

联系方式

- 手机：15373079785
 - Email：zhaowf0126@gmail.com
 - 微信号：15373079785
-

个人信息

- 赵文锋/男/1991
 - 本科/河北北方学院/计算机科学与技术
 - 工作年限：5年
 - 期望职位：Cocos Creator开发工程师
-

工作经历

2019.12 – 至今 南京鑫澜网络科技有限公司 Cocos开发工程师
2018.7 – 2019.12 北京默契破冰科技有限公司 Cocos开发工程师
2017.3 – 2018.7 北京闲徕互娱网络科技有限公司 Cocos开发工程师
2016.7 – 2017.3 北京燕麦互娱科技有限公司 Cocos开发工程师
2015.3 – 2016.7 北京指间魅力科技有限公司 Cocos开发工程师

项目经历

养成游戏

项目简介：一款Creator+TypeScript开发，涉及人物角色升级、装扮以及屋子自定义装扮的养成类游戏。

项目职责：

- 统筹前端开发，包括需求分析以及任务分配、任务完成度跟进
- 重点难点问题攻坚，包括内存优化以及重点功能重构设计
- 编辑器插件编写，包括一键发布测试版本、获取图片边缘轮廓、配置表导出等
- 基础功能开发

技术要点：

- 根据引用计数实现针对家具资源管理机制
- 2.5D场景中家具之间层间排序问题
- DragonBones龙骨动画局部换装以及内存问题
- 人物寻路逻辑
- 人物状态切换的状态机管理

ChopBig

项目简介：一款Cocos2dx+Lua开发的海外棋牌类游戏。

项目职责：

- 负责整个项目开发，包括功能开发、分模块更新流程
- sdk接入，包括google支付、adjust统计等
- google上架操作

技术要点：

- google上架需要支持64位的架构，升级引擎处理
- webview在切换屏幕朝向是ios端bug
- 自定义上传头像
- 游戏客户端崩溃处理
- 游戏登陆策略

暗影之刃

项目简介：一款Cocos2dx+Lua开发的横版格斗类游戏。

项目职责：

- 负责游戏角色的动画系统的完成，实现了不同角色可以随时播放不同动作
- 负责屏幕适配相关内容
- 负责了游戏资源加载相关的内容

技术要点：

- 技能动作与帧事件的绑定
- 角色间实时碰撞检测
- ListView、TableView加载大量item的优化操作，以及刷新时的具体处理

四川麻将

项目简介：一款Creator+TypeScript开发的棋牌类微信小游戏。

项目职责：

- 移植Cocos2dx+Lua版本的原生游戏到微信小游戏

技术要点：

- 长连接websocket通讯调试
- 微信登录接口调试

其他项目

Creator开发

- 点我加一（微信小游戏）
- 双船（微信小游戏）
- 成语小状元（微信小游戏）

Cocos2dx开发

- 多款棋牌游戏

uni-app开发

- 联运游戏前端

等等

技能清单

- 熟悉引擎底层代码及主流框架设计思想
 - 熟练掌握 C++、JavaScript、TypeScript、Lua、Python 开发
 - 熟练使用 Xcode、Android Studio、Git 等开发工具
 - 熟练掌握 Socket 编程及 TCP 等网络协议
 - 熟练掌握基本算法、数据结构及常用设计模式
 - 了解 OpenGL 等相关渲染知识
-

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。