

**Střední průmyslová škola elektrotechnická Ječná**

**Informační a komunikační technologie**

Praha 2, Ječná 30

**Sudoku**

**Tony Menšík**

Informační technologie

2024

## Obsah

1	Cíl práce.....	3
2	Software .....	3
3	Popis hry.....	3
4	Manuál .....	4
4.1	Tlačítka s čísly .....	4
4.2	Životy .....	4
4.3	Tlačítka s pravidly a řešením.....	4
5	Závěr.....	4

## 1 Cíl práce

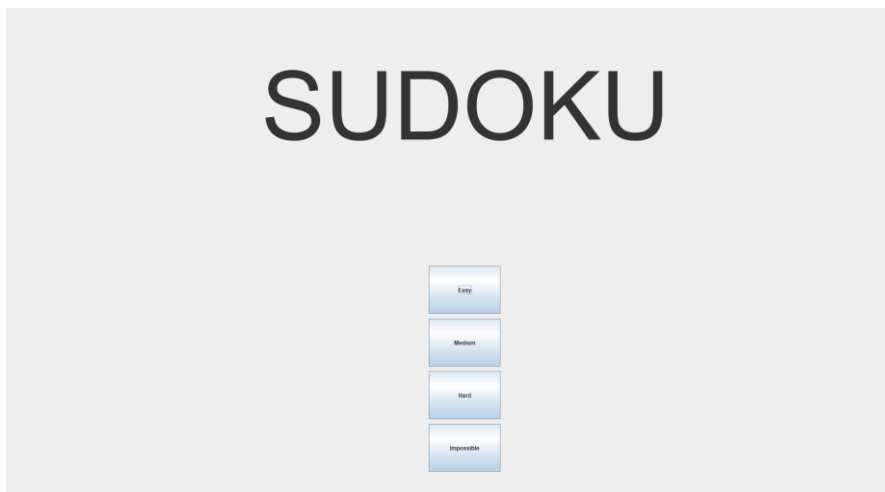
Cíl projektu je vytvořit sudoku s jednoduchými funkcemi

## 2 Software

Verze Javy: jdk-16.0.2

## 3 Popis hry

Menu, kde lze vybrat ze čtyř obtížností.



Tradiční puzzle jménem sudoku.

8	2		1	3	5	4	7	9
1		3	7	9		2		5
9		5		8	2	1	3	6
2	5	9	3	7	4	6		8
4			6	5	9	3	2	
3	6		2	1	8	5		4
5	9	2	8	6	1			
6	3			4	7	8	5	2
	8		5	2	3	9		1

## 4 Manuál

### 4.1 Tlačítka s čísly

Nejprve se zmáčkne tlačítko s číslem a poté se vybere kam se má číslo vložit

### 4.2 Životy

Hráč má 3 životy a ztrácí život v případě, že dá číslo na špatné políčko

### 4.3 Tlačítka s pravidly a řešením

Když je tlačítko stisknuto otevře se web prohlížeč s daným odkazem

## 5 Závěr

Při vytváření tohoto projektu jsem se potkal jen s jedním problémem a ten byl omezení 250 řádků v jedné třídě, což mi znemožnilo udělat další funkce.

Tento projekt jsem si moc užil a těším se další podobné projekty.