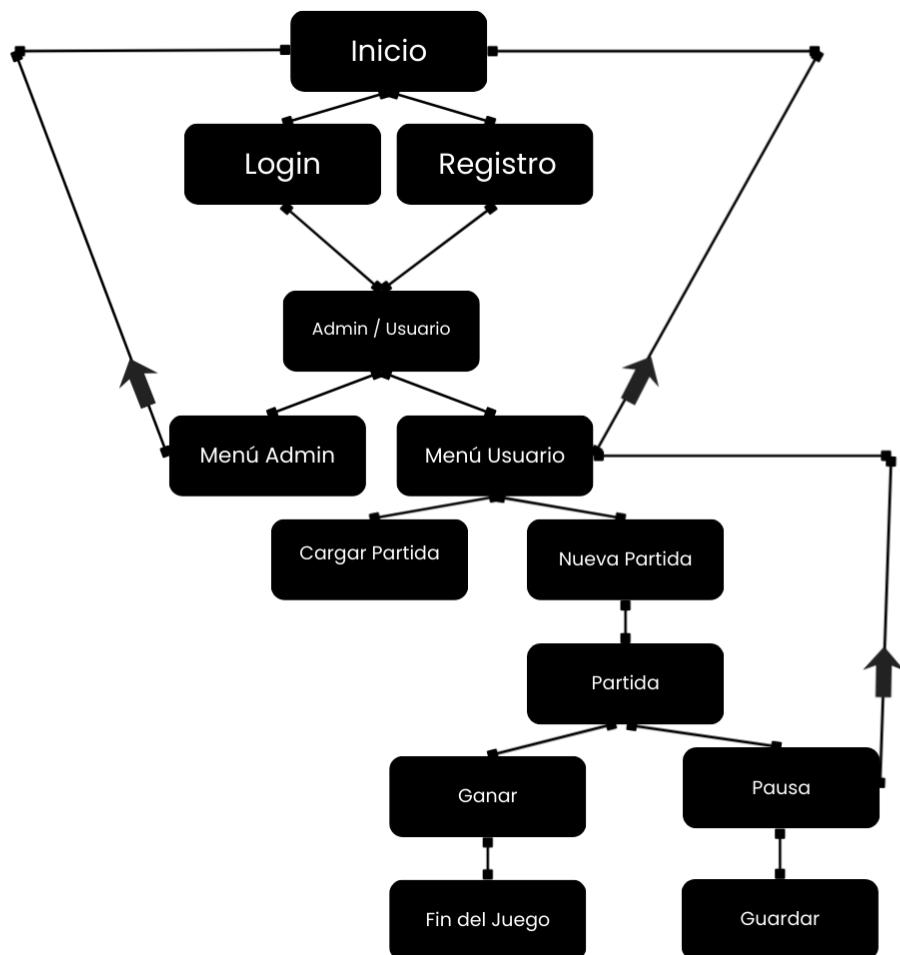
7. Controles de Juego

- **Movimiento:** W A S D
- **Atacar:** J o click izquierdo del ratón
- **Pausas:** Esc

Consejos:

- Al atacar, tu personaje orienta la animación hacia la dirección en la que está mirando.
- Los enemigos tienen un rango de detección y pueden realizar ataques cuerpo a cuerpo.

8. Flujo de Navegación del Usuario



9. Guardado y Carga de Partida

- Al **Guardar** desde la **Pausa**, el juego almacena: vida, posición, escena y elementos básicos del estado del mundo.
- Al **Cargar**, se recupera el último estado disponible para el usuario autenticado.
- El progreso queda **asociado a tu cuenta**; si inicias sesión en otro PC, podrás continuar.

Recomendación: guarda tras limpiar una sala o antes de explorar áreas nuevas.

10. Preguntas Frecuentes

¿Puedo jugar sin Internet?

Puedes jugar, pero el **login** y el **guardado/carga** requieren conexión.

He olvidado la contraseña.

Contacta con el administrador del proyecto para el reseteo.

No veo mis partidas guardadas.

Comprueba que has iniciado sesión con el **mismo correo** y que tienes **conexión a internet**.

11. Solución de Problemas

“Error de autenticación”: credenciales incorrectas o cuenta inexistente. Revisa el correo y la contraseña.

“No se puede conectar”: verifica tu red o.

El juego no responde al atacar: confirma que el cursor está dentro de la ventana del juego y que no mantienes otra tecla presionada.

La cámara no sigue al jugador: reinicia la escena desde el menú; si persiste, reinstala el juego.

12. Privacidad y Tratamiento de Datos

El proyecto almacena **correo, UID** y tu **progreso de partida** únicamente con fines docentes. El administrador podrá consultar o eliminar partidas de **usuarios de prueba**.

13. Créditos y soporte

- **Desarrollo y arte:** Adrián Rodríguez Rodríguez (Dungeon Fighter).
- **Motor:** Unity.
- **Soporte:** Escribe al administrador (adrianrodry55@gmail.com).

Anexo A. Casos de Prueba de Usuario

A.1. Inicio Sesión (Usuario Existente)

Precondición: usuario ya registrado.

Pasos:

1. Abrir el juego → aparece Login.
2. Escribir correo/contraseña.
3. Pulsar **Aceptar**.

Resultado esperado: accede al **Menú principal**.

A.2. Registrarse (Nuevo Usuario)

Pasos:

1. En Login, pulsar **Cambiar**.
2. Rellenar **Correo/Contraseña/Nombre**.
3. Pulsar **Aceptar**.

Resultado esperado: crea cuenta y muestra **Menú (Usuario)**.

A.3. Nueva Partida

Pasos: Menú principal → **Nueva Partida**.

Resultado esperado: entra al HUD de juego con el jugador logueado en la escena inicial de su nueva partida.

B.4. Guardar y Cargar

Pasos:

1. En juego, abre **Pausa** → **Guardar Partida**.

2. Vuelve al **Menú** → **Cargar Partida**.

Resultado esperado: reaparece el jugador con el último estado guardado de su partida.

B.5. Derrota y Game Over

Pasos:

1. Recibir **daño** hasta 0 de vida.

2. En **Game Over**, pulsar cualquier tecla.

Resultado esperado: vuelve al menú principal de tu usuario logueado.

B.6. Admin: Listar y Eliminar partida

Precondición: cuenta con rol Admin.

Pasos:

1. **Iniciar sesión** como **Admin** → **Panel Admin**.

2. Listar **partidas**.

3. Introducir **UID** de prueba → **Eliminar**.

Resultado esperado: la partida de ese usuario deja de estar disponible.